

Menus em Cobol
à la Clipper

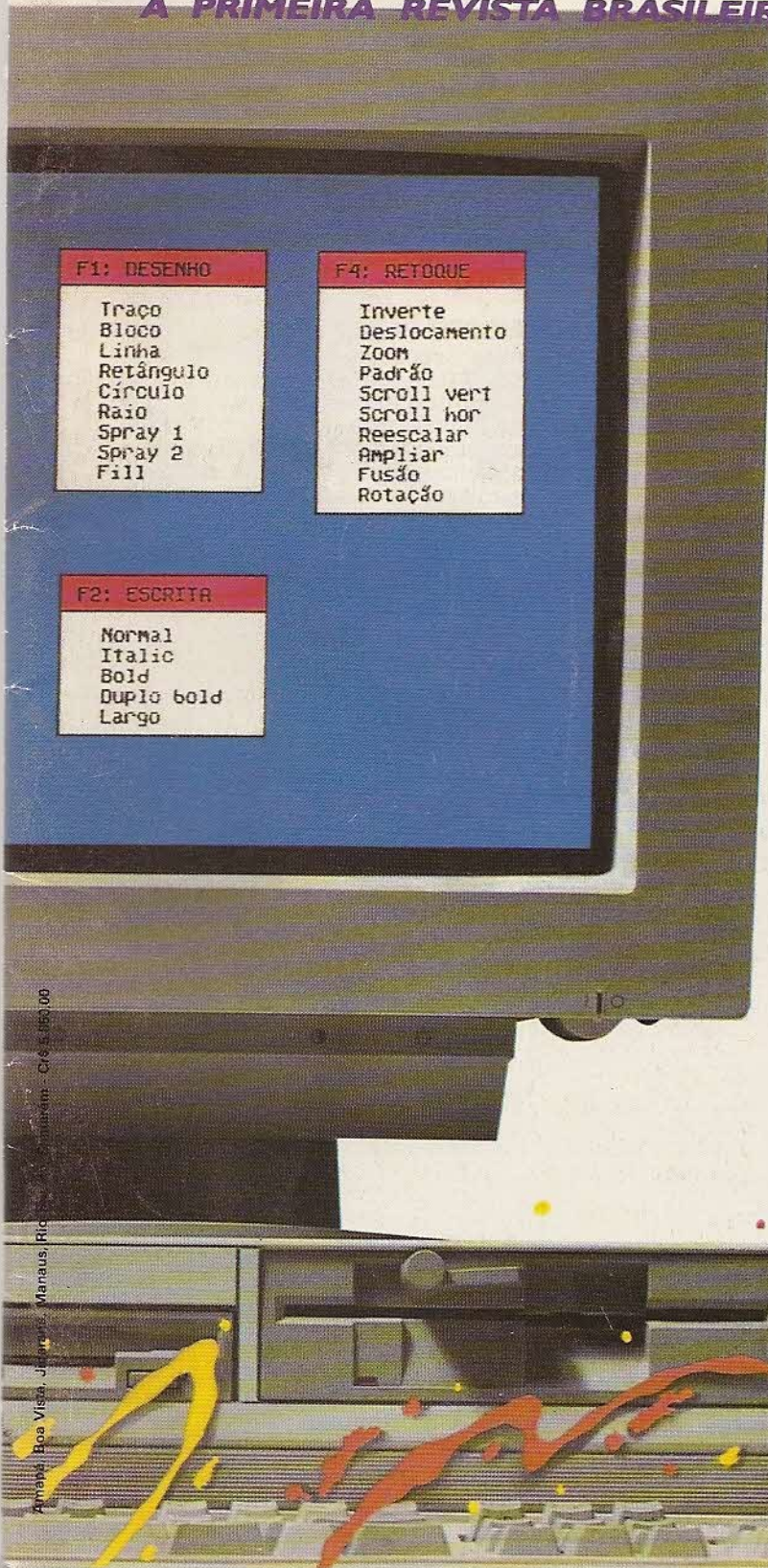
Micro Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES



NESTE NÚMERO:

- Menus pull-down
- Rotinas de teclado e manipulação de arquivos

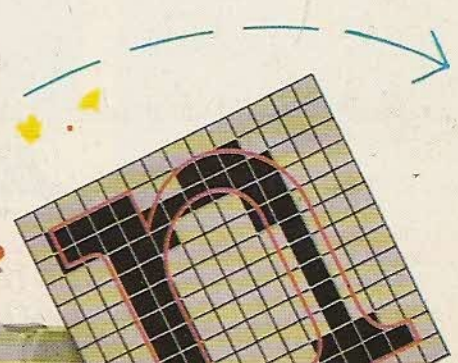


Clipper

CARACTERES AMPLIADOS

**BROWSE, PASSWORD
E FIND**

**DICAS PARA OTIMIZAR
SEUS PROGRAMAS**



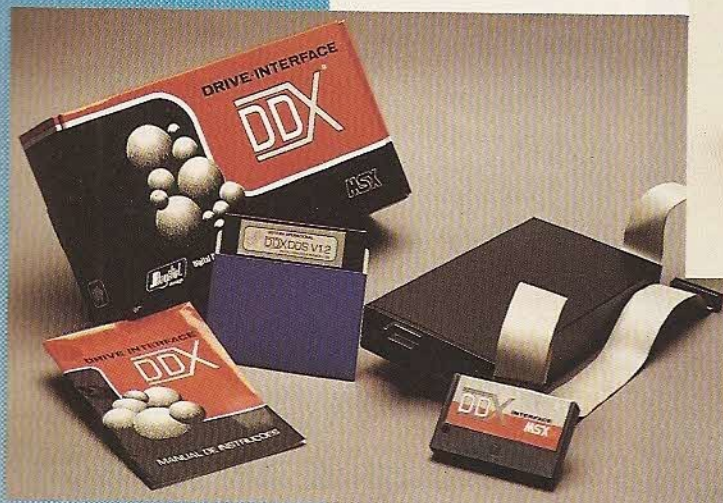
DDX

O MSX DO FUTURO

A Diferença está no produto

KIT PARA DRIVE DDX

Composto de gabinete metálico, fonte de alimentação, interface DDX, cabo para dois "drives", manual e sistema operacional (DOS).



▲ DDX MODEM PARA MICROS MSX

Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Discagem automática pelo teclado do microcomputador. Monitoração de linha, rediscagem automática no caso de ocupado, atendimento automático. Contém software embutido para terminal genérico, vídeo texto (MSX 1 e MSX 2). Homologado pela TELESP.

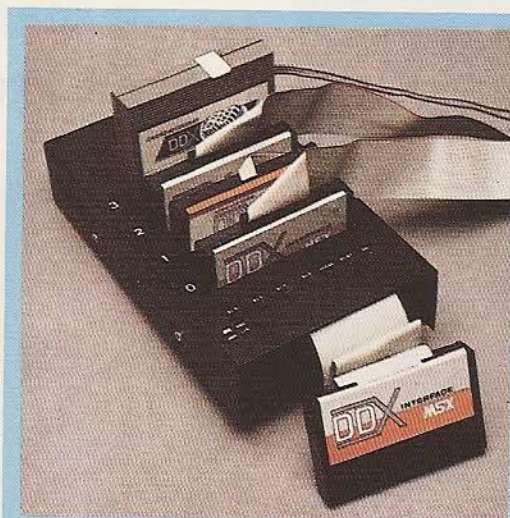
CONHEÇA OS MAIS RECENTES LANÇAMENTOS

KIT DDX PLUS 1.1

Este Kit faz com que o usuário escolha entre o modo "PLUS" e "1.1" fazendo seu micro ficar compatível com todos os jogos e utilitários do mercado. No modo PLUS, o micro possui mais 64K de Ram, totalizando 128K.

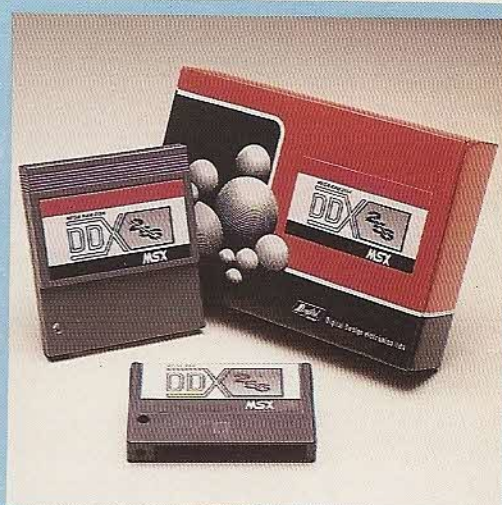
KIT DDX MSX 2.0

O Kit MSX 2 faz com que o micro, entre outras vantagens, tenha maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, um relógio real com bateria para quando o micro estiver desligado, 80 colunas programáveis, 128K de Ram de vídeo, 256 cores simultâneas, etc.



EXPANSOR DE SLOTS DDX

Este aparelho expande cada "SLOT" do micro MSX em 4 "SLOTS" independentes, possibilitando ao usuário utilizar até 8 "SLOTS" simultaneamente, ao invés de 2 originalmente.



MEGA RAM DISK

Esta placa é uma expansão de memória com o sistema operacional DDX DOS residente e é apresentada em 3 modelos diferentes: DDX 256, 512 e 768 Kbytes. Portanto, ela funciona como se fosse uma drive normal para o computador.

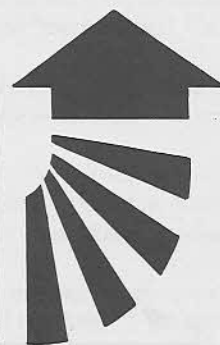
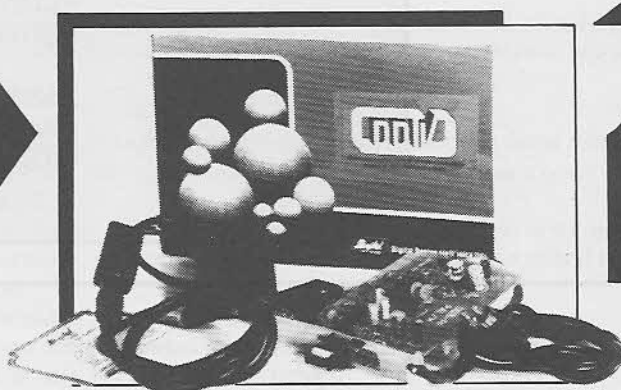
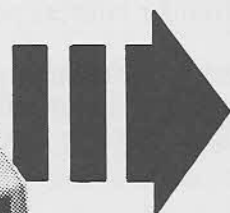
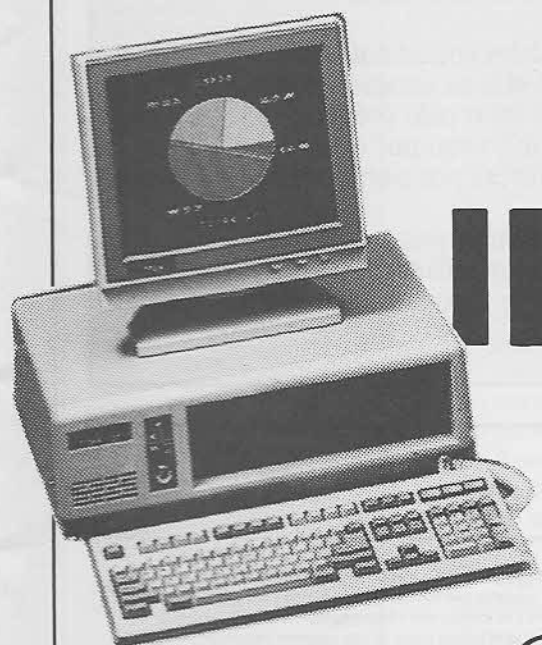
Para quem gosta somente de jogos, é recomendável a Mega Game DDX 256 Kbytes sem o DDX DOS residente.



Digital Design Eletrônica Ltda.

(011) 575-9037 • 572-7419 — FAX (011) 575-9037
SÃO PAULO — SP

Agora na tevê, todas as cores do PC



DDTVA

● PLACA RF - VÍDEO COMPOSTO (PAL/M)

Placa para computadores PC XT/AT que transforma o sinal de vídeo RGB de uma placa CGA em vídeo composto colorido e em sinal de RF (saída para televisão), ambos PAL/M.

O som do PC (auto falante) é também adicionado ao sinal de RF, permitindo ao televisor reproduzir o som do computador.

LANÇAMENTOS DDX



DDFMX (FM PACK)

Interface para MSX (Hot Bit e Expert) 1.0, 1.1, 2.0, 2.0+ (Plus) que adiciona um sintetizador de nove canais de som + 3 de ritmo em seu micro.

Sintetização por FM, utilizando os famosos sintetizadores Yamaha.

Adiciona também comandos basic para utilizar todas as características em programas feito pelo próprio usuário, podendo compor ou reproduzir músicas por partituras.

Além de ser compatíveis com centenas de jogos existentes, e com certeza, todos os jogos futuros.

PLACA DD-VTX

A placa PC-VTX é uma placa de modem para micros PC compatíveis que opera segundo o padrão CCITT V23 (cuja utilização é direcionada ao acesso de bancos de dados do tipo VIDEOTEXTO).

Acompanhando a placa, vem o software de acesso ao videotexto (homologado junto a TELESP-SP). As principais vantagens e características do PC-VTX e de seu software são:

- discagem automática, isto é, basta "dizer" o nº do telefone a chamar
- monitoração da linha na chamada, isto é, a placa monitora tons de discar, sinais de ocupado, resposta do outro modem, tornando a conexão a um sistema uma operação que não requer a intervenção do operador.
- rediscagem automática em caso de número ocupado.
- também na hora de desconectar, o modem automaticamente o faz se for perdido o sinal do outro modem. A grande vantagem é a de ser impossível esquecer o modem ligado e prender a linha, fato que é rotina para usuários de modems externos ou não automáticos.
- o software funciona tanto nas placas de vídeo com padrão CGA, EGA ou VGA. Com uma placa EGA ou VGA, são mostradas todas as cores do Videotexto sem perda de detalhes, enquanto com a placa CGA, o número de cores é limitado a 4.
- Impressão de dados pode ser feito tanto se utilizando a saída padrão de impressora ou mesmo um arquivo texto qualquer, isto é, não é necessário que a impressora esteja conectada no momento da utilização do modem (o arquivo pode ser guardado para posterior impressão).
- A impressão é "bufferizada" e "transparente", isto é, o micro não tem que aguardar a impressora para continuar com as pesquisas no banco de dados porque além de guardar os dados a serem impressos em uma área da memória do micro, a impressão é feita em

"background" ou seja, você pode operar o micro independente do acesso ao banco de dados. Para exemplificar: suponha que você esteja consultando seu extrato em algum serviço bancário existente e este extrato tem várias páginas. É só então executar o comando de impressão para cada página como se não houvesse impressora conectada. Na verdade, a impressora pode até estar "fora de linha" que o programa irá armazenando os dados. Você então pode até desconectar do sistema que ao ligar a impressora os dados serão descarregados. Se a impressora estivesse conectada, ela iria imprimindo aos poucos (segundo sua velocidade) independente da operação do terminal.

- A impressão pode ser de texto ou gráfica. No modo texto, pode ser acentuada ou não. Os acentos são obtidos em qualquer impressora pois é utilizado o modo de impressão da letra, volta de carro, e impressão do acento. Apesar da qualidade do caracter acentuado ser inferior ao caracter acentuado que talvez exista em sua impressora, sabemos que existem dúzias de padrões (abicomp, abnt, etc. etc. etc.) e cada impressora ainda obedece ou não totalmente tais padrões. No modo gráfico, é utilizado o padrão Epson MX-80 de gráficos simples (também devido a simplicidade dos gráficos do VIDEOTEXTO e também porque a maioria esmagadora das impressoras existentes no mercado são compatíveis com este modo).

- O software segue a implementação VIDEOTEXTO à risca, incluindo os atributos piscante, mascarado, todas as cores e tamanhos e todos os gráficos possíveis.

- A recepção dos dados também é feita de modo "bufferizado", isto é, você não perde nenhum caracter por mais lento que seja seu PC.

- Os comandos possíveis são mostrados num menu na parte inferior da tela.



(011) 572.7419 — 575.9037

EDITOR GERAL:
Renato Degiovani

EDITORES:
Olenka Machado
Claudio Costa

REDAÇÃO
Myriam Lussac
Vanessa Correa

PRODUÇÃO GRÁFICA:
Marcelo Zochio

COLABORADORES:
Ariel Callegario Gomes, Roberto Andrade Fernandes, Carlos Rodrigues Sarti, Mary Lou Rebelo, Aginaldo de Oliveira Santos, Miguel Angelo Clemente, Vicente José Moredo, Max Stephano, Henrique Ávila Vianna, Vander R. Nunes Dias, Wilson Vilmar Kirchner, Eduardo Saito e Clóvis Magoga Rodrigues.

ADMINISTRAÇÃO:
Vanier de Oliveira e Silva e Tânia Mayra Freitas

PUBLICIDADE
São Paulo:
Lucia Silene
José Carlos Roberto

Rio de Janeiro:
Alípio Lopes Pereira Filho
Wagner de Oliveira

Nordeste
Márcio Augusto N. Viana
Tel: (071)321-0737

CIRCULAÇÃO:
Dilma Menezes da Silva

COMPOSIÇÃO:
Alfalógica

FOTOLITOS:
BRS

IMPRESSÃO:
Gráfica Editora Lord S.A.

DISTRIBUIÇÃO:
Fernando Chinaglia Distr. Ltda

ASSINATURAS:
No país Cr\$ 48.000,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentário ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com matéria redacional.

Endereço:
Rua Washington Luiz, 9 gr. 403
Rio de Janeiro - RJ Cep: 20230
Tel: (021)232-0653

R. Marechal Fiuza de Castro, 473
São Paulo - SP - Cep: 05596
Tel: (011)819-2193

JORNALISTA:
Luiz F.O. Franceschini - RP 15877

MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da ATI Análise Teleprocessamento e Informática Editora S.A.

Diretor Geral: Ademar Belon Zochio

Diretor Técnico: Renato Degiovani

Diretora Comercial: Elizabeth Lopes Santos

Micro Sistemas

ANO XI Nº 113

CAPA: CLAUDIO COSTA

Ao leitor

Fevereiro é sempre um mês de poucos lançamentos no mercado e as novidades do setor se tornam mais raras. Este é sem dúvida um ótimo mês para "espanar o cérebro", colocar em ordem coisas & compromissos e se preparar para um ano difícil, que invariavelmente só começa após o carnaval.

Mas dois fatos, aparentemente sem importância, podem marcar o tom desse que será finalmente o ano da abertura do mercado de informática. Fevereiro torna-se assim uma excelente oportunidade para arrearjar as idéias. Preste atenção:

Nas grandes capitais, a última moda é comprar software em bancas de jornais. Não que isto seja uma idéia original e inédita, afinal ela já foi tentada em 1985 e em 1988. Como atualmente o mercado é bem maior e a "carência" de dinheiro mais crônica, os resultados tem estado muito além das expectativas.

Mas não é o lado comercial que interessa aqui. Software em bancas de jornais denota o fim de atitudes comerciais, cuja característica principal era tratar os programas de computador como "preciosidades". Caras e sofisticadas.

Avalie o que representará para o mercado essa inversão de valores, afinal até há bem pouco tempo era inadmissível cobrar pouco por um programa original de computador. Mesmo que o dito fosse uma arre-matada inutilidade.

A televisão e os jornais noticiaram em janeiro que a baixa eficiência da defesa antiaérea do Iraque, durante a guerra no Golfo Pérsico, teve como causa um vírus de computador que o governo americano introduziu no sistema do inimigo.

Fato concreto ou não, importa constatar que os vírus, até então produto de adolescentes inconsequentes ou empregados insatisfeitos, passaram a ser considerados como métodos e práticas aceitáveis (?), sob certas condições.

A partir deste raciocínio, pode-se perfeitamente aceitar como razoável que alguns vírus que circulam no mercado teriam como objetivo principal não a destruição dos arquivos do incauto usuário, mas sim um aumento nas vendas de vacinas e programas de proteção.

Seja como for, é aconselhável que usuários e produtores de informática repensem suas posições e atitudes em relação aos produtos originais, afinal o fim da reserva está próximo e esse pode ser um ano de mudanças radicais no perfil do mercado.

Renato Degiovani

NESTE NÚMERO

CAPA:

GRAPHOS III - parte 3

Renato Degiovani 20

ARTIGOS:

DICAS E TRUQUES PARA ORIMIZAR SEUS PROGRAMAS EM CLIPPER

Vander Roberto Nunes Dias 12

MANIPULAÇÃO DE DIRETÓRIOS EM C

Vilson José Leffa 16

PROGRAMAS:

UM MENU COBOL À LA CLIPPER

Ricardo Santos de Andrade 42

IMPRESSORA E SUPERCALC 2 UM CASAMENTO PERFEITO

Aluizio Ribeiro de Oliveira Filho 52

UTILITÁRIOS:

UMA CÓPIA MUITO ORIGINAL

Natanael Fróes Silva 46

ROTINAS:

BROWSE, PASSWORD & FIND

Jorge Luis Bubliz 34

CARACTERES AMPLIADOS COM O CLIPPER

Antônio Cezar M Silva 38

SEÇÕES:

BYTES 6

LIVROS 54

CARTAS 58

PESQUISA 62

Cartucho recondicionado -economia e cuidado com ambiente

A Tecnociência-Brasilfax inova no mercado com um serviço de recondicionamento de cartuchos para impressoras a laser. Um misto de economia e cuidado com a poluição ambiental.

O serviço já é muito usado na Europa e EUA, onde uma lei ambientalista proíbe jogar cartuchos no lixo. No Brasil, a Tecnociência-Brasilfax vem investindo em pesquisas e promete que o cartucho recondicionado fica superior ao novo. Tem vida mais longa e gera economia de 60% do custo.

Podem utilizar cartuchos recondicionados: as impressoras da HP e as nacionais Rima, Elebra e Elgin, além das copiadoras Canon PC e Sharp Z55.

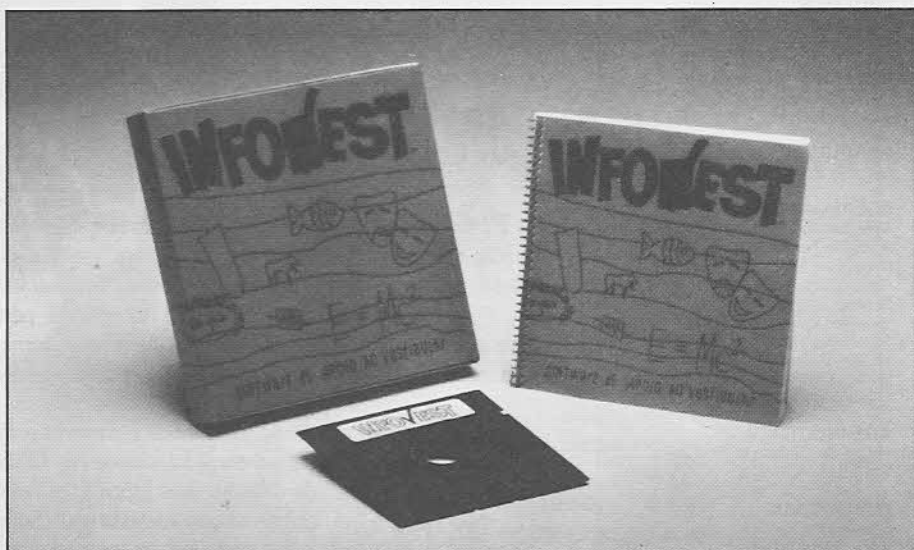
Novo joystick para PC

A LAsSoft traz para o mercado nacional o joystick Gravis, da empresa canadense do grupo Logitech. Específico para uso em jogos para PC, o joystick tem base ampla que garante firmeza e possui controle de tensão da manopla com oito posições.

Apresenta cabo extra longo (1,80m) e placa opcional com conectores para dois joysticks e para calibragens na velocidade.



JOYSTICK GRAVIS



INFOVEST, DA SYNTAX

Infovest, manual eletrônico para o vestibular

A Syntax Informática desenvolveu o Infovest, programa de computador que testa o conhecimento do aluno que vai prestar vestibular ou deseja avaliar seus conhecimentos.

O produto funciona como um manual eletrônico que obriga o aluno a pesquisar ao invés de informar diretamente. Roda em micros IBM PC XT, AT ou compatível, com monitor CGA, EGA ou VGA.

Hiper mídia com Vídeo Laser Interativo

A Getec Produção e Videocomunicação, junto à Fractals, apresenta o Vídeo Laser Interativo, que permite comunicação entre a pessoa e o vídeo através de acionamento imediato.

A nova técnica pode ser adaptada a diferentes circunstâncias e utiliza uma estação integrada por um CBT (Computer Basic Training), um videodisc player e um monitor sensível ao toque.

O Vídeo Laser Interativo adequa-se a várias situações como: treinamento, marketing, vendas, apresentações institucionais, lançamento de produtos, etc.

Novas placas controladoras para montagem

A Updating lança duas novas placas no mercado: FDD/HDD.MFM ou RLL, com 16 bits (para AT, 386 SX, 386 DX, 486 SX e 486 DX), controla drives de 5 1/4' (360 KB/1.2 MB) ou de 3 1/2' (720 KB/1.44 MB) e até duas unidades de disco rígido de padrão MFM ou RLL e a FDD/HDD.IDE, para discos rígidos inteligentes de padrão IDE, onde o controle é feito pela própria unidade. Controla até dois drives de 360 KB a 1.44 MB.

Apresenta ainda a placa CPU 486 DX, com projeto aperfeiçoado, que passa de 25 para 33 Mhz de velocidade, utilizando o processador Intel 80486 DX de 33 MHz.

SOLAR INFORMÁTICA SOFTWARES & HARDWARES

PC XT/AT & COMPATÍVEIS • MSX 1/2/2+

JOGOS PC XT/AT

COD.334 ABC MONDAY N. FOOTBALL (6)	COD.461 FREEDY HARDEST (1)	COD.058 ROBOCOP DATAWEST (4)
COD.127 AIRBORNE RANGER (1)	COD.607 FRIENDISH FREEDY'S (5)	COD.630 SAVAGE EMPIRE (1.2HD) (2)
COD.462 ALTERED BEAST (2)	COD.404 FUTURE WARS (3)	COD.572 SILENCE SERVICE II (4)
COD.516 ASTERIX (2)	COD.339 GOLDEN AXE (2)	COD.164 SILPHEED (4)
COD.596 AXE OF RANGE (2)	COD.606 HEARDNOVA (EGA/VGA) (4)	COD.595 SIM EART (VGA) (4)
COD.510 BAAL (EGA/VGA) (3)	COD.540 HEART CHINA (1.2 HD/VGA) (8)	COD.636 SPACE ACE (10)
COD.471 BACK TO THE FUTURE II (2)	COD.296 HEROES OF THE LANCE (3)	COD.492 SPACE QUEST IV (1.2HD) (6)
COD.512 BALLISTIX (1)	COD.498 HEROS QUEST I (10)	COD.532 STORMOVICK (EGA/VGA) (3)
COD.637 BATMAN, THE MOVIE (3)	COD.458 IF IT MOVES SHOOT IT (3)	COD.484 STAR TRECK V (EGA/VGA) (5)
COD.438 BATTLE CHESS II (4)	COD.219 INDY 500 (2)	COD.377 STELAR 7 (4)
COD.283 BATTLE OF BRITAIN (3)	COD.527 IROMAN OFF ROAD (2)	COD.463 TAKEDOWN (3)
COD.586 BILL ELLIOT NASCAR (4)	COD.508 JOE MONTANA FOOTBALL (5)	COD.328 TEST DRIVER III (EGA/VGA) (3)
COD.664 BUCK ROGERS SEC.XXV (8)	COD.609 KNIGHTS OF THE SKY (4)	COD.570 THE SECRET MONKEY ISLAND (8)
COD.165 BUDOKAN MARTIAL SPIRIT (2)	COD.086 LAKERS X CELTICS (2)	COD.631 THE TERMINATOR I (1.2HD) (2)
COD.602 BUICK DIMENSION 1991 (2)	COD.254 LEISURE SUIT LARRY III (8)	COD.531 THEXDER II (EGA/VGA) (3)
COD.513 CALIFORNIA GAMES II (3)	COD.640 LEMMINGS (3)	COD.514 TUNNELS OF ARMAGEDON (2)
COD.140 CAPTAIN TRUENO (1)	COD.381 LHX ATTACK CHOPPER (2)	COD.644 TV SPORTS BASKETBALL (4)
COD.355 CASTLEMANIA (2)	COD.426 LIFE & DEATH (2)	COD.603 WAR IN THE MIDDLE EARTH (3)
COD.116 CAVEMAN HUGHOL IMPICS (4)	COD.608 LIGHTSPEED (5)	COD.491 WING COMMANDER I (1.2HD) (3)
COD.502 CENTURION (EGA/VGA) (3)	COD.604 MARIO ANDRETTIS RACING (5)	COD.626 WING COMMANDER II (1.2HD) (8)
COD.643 CHUCK YAGER'S COMBAT (4)	COD.311 MEANS STREET (6)	COD.597 XENON I (2)
COD.369 CODENAME ICEMAN (9)	COD.509 MENACE (EGA/VGA) (4)	COD.338 XENON II (3)
COD.350 CRIMEWAVE (EGA/VGA) (8)	COD.394 MIAMI VICE (4)	COD.573 ZOMBI (1)
COD.507 DAVID WOLF (6)	COD.600 NARCO POLICE (2)	E MUITOS OUTROS
COD.533 DINO WARS (7)	COD.437 NEW YORK (EGA/VGA) (2)	
COD.361 DRAGON STRICK (4)	COD.356 OBLITERATOR (2)	
COD.505 DRAGON LAIR I (EGA/VGA) (13)	COD.647 OIL WHEEL (5)	
COD.650 DUCK NUKEN (EGA/VGA) (1)	COD.504 OVERLORD (2)	
COD.435 ECHELON (2)	COD.601 PIRATES (5)	
COD.506 EYE OF THE BEHOLDER (5)	COD.259 POPULOUS (4)	
COD.648 F-117A (EGA/VGA) (6)	COD.167 PRINCE OF PERSIA (2)	
COD.590 F-14 TOM CAT (EGA/VGA) (4)	COD.440 RASTAN SAGAN (2)	
COD.171 F-15 STRICK EAGLE II (2)	COD.651 RED BARON (1.2HD/EGA/VGA) (3)	
COD.593 F-29 RETALIATOR (EGA/VGA) (2)	COD.526 RENEGADE (2)	
COD.641 FERRARI FORMULA ONE (2)	COD.628 RISE OF DRAGON (1.2HD) (7)	
COD.251 FIRE POWER (2)		

O NÚMERO ENTRE PARÊNTESES INDICA QUANTOS DISCOS CADA PROGRAMA OCUPA

ULTIMOS LANÇAMENTOS

DRAEN RIDER/METAL MUTANT/THUNDER BLADER/HILL STREET BLUES/ BALL GAME/DESPERADO II/WORLD CHAMPION SOCCER/TERMINATOR II/CARLOS SAINZ/MI POBRE ANGELITO/SECRET WEAPONS/CONAN/LINKS GOLFA/10TANK KILLER II/PANZA KICKBOXING

APLICATIVOS DOMÍNIO PÚBLICO

PC XT/AT - PROMOÇÕES

A CADA 10 CÓPIAS ADQUIRIDAS ESCOLHA UMA CÓPIA DE JOGO

RETIRANDO PESSOALMENTE 20% DE DESCONTO SOBRE JOGOS

COD.614 ABC DO LOTUS 123 - CURSO DE LOTUS 123. (2)/COD.656 ASTLOW - UTILITÁRIO PARA REGULAR A VELOCIDADE DO AT. (1)/COD.555 COPIOM - ÓTIMO COPIADOR DE DISCOS, COPIA ATÉ 999 CÓPIAS DE UM ORIGINAL (1)/COD.353 EGA PAINT - EDITOR GRÁFICO PARA MONITORES PADRÃO EGA. (3)/COD.619 EXPERT SOFTWARE - AULA PRÁTICA DE DATILOGRAFIACOM MUITAS LIÇÕES. (1)/COD.231 FLEXICAL - GERENCIA E AGENDA COMPROMISSOS SOCIAIS E DE NEGÓCIOS. (1)/COD.658 FRANK 387 - EMULADOR E COPROCESSADOR 80387. (1)/COD.657 GUIA PAULISTA - GUIA DE TELEFONES ÚTEIS E ENDEREÇOS DE HOTÉIS, BARES, RESTAURANTES, ETC. (1)/COD.453 ICON DRAW -

EDITOR GRÁFICO PARA WINDOWS COM DIVERSAS FONTES. (1)/COD.292 KEYS FORM DESIGNER - EDITOR DE TEXTOS COM UTILITÁRIOS EM DISCO. (1)/COD.564 LETTER WRITER - FAZ CARTAS PERSONALIZADAS. (1)/ COD.634 MICHAELIS DICIONÁRIO - DICIONÁRIO DE INGLÊS/PORTUGUÊS E PORTUGUÊS/INGLÊS. (4)/COD.612 PC GLOBE 4.0 - NOVA VERSÃO COM NOVAS INFORMAÇÕES SOBRE OS PAÍSES. (5)/COD.574 QDOS II - SISTEMA OPERACIONAL DE SIMPLES USO POR MENUS. (1)/COD.639 WORLD ATLAS (VÍDEO VGA) - COMPLETO MAPA MUNDI COM INFORMAÇÕES. (19)/COD.144 ZODIAC - CÁLCULO DE MAPA ASTRAL, COM IMPRESSÃO EM RELATÓRIOS.(1)

ASSISTENCIA TÉCNICA LINHA PC XT/AT

- MICROS NACIONAIS E IMPORTADOS
- DRIVES 360K, 720K, 1.2 E 1.44
- MONITORES DE VÍDEO
- WINCHESTERS
- IMPRESSORAS
- PLACAS

PROMOÇÃO!!! ALINHAMENTO DE DRIVE CR\$ 15.000,00 VÁLIDO MÊS DE FEVEREIRO

PEÇA SEUS SOFTWARES PELO TELEFONE OU CORREIO E RETIRE NA AGÊNCIA DO CORREIO MAIS PRÓXIMO DA SUA RESIDÊNCIA

SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS PARA SEU MSX OU PC, ESPECIFIQUE SEU EQUIPAMENTO!!!

SISTEMA DE ADMINISTRAÇÃO DE CONDOMÍNIO PARA PC CONSULTE-NOS.

LINHA MSX 1/2/2+

- JOGOS E UTILITÁRIOS MSX 1/2/2+
- DRIVES 5 1/4' E 3 1/2' ANGEISA
- INTERFACE DE DRIVE COM OU SEM CABO
- FONTE E GABINETE PARA DRIVE
- KITS 2.0 COM FM E MEMORY MAPPER
- GARANTIA E MELHORES PREÇOS
- SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS DO JAPÃO E EUROPA
- BREVE!!! CATÁLOGO ELETRÔNICO MSX

SOLAR INFORMÁTICA

CX. POSTAL 11743
CEP 05090 SÃO PAULO/SP
FONE(011)833-9355

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO

SEG. A SEXTA DAS 12:00 ÀS 19:00H.
SÁBADOS DAS 8:00 ÀS 13:00H
VENHA NOS CONHECER!!!

CATÁLOGO ELETRÔNICO HOTLINE <> PC NEWS

SENSACIONAL!!! CATÁLOGO EM DISCO INCLUINDO TODA A NOSSA RELAÇÃO DE JOGOS E APLICATIVOS, MANUAIS E, AINDA, DICAS INÉDITAS DE JOGOS, NOTÍCIAS SOBRE O MUNDO DA INFORMÁTICA, ETC.
EQUIPAMENTO NECESSÁRIO:
PC XT - 2 DRIVES OU 1 WINCHESTER.
ENVIE-NOS ESTE CUPOM JUNTAMENTE COM UM CHEQUE NA VERSÃO DO CATÁLOGO QUE DESEJA. PESSOALMENTE TRAZENDO OS DISCOS SERÁ GRÁTIS!!!
GRÁTIS PROGRAMA QUE TIRA SENHA DE JOGOS

ASSINALE COM X () WINCHESTER-CR\$2.000,00
() DISCO CR\$2.500,00
PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 10/03/1992

NOME:
ENDEREÇO:
BAIRRO:
CIDADE:
ESTADO: CEP:

RECORTE E ENVIE

Quarterdeck no mercado brasileiro

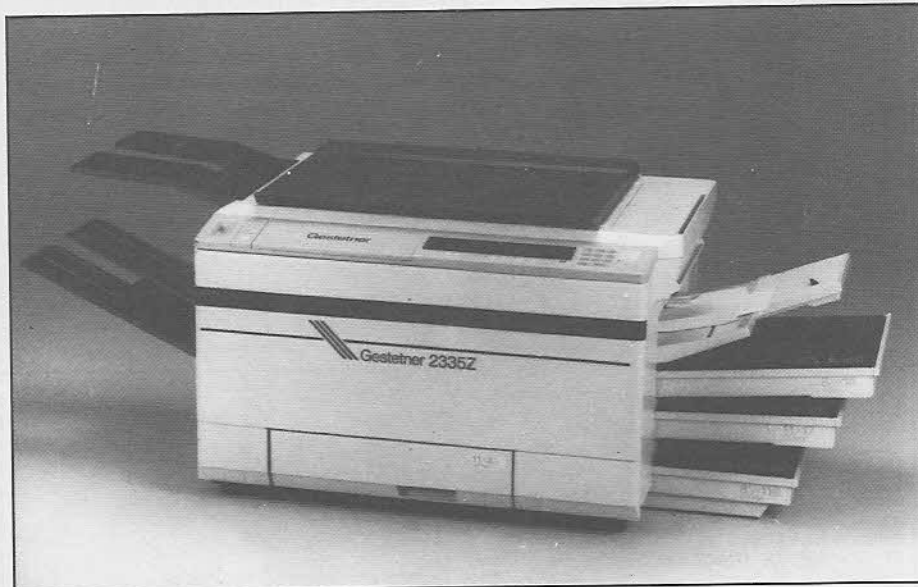
Os produtos da Quarterdeck - empresa de desenvolvimento de software para gerenciamento de memória e sistemas multitarefa, sediada na Califórnia, EUA - já são encontrados no mercado nacional. A Vista Tecnologia é a nova distribuidora dos produtos, que incluem o DESQview (sistema multitarefa com mais de um milhão de cópias vendidas em todo o mundo), o QRAM, o QEMM e o Manifest.

A nova linha de software comercializada pela Vista deve responder à demanda do mercado nacional, de programas voltados especificamente para a otimização da memória de micros padrão PC.

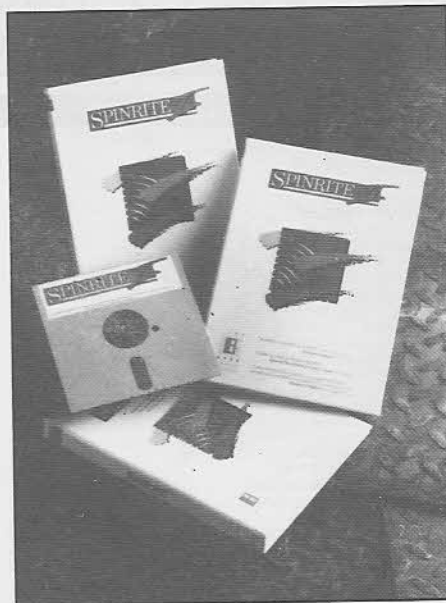
Bancos adotam baterias ecológicas

Alguns bancos como o Sogeral, Real e Cidade já estão aderindo às campanhas ecológicas do momento. Para pouparem a saúde dos funcionários e equipamentos, os bancos substituem suas antigas baterias automotivas, que emitem gases tóxicos, corrosivos e explosivos pelas novas baterias ecológicas da Dynasty/Brasvoltec.

As novas baterias ecológicas são fabricadas com tecnologia Johnson Controls, dos EUA, e distribuídas pela Brasvoltec. Apresentam economia, pois além da fácil instalação e dez anos de vida útil, ainda podem evitar, para as empresas, o pagamento do salário insalubridade.



GESTETNER 2335Z - 35 CÓPIAS POR MINUTO



SPINRITE II

SpinRite II - software para manutenção de winchester

A Vista Tecnologia comercializa no Brasil o SpinRite II, software de manutenção de winchester, que testa e executa a reformatação física dos discos.

Classificado nos EUA como o quarto software mais vendido, dispõe de um mecanismo de segurança que reloca para outras regiões os dados armazenados em setores com problemas e recupera as áreas danificadas.

PERSON-all - uma solução para recursos humanos

A PCA Informática traz para o mercado o PERSON-all, um sistema para a área de recursos humanos.

Construído em SQL/CSP, o PERSON-all apresenta uma série de ferramentas para o profissional de recursos humanos, como: seleção e admissão de pessoal; apuração automática de ponto do funcionário; folha de pagamento; controle e cálculo de férias; controle e cálculo de funcionários afastados ou admitidos, além do controle de rotinas anuais.

Comercializado pela Intertec, o sistema pode ser vendido, alugado ou utilizado através de bureau.

INSIDE, treinamento via Hipertexto

A Elbru Informática lança no mercado o INSIDE Letter Perfect, a segunda remessa da linha INSIDE, nova técnica de treinamento que possibilita a rápida utilização de diversos pacotes de software usando a tecnologia de inteligência artificial - Hipertexto - um aprendizado que respeita o ritmo, ritmo e tempo de cada usuário.

Tanto o primeiro produto da série - o INSIDE Word Perfect 5.1 - quanto o novo lançamento, permitem que durante o estudo seja criado um núcleo residente na memória, acessado sempre que o usuário desejar esclarecer dúvidas. O INSIDE não ocupa a memória principal da máquina. Fica alojado na high-memory, memória expandida ou estendida do PC.

2335Z - copiadora para médio porte

A Gestetner Nashua lança a copiadora 2335Z, que faz 35 cópias por minuto, tem capacidade de redução e ampliação de 49% a 202%, cinco memórias programadas e bandejas para 1500 folhas.

Apresenta como vantagem um sistema automático de seleção de papel com sensores óticos que fazem a leitura original e selecionam o tamanho da folha adequado a cada uso, reduzindo tempo e custo.

LANÇAMENTO

CONVERSOR DE IDIOMAS

Falatud 1.5

Ainda não é o tradutor... mas está chegando lá.

TRADUZIR FICOU MUITO MAIS FÁCIL

AGORA É DIFERENTE !!!

Com o Falatudo 1.5, você importa o texto a ser convertido e trabalha a tradução de maneira facilitada (o programa exhibe as opções de cada palavra, para troca imediata). O texto convertido pode ser impresso ou voltar para o editor de origem.

Prático	170.000 palavras: 150.000 em português ↔ inglês 20.000 para os outros idiomas
Ilimitado	Podem ser acrescentados novos vocábulos
Versátil	30 combinações entre as 6 línguas
Rápido	Consulta simultânea para todos os idiomas – módulo multilíngüe
Didático	Gramática básica da língua portuguesa (ortografia, sintaxe, regência etc)
Fácil	2 módulos: residente – opera " dentro " de processadores de texto interativo – importa e exporta o texto convertido

Português • Inglês • Francês • Espanhol • Italiano • Alemão

RE VENDAS

Brasília - DF
Laptop Informática
Tel. (061) 226-0877

Campinas - SP
Exciton Ind. Elet. Ltda.
Tel. (0192) 419-766

Criciúma - SC
Miranda Assessoria
Tel. (0484) 333-711

Fortaleza - CE
Telemicro Informática
Tel. (085) 252-1514

Marília - SP
Macvetti Com. Ltda.
Tel. (0144) 33-1116

Salvador - BA
Soft Shop Com. e Serv.
Tel. (071) 359-4984

IMPORTANTE: Clientes de versões anteriores do Falatudo pagam somente 30% na atualização.

A PAC tem mais ainda...

PROGRAMAS SERVIÇOS

Imobiliária informatizada	197.000,00 (*)
Condomínio informatizado	197.000,00 (*)
Posto de gasolina informatizado	197.000,00
Casa mat. construção informatizada	197.000,00 (*)
Casa de ferragens informatizada	197.000,00 (*)
Locadora de vídeo informatizada	117.000,00 (*)
Caixa informatizado	157.000,00 (*)
Cobrança informatizada	127.000,00 (*)
Confecção informatizada	197.000,00 (*)
Processador de etiquetas	67.000,00 (*)
Mala expressa	97.000,00 (*)

PROGRAMAS PROFISSIONAIS

Advogado informatizado	197.000,00 (*)
Médico informatizado	197.000,00 (*)
Juiz informatizado	157.000,00
Tradutor informatizado	97.000,00
Comprador informatizado	197.000,00 (**)

(*) Programa fornecido, opcionalmente, com código fonte. Custo: 5 sal. mínimos + o programa.

(**) Preço garantido mediante reserva.

Se o seu serviço não se encontra em nossa linha de produtos, converse com a gente.



Programas Alternativos para computador

Rua Dr. Bormann, 51 gr. 804 -- Niterói -- RJ -- CEP 24020

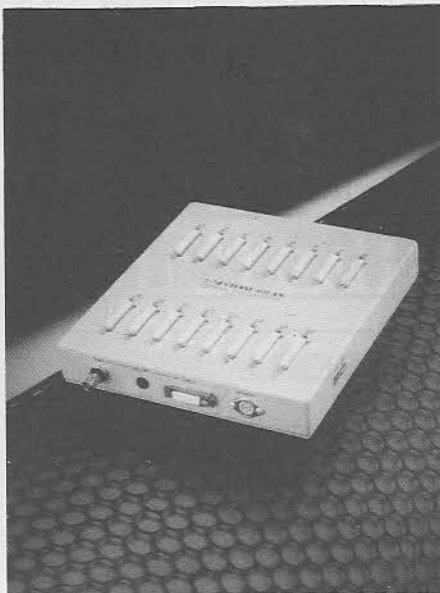
(021) 717-3021

Servidor Iolan já no Brasil

A Sisco já distribui no Brasil o servidor de terminais Iolan, da inglesa Chase Research.

Apresentado em duas versões - Iolan-8, com oito portas seriais assíncronas e Iolan-16, com 16 portas seriais assíncronas - o servidor viabiliza que terminais, impressoras ou modems se comuniquem, via Ethernet, com os demais pontos da rede ou com um ou mais computadores centrais.

Com flexibilidade e compatibilidade de uso com supermicros, supermínis e workstations de diferentes fabricantes, atende aos usuários de qualquer equipamento.



SERVIDOR IOLAN-16

Selo Timbrado protege da pirataria

A empresa Estratégia S.C. desenvolveu o Selo Timbrado, uma rotina que protege programas e sistemas contra pirataria.

O produto pode ser usado para dese-

nhar qualquer mancha gráfica em documentos produzidos pelo microcomputador; rubricas e assinaturas em relatórios; laudos e cheques; chancela da empresa em documentos autenticados; logotipos em recibo, faturas, relatórios e outros documentos.

Linha Sun no mercado brasileiro

A Labo já comercializa a linha Sun no Brasil, empresa de produtos com tecnologia Risc e sistema operacional UNIX.

Utilizados em aplicações comerciais, científicas, CAD e automação de escritórios, são os seguintes equipamentos da linha Sun vendidos pela Labo: SPARCstation ELC, SPARCstation, SPARCserver II e linha 600.

Tron-Orc - software de orçamento de obras

A DCI Informática lança o Orçamento, Planejamento e Acompanhamento de Obras Tron-Orc, elaborado pela WK Sistemas, de Blumenau.

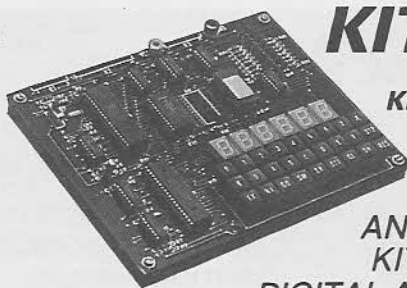
Voltado para a Construção Civil, o programa complementa as necessidades das empreiteiras e dos profissionais da área quanto aos sistemas administrativos e operacionais das obras. Traz como diferenciais: rede Pert-CPM, importação de insumos, plantas de obras e gerador de relatórios.

CURSOS TÉCNICOS!

APRENDA TODOS OS SEGREDOS DA ELETRÔNICA E DA INFORMÁTICA

- ELETRÔNICA BÁSICA
- ELETRÔNICA DIGITAL
- ÁUDIO E RÁDIO
- TELEVISÃO PB/ CORES
- PROGRAMAÇÃO BASIC
- PROGRAMAÇÃO COBOL
- ANÁLISE DE SISTEMAS
- MICROPROCESSADORES
- REFRIGERAÇÃO E AR CONDICIONADO
- ELETROTÉCNICA
- INSTALAÇÕES ELÉTRICAS
- SOFTWARE DE BASE

CURSOS POR CORRESPONDÊNCIA INTENSIVOS! DINÂMICOS!



KITS EXCLUSIVOS!

KIT DE MICROCOMPUTADOR Z-80

E MAIS:

KIT DE TELEVISÃO • KIT DIGITAL ANALÓGICO • KIT DE RÁDIO AM-FM • KIT BÁSICO DE EXPERIÊNCIAS • KIT DIGITAL AVANÇADO • INJETOR DE SINAIS...

SOLICITE MAIORES INFORMAÇÕES SEM COMPROMISSO!

OCCIDENTAL SCHOOLS
CAIXA POSTAL 30.663
01051 - SÃO PAULO - SP

MS 113

Desejo receber Gratuitamente, o catálogo ilustrado do Curso de

NOME.....
ENDEREÇO.....
BAIRRO.....
CIDADE.....
ESTADO..... CEP.....



OCCIDENTAL SCHOOLS
CURSOS TÉCNICOS ESPECIALIZADOS

Av. São João, 1588 - 2ª Sobreloja
01260 - São Paulo - SP
FONE: (011) 222-0061



SELU'S INFORMATICA LTDA

A CASA DO SEU COMPUTADOR

AVENIDA TREZE DE MAIO, 33 GRUPO 2305 - CENTRO - CEP 20031 -

RIO DE JANEIRO - RJ TEL:(021)262-3024

AÇÃO/AVENTURA

E005 1 3-DEMO
F001 1 AIR COMBAT EMULATOR
J401 4 ARACHNOPHOBIA
J376 BLOOD MOON
J360 1 CHAPLIN
J487 COMM
H231 1 COSMIC CRUSADER
J492 CYBERGENIC
J449 DRAGON STRIKE
J385 6 FIENDISH FREDDY'S BIG TOP
O'FUN
J483 1 JEOPARDY
J481 1 M-MISSION
I320 1 MAD MX - SHOGUN
J353 3 NIGHT SHIFT
G148 2 NIGHTMATE ON ELM STREET
J380 1 ROBOPOLICE
I315 2 SINBAD
J372 1 SNACK ATTACK
H260 4 TEENAGE MUTANT NENJA
TURTLES

I294 3 THE PUNISHER
F033 2 WHO FRAMED ROGER RABBIT
G130 3 LICENCE TO KILL
J475 2 AARGH
G170 2 AFTER BURNER
PL06 2 ALTERED BEAST
J479 2 ASTERIX
H210 1 BAAL
J422 2 BACK TO THE FUTURE PART II
J480 5 BACK TO THE FUTURE PART III
PL01 2 BATMAN
J376 2 BLOOD MONEY (EGA/CGA)
J391 2 BUBBLE BOBBLE
E012 1 BUCK ROGERS
H195 1 CAPTAIN COMIC
J386 2 CASTLEVANIA
J508 1 CHIP 'N DALE RESCUE RANGERS
J487 1 COMMANDER KEEN
G173 1 CONGO BONGO
H250 8 CRIME WAVE
J492 4(H) CYBERGENIC RANGER
F066 2 DARK CASTLE
J491 1(H) DAWN RAIDER
J365 1 DEMON'S FORCE
G143 2 DIE HARD
H211 1 DONKEY KONG
J500 1(H) DUKE NUKEM
I279 1 FIRE AND FORGET
J371 2 FIRE AND FORGET III
F072 1 GAUNTLET
F061 4 GHOSBUSTERS II
H199 1 IMPOSSIBLE MISSION III
F046 1 INDIANA JONES (TEMPLE OF DOOM)

G132 2 KARNOV
I346 1 KNIGHT FORCE
F010 1 MACH-3
H227 2 MARBLE MADNESS
J388 4 MIAMI VICE
H232 1 MOON PATROL

BATALHAS/COMBATE

F081 1 DAMBUSTERS
J363 7 DINO WARS
I331 5 BLUE MAX
J496 4 KNIGHTS OF THE SKY
I288 2 GUNBOAT
G162 1 OCEAN RANGER
J472 4 MECH-WARRIOR
I327 2 APACHE STRIKE
J364 1 COMBAT COURSE

J488 5 LIGHTSPEED
H218 2 OPERATOR WOLF
G104 1 VICTORY ROAD
G108 1 ARCTICFOX
I276 2 CABAL
G145 1 CONTRA
I349 3 NEW WORK WARRIORS

CARROS/MOTOS

G157 1 PIT STOP II
H202 4 STUNT DRIVER
J399 4 STUNTS
F044 1 TURBO CHAPIONS
J462 2 HEAT WAVE
J461 1 OFF SHORE WARRIOR
F085 1 SUPER BIKE CHALLENGE
H213 1 SUPER HANG ON
H224 2 THE CYRCLES
G077 1 4 X 4 OFF ROAD RACING
H238 1 AFRICAN RAIDERS
G154 2 AUTODUEL
J350 2 DAYS OF THUNDER
H196 2 DEATH TRACK
J474 1 HARD DRIVING
F078 2 LOMBARD HALLY
J463 2 MARIO ANDRETTI
J463 5 MARIO ANDRETTI'S RACING
CHALLENGE
F064 2 MOTOCROSS
I330 2 BUICK SIMULATOR
F042 1 F-40 PURSUIT
F082 1 FORD SIMULATOR

ESPORTES

G160 1 ESRL WEAVER BASEBALL
H242 1 OREL HERSHISER'S STRIKE ZONE
F048 2 MAGIC JOHNSON BASKETBALL
J362 2 PETE ROSE BASEBALL
H254 2 DOWN HILL CHALLENGE
I311 1 4TH AND INCHES
F062 2 GRAVE YARDAGE
PL02 1 ITALY-90
I310 1 JOHN ELWAY'S QUARTER BACK
F076 1 JOHN MADDEN FOOTBALL (DEMO)
I319 1 KEITH VAN ERON'S PRO SOCCER
I282 2 SPEED BALL
I289 2 TV SPORTS FOOTBALL
I328 3 JACK NICKLAUS GOLF
H197 2 MEAN 18 GOLF
J425 2 WORLD CLASS LEADER BOARD
H209 1 WORLD TOUR GOLF

INFANTIL

I297 1 BAGASAURUS
J352 1 GROVER'S ANIMAL ADVENTURE
J506 1 MICKEY RUNWAY ZOO
I300 2 MICKEY SPACE ADVENTURE

JOGOS DIVERSOS/TABULEIRO

E007 1 STRIP POKER
I319 1 CHECKERS
E006 1 WHELL OF FORTUNE
H237 1 RACK'EM BILLIARDS
G161 1 SNOOKER
J438 2 TRUMP CASTLE
J403 1 VIDEO CASINO
E002 1 ARKANOIDE & TENNIS
J368 1 BETTER DEAD THEN ALIEN
I268 4 ISHIDO - THE WAY OF STONES
E006 1 MONOPOLY
H220 4 SHANGAI II - DRAGON'S EYE

F014 1 CYRUS CRESS
G149 1 PSION CRESS
I290 1 SARGON III
J378 3 SARGON IV

LUTAS

E001 1 BUSHIDO
F041 1 KARATEKA
J424 1(H) KUNGFU LOUIS VS.THE MARTIAL ARTS
F026 2 LAST NINJA
J375 3 LAST NINJA II - BACK WITH A VENGEANCE
G113 1 NINJA
G135 1 SHINOBI
F056 1 WORLD KARATE CHANPIONSHIP
F094 2 DR. DOOM'S REVENGE
J473 1 TROJAN
J502 1(H) KICK BOXING
J354 1 BOP'N'WRESTLE
H257 2 TAKE DOWN WRESTLING
F098 3 TONGUE OF THE FATMAN
J413 2 AXE OF RACE
F037 1 BARBARIAN
I263 1 RAD WARRIOR
PL05 2 TARGHAN

RACIOCINIO

J409 3 ALTER EGO
H259 1 BALANCE OF POWER 1990
P074 1 MIND PROBER
F073 1 PC JIGSAW & INTERSEX
J482 1 PICTONARY
I287 1 QIX
G159 1 ROCKFORD
G188 1 THE ELETRIC JIGSAW
I334 1 THE GREAT SCALE

SIMULADORES

G134 4 A-10 TANK KILLER
G111 1 ACE OF ACES
J431 1 ADVANCED FLIGHT SIMULATOR
F086 1 ADVANCED FLIGHT TRAINER
F065 2 FLIGHT SIMULATOR 3.0
J404 2 FLIGHT SIMULATOR 4.0
F088 1 STARGLIDER
H234 1 3-D HELICOPTER SIMULATOR 2.00
G110 1 PROWLER
F083 1 THUNDER CHOPPER
F059 3 F-14 JET FIGHTER
G177 1 F-15 STRIKE EAGLE
G178 2 F-15 STRIKE EAGLE II
J454 2 F-15 STRIKE EAGLE II SCENERY
J381 2 F-29 RETALIATOR
J444 1(H) FALCON 3.0 (DEMO)
I275 3 FALCON-AT
I271 4 FIGHTER BOMBER
J450 6 FLIGHT SIMULATOR/JET SCENERY
G117 2 HARRIER SIMULATOR
J478 1(H) JET FIGHTER II
J422 2 MIG-29 FULLCRUM
J370 3 STORMOVIK SU-25 SIMULATOR
I266 4 STRIKE ACES
G120 1 THE JET
I301 1 THE JET II

ERÓTICOS

J421 3 MANDY
J499 1 MC DOE
F096 2 PORNO FILM
J430 1 PORNO STORYBOARD

PREÇOS POR GRAVAÇÃO C/ DISCOS INCLUIDOS

DISCOS DE 360 KB-(B) CR\$ 2.000,00
DISCOS DE 1.2 MB-(HD) CR\$ 6.000,00

OBS: PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 29/02/92

BRINDES

A CADA 5 GRAVAÇÕES ESCOLHA MAIS 1 INTEIRAMENTE GRÁTIS,
FAÇA HOJE MEŚMO
O SEU PEDIDO POR TELEFONE OU ENVIE CHEQUE NOMINAL OU VA-
LE POSTAL EM NOME DA SELU'S INFORMATICA LTDA.

EQUIPAMENTOS E SUPRIMENTOS

PC

PLACAS DE SOM
PLACAS DE VÍDEO
PLACAS DE FAX/MODEM
PLACAS DE REDE
CONFIGURAÇÕES COMPLETAS
XT/AT 286 / AT 386
MONITORES/IMPRESSORAS
PERIFÉRICOS EM GERAL
PROGRAMAS COMERCIAIS
JOGOS ORIGINAIS

MSX

KIT DE DRIVE
DRIVE 5 1/4 360/720 KB
DRIVE 3 1/2 720 KB
MEGARAM GAME
MEGARAM DISK 256/512/768
INTERFACES DIVERSAS
MODEM PARA MSX
TRANSFORMAÇÃO PARA 2.0/2.0+
JOGOS E APLICATIVOS

AMIGA

GRANDE ACERVO DE JOGOS
E APLICATIVOS

SUPRIMENTOS

DISKETES-FORMULÁRIOS CONTÍNUOS-
FITAS PARA IMPRESSORA-CABOS DIVERSOS-
MOVEIS PARA CPD BOBIINAS PARA FAX E LI-
VROS TÉCNICOS.
DESPACHAMOS EM 24 HORAS VIA SEDEX
OU REEMBOLSO POSTAL PARA TODO O
BRASIL.
PEÇA CATALOGO GRATIS INFORMANDO A LI-
NHA DO SEU COMPUTADOR.
AOS CLIENTES DO RIO ENTREGAMOS A
DOMICÍLIO.

Dicas e truques para otimizar seus programas em Clipper

Conheça algumas técnicas para diminuir seu tempo e esforço de programação com o Clipper

Vander Roberto Nunes Dias

Vivemos a era da informação. Nesta era as metas são qualidade, precisão, velocidade e simplicidade. As pessoas querem o máximo em perfeição com o mínimo de esforço. Nas máquinas a nosso serviço. Linguagem natural. Há alguns anos atrás, quando o hardware por si próprio era limitado demais e as linguagens de programação não ofereciam comandos poderosos, qualquer sisteminha que gravasse e recuperasse alguns nomes e telefones se tornava um best-seller. Hoje não é mais assim. O hardware é surpreendentemente poderoso, as linguagens de programação são muito sofisticadas e variadas, e o mercado se tornou altamente receptivo e exigente. Temos que programar rápido e eficientemente para que possamos suprir a necessidade do mercado. Este artigo pretende mostrar ao amigo leitor algumas técnicas para diminuir o esforço de programação de sistemas com o compilador Clipper, com o objetivo de diminuir o tempo e o número de erros na etapa de desenvolvimento.

OS FUNDAMENTOS

Quem programa há algum tempo em Clipper já deve ter observado que quase todos os códigos de programas comerciais destinados ao gerenciamento de bases de dados escritos com este compilador possuem procedimentos semelhantes para o tratamento dos arquivos. O programa sempre deve inicializar as variáveis de memória para receberem informações de cadastro, efetuar uma série de replaques para transferir os valores destas variáveis de memória para os campos do arquivo e, nas pesquisas e alterações, deve efetuar uma série de atribuições para recuperar os valores dos campos dos arquivos.

• Listagens

```

-----X
X                                     FUNCOES.PRG                                     X
X                                     -----                                     X
X                                     Por Vander Roberto Nunes Dias                                     X
X-----X
X                                     INIVARS                                     X
X                                     -----                                     X
X                                     Inicializa variaveis de memoria equivalentes a campos do
X                                     arquivo informado
X
X Os nomes das variaveis sao os mesmos dos campos do arquivo, sendo
X diferenciados apenas pelos numerais apos os nomes das variaveis
X de memoria. Estes numerais iniciam como _PRE e terminam em
X _PRE+_QTD-1
X
X Sintaxe:
X
X                                     Inivars(_ARQ,_PRE,_QTD)
X
X Onde _ARQ = numero da area a ser inicializada,
X       _PRE = primeiro sufixo da variavel e
X       _QTD = numero de variaveis equivalentes para cada campo deste
X               arquivo
X
X Ex: Supondo um arquivo que contenha um campo chamado NOME, entao
X     _PRE=2 e _QTD=3 retorna Nome2, Nome3 e Nome4, de mesmo
X     tipo e tamanho do original NOME.
X-----X
function INIVARS
para _ARQ,_PRE,_QTD
priv V,N,B,T,X,Y,AREA
AREA=alltrim(str(sele()))
_ARQ=alltrim(str(_ARQ))
sele &_ARQ                && Seleciona a area
if used()                 && Processa apenas se area utilizada
Y=fcount()               && Numero de campos
for X=1 to Y
B=fieldname(X)          && Pega o nome de um dos campos (campo X)
for V=_PRE to _PRE+(_QTD-1)
N=alltrim(str(V))
M=B+N                  && Var. de memoria tem mesmo nome + sufixo
publ &M                 && Variavel publica
T=type("&B")             && Poe em T o tipo do campo
if T="N"
&M=0                   && Se numerico, inicializa com zero
elseif T="C"
&M=space(len(&B))      && Caracter, inicializa com espacos
elseif T="L"
&M=.f                  && Logico, inicializa com Falso
elseif T="D"
&M=ctod(" / / ")     && Data vazia.
endif
next V                   && Muda numero na frente do nome da variavel
next X                   && Muda campo

```

Normalmente, a cada novo sistema o programador escreve novamente cada uma destas rotinas, causadas por diferenças dos nomes dos campos. Esta tarefa não possui nenhuma dificuldade inerente, e seu único inconveniente é ter que escrever sempre as mesmas coisas, o que se torna enfadonho, além de desperdiçar tempo precioso.

Mas será que não existe uma maneira menos repetitiva de lidar com estas tarefas? O compilador Clipper possui um valioso recurso em particular (macro), que possibilita citar nomes variáveis de variáveis. Com uma pitada de malícia e uma estrutura bem bolada, isto permite que nossos programas se adaptem aos arquivos que lhes forem designados! E é isto que MICRO SISTEMAS pretende mostrar ao amigo leitor com as listagens descritas a seguir. Implementando-as nos fontes de seus novos programas, com certeza você sentirá uma grande diferença nos próprios dedos, ao perceber o quanto economizou em digitação.

AS LISTAGENS

Esta pequena odisséia se resume em cinco pequeníssimas funções: três de manipulação de arquivos de dados e duas extras que julgamos de certa utilidade ocasional.

Para simplificar a descrição das funções apresentadas, iremos supor estarmos utilizando um arquivo aberto na área 1 e tendo a seguinte estrutura:

NOME DO CAMPO	TIPO	LARGURA	DECIMAIS
Nome	C	30	-
Telefone	C	14	-
Nascimento	D	08	-
Salário	N	11	2
Pago	L	01	-

Desta maneira fica mais fácil visualizar os argumentos das funções:

function INIVARS(--ARQ,--PRE,--QTD)

Esta função cria variáveis de memória com os mesmos nomes dos campos do arquivo especificado. Seus argumentos são o número do arquivo a gerar as variáveis, o número do sufixo inicial da variável e o número de variáveis equivalentes para cada campo. Para o arquivo proposto, poderíamos ter:

Inivars(1,1,1)

O que resultaria nas variáveis Nome1, Telefone1, Nascimento1, Salario1 e Pago1, de mesmo tipo e largura dos campos equivalentes no arquivo.

function GRAVA(--ARQ,--BRC)

Esta função grava as variáveis de memória no arquivo especificado, podendo ou não

```

sele &AREA
return(.t.)
endif
sele &AREA
return(.f.)

-----X
X
X                                     GRAVA
X
X      Grava (replace) os valores das variaveis de memoria por cima
X      dos campos do arquivo especificado.
X
X      Os nomes das variaveis sao os mesmos dos campos do arquivo, sendo
X      diferenciados apenas pelo numeral "1" apos os nomes das variaveis
X      de memoria.
X
X      Sintaxe:
X
X      Grava(_ARQ,_BRC)
X
X      Onde _ARQ e' a area e _BRC e' um valor logico, quando verdadeiro,
X      instrui a funcao a executar um APPEND BLANK antes dos REPLACES.
X-----X
function GRAVA    && Grava os campos de qualquer arquivo.
para _ARQ,_BRC  && _ARQ=area do arquivo, _BRC=.t., entao APPE BLANK
priv Y,X,B,M,AREA
AREA=alltrim(str(sele()))  && Salva a area atual
_ARQ=alltrim(str(_ARQ))
sele &_ARQ
if used()                && Processa apenas se area utilizada
if BRC
  appe blan
endif
Y=fcount()
for X=1 to Y
  B=fieldname(X)
  M=B+"1"
  X Atualiza o campo_arquivo apenas se campo_memoria nao vazio.
  if .not. empty(&M)
    repl &B with &M
  endif
next X
sele &AREA
return(.t.)
endif
sele &AREA
return(.f.)

-----X
X
X                                     IGUALAVARS
X
X      Igualava variaveis de memoria com campos do arquivo aberto na area
X      especificada.
X
X      Os nomes das variaveis sao os mesmos dos campos do arquivo, sendo
X      diferenciados apenas pelo numeral "1" apos os nomes das variaveis
X      de memoria.
X
X      Sintaxe:
X
X      Igualavars(_ARQ)
X
X      Onde _ARQ e' o numero da area onde esta' aberto o arquivo.
X-----X
function IGUALAVARS  && Igualava variaveis de campo da area informada
para _ARQ            && _ARQ indica qual area sera igualada
priv B,X,Y,AREA
AREA=alltrim(str(sele()))
_ARQ=alltrim(str(_ARQ))
sele &_ARQ
if used()                && Processa apenas se area utilizada
Y=fcount()                && Numero de campos
for X=1 to Y
  B=fieldname(X)        && Pega o nome de um dos campos (campo X)
  M=B+"1"                && "1" apos nome da variavel memoria equival.
  publ &M                 && Variavel disponivel para outras procedures
  &M=&B                    && Igualava memoria com Bando de Dados
next X                    && muda campo
sele &AREA
return(.t.)
endif
sele &AREA
return(.f.)

```

brir uma nova ficha no final do arquivo antes de efetuar os replaces. Seus argumentos são o número do arquivo a gravar e uma flag lógica contendo .T. caso deva abrir uma ficha em branco, ou .F. caso seja para sobrepor os campos do registro atualmente posicionado. Para o arquivo exemplo, poderíamos usar:

Grava(1.,T.)

Isto insere um novo registro no arquivo, com os valores atuais das variáveis de sufixo '1' (Nome1, Telefone1, ...). Caso existam variáveis com sufixos maiores que '1', como por exemplo Nome2, Telefone2 etc., use a função swap() para trocar os valores entre as variáveis e chame por grava() novamente.

function IGUALAVARS(—ARQ)

Esta função copia os valores dos campos do registro atualmente posicionado no arquivo especificado para variáveis de memória. Seu argumento é o número do arquivo a igualar. No nosso exemplo, poderíamos usar o fragmento no quadro abaixo.

Isto poderia ser parte de uma rotina de alterações no cadastro.

function SWAP(VAR1,VAR2)

Esta função troca os valores entre as duas variáveis especificadas. Seus argumentos são as próprias variáveis, pas-

```

-----X
X                                     SWAP
X
X                                     Troca valores entre duas variaveis
X
X      Sintaxe:
X
X          SWAP(@VAR1,@VAR2)
X
X      Onde VAR1 e' a variavel a receber o valor de VAR2, e vice-versa.
X
X      Obs: As variaveis devem ser passadas por referencia
X           (símbolo @ antes dos nomes das variaveis)!!!
X
-----X
function SWAP
para VAR1,VAR2
priv VAR3
VAR3=VAR1
VAR1=VAR2
VAR2=VAR3
return(.t.)
-----X
X                                     PERCENT
X
X      Retorna a porcentagem de um valor em relacao a outro
X
X      Sintaxe:
X
X          Percent(MAXIMO,ATUAL)
X
X      Onde MAXIMO e' o valor total (100%) e
X          ATUAL e' o valor atual do processo.
X
-----X
function PERCENT
para MAXIMO,ATUAL
return(int(ATUAL*100/MAXIMO))
-----X

```

encontra o sistema. Seus argumentos são o valor máximo (100%) e o valor atual (exemplo no quadro abaixo).

```

.
.
@ 05,15 get NOME1 pict "@"
read
if lastkey()()27
seek NOME1      && Procura pela chave Nome
if found()      && encontrou, então
IguLavars(1)    && traz valores para vars. de mem ria
@ 08,15 get TELEFONE1 pict "(9999)999-9999"
@ 08,40 get NASCIMENTO1
.
.
read
if lastkey()()27
Grava(1,.f.)
endif
endif
endif
.
.

```

sadas por referência. Como exemplo, teríamos:

Swap(*NOME1,*NOME2)

Esta instrução iria copiar o valor de Nome2 em Nome1 e o valor de Nome1 em Nome2.

function PERCENT(MAXIMO,ATUAL)

Esta função retorna a porcentagem de um valor em relação a outro, e deve ser utilizada para mostrar visualmente, ao usuário de seus programas, em que ponto de um determinado processamento (por exemplo, um relatório) se

CONCLUSÃO

Mais válidos e importantes que as próprias rotinas, os conceitos bem aprimorados formam o alicerce profissional em todas as áreas. Para pequenos programas não se sente muita falta de uma boa estrutura, mas para os maiorzinhos... E assim, amigos, vamos ficando por aqui. Agora é com vocês. Quit.

VANDER ROBERTO NUNES é professor de computação e autodidata em programação. Possui o segundo grau em PD em Basic, dBase e Cobol. Programa em C e Assembler.

```

.
.
sele 1
go top
REGS=reccount()      && N mero de registros do arquivo
IMPS=0               && N mero de registros processados
set print on
set cons off
do while .not. eof()
? "Nome: "+NOME+"   Telefone: "+TELEFONE
skip
IMPS=IMPS+1
set print off
set cons on
@ 11,20 say alltrim(str(Percent(REGS,IMPS)))+;
"% processados."
set cons off
set print on
enddo
.
.

```



MARSOFT INFORMATICA

RUA CARDOSO DE ALMEIDA, 993 - PERDIZES - 05013 - S. PAULO/ SP

O MELHOR PARA SEU MSX E PC

JOGOS PC XT/AT

VEJA ABAIXO ALGUNS JOGOS MAIS PEDIDOS DA LINHA IBM-PC XT/AT

- TARTARUGAS NINJA (4)
- ALF O ETEIMOISO (1)
- BACK TO THE FUTURE II (2)
- MIAMI VICE (4)
- CHESSE MASTER 2100 (1)
- F-15 STRIKE EAGLE II (2)
- INDIANA JONES II (1)
- KARATE CHAMPION (1)
- KARATEKA (1)
- PAPER BOY (1)
- PRINCE OF PERSIA (2)
- ROBOCOP (4)
- STAR TREK (1)
- ROGER RABBIT (2)
- STRIP POKER (1)
- TETRIS (1)
- SPACE RACER (1)
- SHINOBI (1)
- MAGIC JHONSON (1)
- WINTER GAMES (1)
- MACH - III (1)
- GAUNTLET (1)
- ALTEREAD BEAST (2)
- WORLD SOCCER (2)
- GRAND PRIX CIRCUIT (1)
- SINICITY (2)
- TOMAHAWK (1)
- OUT RUN (2)
- INDIANAPOLIS 500 (2)
- GHOSTBUSTERS - II (4)
- DOUBLE DRAGON - I (2)
- DOUBLE DRAGON - II (1)
- 4x4 OFF ROAD (1)
- AFTER BURNER (2)

APLICATIVOS PC

VEJA ALGUNS APLICATIVOS MAIS PEDIDOS DA LINHA IBM-PC XT/AT

- FANCY LABEL (1)
- DISK CATALOGING (1)
- CHARTS UNLIMITED (1)
- CASH TRACK (2)
- TRADUTOR (1)
- CHEX (1)
- ORACLE (1)
- PROFESSOR PC (1)
- EQUATOR (1)
- DIET DISK (1)
- OVERLOAD (3)
- PC MUSICIAN (1)
- MICAL (3)
- AMPLE NOTICE (1)
- MASTER FILE DISK (1)
- PC-PROJECT (2)
- MICRO REGISTER (1)
- PC WRITE (3)
- MR. LABEL (1)
- PRIVATE BOKEPEER (1)

LANCAMENTO EXCLUSIVO P/ MSX

QUALIDADE ADVANCE SOFTWARE

SYSTEM CONTABIL

COMPLETO SISTEMA QUE DISPOE DE :
REGISTRO DE CLIENTES
LISTAS E ETIQUETAS
PEDIDOS E VENDAS
FATURAS
CONTAS A RECEBER
E MUITO MAIS...

BUFFER

UTILITARIO CAPAZ DE ARQUIVAR TODOS SEUS DISCOS ATRAVES DA SIMPLES LEITURA DO DIRETORIO, COM OPCAO DE BUSCA E EMISSAO DE LISTAGENS.

MASTER BAT

AGORA VOCE JA PODE FAZER SUAS ABERTURAS NO "DOS" DO SEU MSX COM JANELAS E CORES.

E MAIS:

- * JOGOS E APLICATIVOS P/MSX 1,2 E 2+
- * PROGRAMAS PARA MEGARAM E M.MAPPER
- * SEMPRE OS ULTIMOS LANCAMENTOS

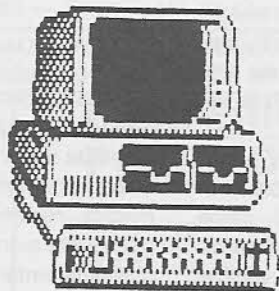
PRODUTOS DDX

- * DRIVE COMPLETO
 - * MEGARAM
 - * 80 COLUNAS
 - * MODEM
 - * EXPANSOR SLOTS
 - * KIT 2.0
 - * KIT 2.0+ (PLUS)
- E MUITO MAIS ...

PLACA DDFAX

COM ESTA PLACA, VOCE PODE TRANSMITIR OU RECEBER FAX ATRAVES DO SEU PC !!!

SOLICITE JA O SEU CATALOGO COMPLETO DE MSX OU PC !!!



SOLICITE CATALOGO GRATIS



(011) 263.1170

REMETEMOS P/ TODO BRASIL

Manipulação de diretórios em C

Um método simples e eficiente para você obter e utilizar as informações contidas num diretório nos seus programas em C

Vilson José Leffa

Uma das rotinas básicas que todo programador iniciante na linguagem C logo precisa desenvolver para sua biblioteca particular é um utilitário que possa ler do disco o conteúdo de um determinado diretório e imprimi-lo na tela. Esse utilitário deve permitir que o usuário final escolha o arquivo com o qual deseja trabalhar, orientado pelo menu impresso na tela, sem a necessidade de lembrar o nome do arquivo ou de ter que digitá-lo.

O utilitário aqui apresentado abre uma janela na tela, lê os arquivos do diretório em uso, ordena-os alfabeticamente e lista-os na tela, rolando para cima e para baixo quando o número de arquivos ultrapassar as dimensões da janela aberta. Os arquivos de um determinado diretório podem ser apresentados em sua totalidade ou selecionados pela extensão. Feita a escolha pelo usuário, a rotina retorna o nome do arquivo escolhido.

O programa foi escrito para ser compilado em Turbo C e, para poupar trabalho, explora ao máximo as rotinas já existentes nessa linguagem.

LENDO OS ARQUIVOS

A função `main()` do programa tem o objetivo de demonstrar como a rotina de leitura - mostra—arquivos() - é chamada e como o título do arquivo é copiado para a variável "arquivo". Tudo isso é executado através da instrução:

```
strcpy (arquivo,mostra—arquivos());
```

A partir daí cabe ao programador decidir o que fazer com o conteúdo da variável "arquivo". Pode naturalmente abrir o arquivo, apagá-lo do diretório, atualizá-lo ou executar qualquer outra função permitida pelo DOS. No exemplo dado, para testar se o programa está funcionando adequadamente, apenas se imprime o conteúdo da variável.

O centro dos acontecimentos está na função `mostra—arquivos()`. Inicialmente, os arquivos são lidos do disco através das funções `findfirst` e `findnext`. O nome do arquivo é retornado pelo campo `ff—name` da estrutura `ffblk`, definida em `dos.h`. Cada arquivo é então copiado para a variável "diretório". O laço `while` continua até que a variável "mais—arquivo" retorne -1, o que acontece quando não há mais arquivos para serem lidos.

Embora o exemplo mostrado aqui use apenas o campo `ff—name`, a estrutura `ffblk` retorna outros valores bastante úteis, que também podem ser usados pelo programador. A figura abaixo mostra a composição completa da estrutura.

```
struct ffbk
[
    char ff—reserved[21]; /* Reservado para o DOS */
    char ff—attrib; /* Byte de atributo */
    unsigned ff—ftime; /* Hora do arquivo */
    unsigned ff—fdate; /* Data do arquivo */
    long ff—fsize; /* Tamanho do arquivo */
    char ff—name[13] /* Nome do arquivo */
];
```

A instrução `mais—arquivo = findfirst ("**", &um—arquivo, 0)`, como está escrita, lê todos os arquivos do diretório. Obviamente ela pode ser alterada para ler determinados arquivos. Trocando-se, por exemplo, "**" por "*.DOC" faz com que apenas os arquivos com a extensão DOC sejam lidos.

ORDENANDO OS ARQUIVOS

Uma das agradáveis surpresas para quem se inicia em C é o número de funções que já vêm prontas para serem usadas. Um exemplo disso é a função `qsort()`, incluída em todas as versões da linguagem, e que ordena rapidamente todos os elementos de uma matriz. O programa listado na página ao lado mostra como a função foi usada para ordenar os nomes dos arquivos. Note a necessidade de se usar um ponteiro para a função que compara os dois elementos.

O programa lê até 200 arquivos por diretório, mas pode ser facilmente alterado para ler um número maior ou menor, bastando para isso definir um novo valor para "total—de—arquivos". A rapidez de ordenação, usando o algoritmo do tipo Quicksort, já disponível na linguagem, dá ao usuário a impressão de instantaneidade.

INTERAGINDO COM O USUÁRIO

Feita a ordenação, o programa lista os arquivos na tela, tomando cuidado para não ultrapassar o limite da janela. Desejando mostrar uma lista maior de arquivos, o programador pode colocar um valor mais alto na variável "limite", aumentando a altura da janela na mesma medida. Havendo mais arquivos do que o limite da janela, o programa rola automaticamente para cima ou para baixo, sempre que o usuário tentar mover as setas de direção além do último ou do primeiro arquivo da lista.

A seleção é feita dentro de um laço `while`, que só é rompido quando o usuário digita a tecla Enter (tecla == 13). Se essa tecla não foi pressionada, o programa retorna ao início do laço caso qualquer outra tecla não pertencente ao código estendido tenha sido pressionada.

As setas ascendentes e descendentes usam o código estendido do PC. Como esse código usa dois bytes e o primeiro é sempre zero, não é difícil testar se uma das setas foi ou não pressionada. Eliminando o primeiro byte, que é zero, busca-se o segundo, chamando novamente a função getch(). Se o valor retornado desta vez for 80, a seta descendente foi pressionada; se o valor for 72, temos a seta ascendente. Qualquer outro valor é ignorado e o laço while é retomado.

O nome do arquivo é realçado pela alternância de valores na função textattr(). O valor 7 indica vídeo normal, ou seja, texto claro sobre fundo escuro. O inverso é conseguido com o valor 112.

A variável "y" controla a linha que está sendo realçada. Cada vez que a seta descendente for pressionada, a variável é incrementada e o realce desce uma linha. Se a linha for a última da janela (y » 11) e ainda houver arquivos na lista do diretório (selecionado » numero—de—arquivos - 1), a instrução cprintf("/n") faz a lista de arquivos rolar uma linha para cima.

O contrário acontece quando a seta ascendente for pressionada; se o topo da janela for alcançado e se houver mais arquivos na parte inicial da lista, os arquivos rolam uma linha para baixo. Isso é conseguido pela função insline(), também disponível na linguagem C.

Essa função insere uma linha em branco na posição do cursor e move as linhas inferiores para baixo.

A abertura de janelas para a listagem automática de arquivos não só padroniza o programa, seguindo uma tendência atual na elaboração de software, mas também dá um toque profissional ao aplicativo, facilitando a vida do usuário final.

Micro: IBM PC XT / AT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Requisitos: Nenhum

VILSON JOSÉ LEFFA é professor de inglês na Universidade Federal do Rio Grande do Sul.

• Listagem 1

```

/*      DIRETORIOS AUTOMATICOS
        MICRO SISTEMAS
        Wilson J. Leffa
*/

#include <stdio.h>
#include <dir.h>
#include <dos.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>

#define total_de_arquivos 200

char *mostra_arquivos(void);

/*      ESTRUTURA PARA findfirst E findnex
t */

struct fblk um_arquivo;

```

```

/*      FUNCAO PARA ORDENAR ARQUIVOS ALFABETICAME
NTE */

compares (primeiro,segundo)
char *primeiro[],*segundo[];
{
    return (strcmp (primeiro,segundo));
}

main()
{
    char arquivo[13];
    strcpy (arquivo,mostra_arquivos());
    textattr(7);
    window(1,1,80,25);
    clrscr();
    gotoxy(25,10);
    cprintf("O arquivo selecionado foi %s",arquiv
o);
    gotoxy(25,12);
    cputs("Digite uma tecla para sair do programa

```

CLASSIC SOFT

Tel. (011) 875-4644

MSX — AMIGA — PC XT/AT

RUA JOÃO CORDEIRO, 489 — Freguesia do Ô — São Paulo — Capital — Cep 02960

ADQUIRA SEUS PROGRAMAS PELO REEMBOLSO POSTAL (SEDEX A COBRAR)

Você faz o pedido por telefone ou por carta e só pagará ao recebê-lo no correio.

**JOGOS E
APLICATIVOS P/MSX**

- 1, 2 PLUS, MEGARAM E MEMORY MAPPER
- OS MELHORES E SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS
- TEMOS MAIS DE 2.000 títulos
- PROMOÇÃO — 10 jogos 2 grátis
- 100 jogos = 25 grátis
- SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

**PERIFÉRICOS
P/MSX DDX**

- Kit p/montagem de Drive
- DRIVE 5 1/4 — 360 e 720 Kb.
- DRIVE 3 1/2 720 Kb.
- MEGARAM GAME
- MEGARAM DISK 256 / 512 / 768
- INTERFACE
- MODEM P/ MSX

AMIGA e PC

**TEMOS JOGOS E
APLICATIVOS
PROMOÇÃO AMIGA/PC**

Cada 10 jogos ou aplicativos 1 GRÁTIS
ATENDEMOS TODO BRASIL
Solicite CATÁLOGO GRÁTIS

FAÇA SEU PEDIDO E SÓ PAGUE AO RECEBÊ-LO NO CORREIO DE SUA CIDADE (SEDEX A COBRAR)
ATENDEMOS TODO O BRASIL

```

");
  getch();
  return 0;
}

char *mostra_arquivos()
{
  char  diretorio[total_de_arquivos][13];
  int  y, selecionado, numero_de_arquivos, limite;
  int  mais_arquivo;
  unsigned char tecla;
  int  compara();
  numero_de_arquivos=0;
  for (selecionado=0; selecionado<total_de_arquivo
s; selecionado++)
  strcpy (diretorio[selecionado], '\0');
  mais_arquivo = findfirst("X.X",&um_arquivo,0);
/*          LE ARQUIVOS DO DISCO          */
  while (!mais_arquivo)
  {
    strcpy (diretorio[numero_de_arquivos++],u
m_arquivo.ff_name);
    mais_arquivo = findnext (&um_arquivo);
  }
  window (32,6,49,16);
  textattr (112);
  clrscr();
/*          ORDENA ARQUIVOS          */
  qsort (&diretorio, numero_de_arquivos, sizeof(d
iretorio[0]), compara);
/*          IMPRIME ARQUIVOS NA TELA          */
  if (numero_de_arquivos>11) limite = 11;
  else limite = numero_de_arquivos;
  selecionado=0;
  for (y=1; y<(limite+1); y++)
  {
    gotoxy(3,y);
    cprintf("%s", diretorio[selecionado++]);
  }
  y=1;
  selecionado=0;
/*          USUARIO SELECIONA ARQUIVO          */
  while(1) {
    gotoxy(3,y);
    textattr (7);
    cprintf("%s", diretorio[selecionado]);
    tecla = getch();
/*          ARQUIVO FOI SELECIONADO          */
    if (tecla==13)
    {
      return(diretorio[selecionado]);
    }
/*          TESTA SE TECLA ESTENDIDA FOI PRESSIONA          */
    if (tecla!=0) continue;
    tecla = getch();
    gotoxy(3,y);
    textattr (112);
    cprintf("%s", diretorio[selecionado]);
/*          MOVE PARA BAIXO          */
    if (tecla==80)
    {
      y++;
      selecionado++;
      if (selecionado>numero_de_arquivos-1)
      {
        selecionado--;
        y--;
      }
      if (y>11)
      {
        y=11;
        cprintf("\n");
      }
    }
/*          MOVE PARA CIMA          */
    if (tecla==72 && selecionado>0)
    {
      y--;
      selecionado--;
      if (y<1)
      {
        y = 1;
        gotoxy(3,y);
        insline();
      }
    }
/*          INSERE NOVA LINHA          */
  }
}
}

```

SOFTWARE PC/XT/AT

DESPACHAMOS P/ TODO O BRASIL
(SEM TAXAS DE CORREIO)

- Antivirus • Editor/Texto • Desktop • Integrados
- Planilhas, Banco de Dados • Financeiros
- Gráficos, Utilitários • Educativos, Científicos • Música
- Inteligência Artificial • Jogos, etc.
- Disponível em Disquetes de 5.1/4 e 3.1/2

COMPROVE!
O melhor
preço do
Brasil.

DOMÍNIO PÚBLICO

**SOLICITE CATÁLOGO
GRÁTIS
24 HORAS POR DIA**

SOFTMARK

R. Ezequiel Freire, 565 • CEP 02034 - São Paulo, SP
(METRÔ SANTANA)

(011) **290-8577**

Lançamento Bússola:

DBASE

PASSO A PASSO

Um curso prático do DBASE Interativo, em disquete.
Grátis um programa XBASE (Similar ao DBASE*) !



Aceitamos seu Cartão de Crédito

APENAS
57.000,

Chairman

O DBASE é um dos programas mais úteis que existe. Com ele você pode criar e administrar um banco de dados, mala direta, controle de estoque, faturamento, etc..., etc... É indispensável conhecer o DBASE. Por isso, após o enorme sucesso do curso DOS - PASSO A PASSO, a Bússola lança o DBASE - PASSO A PASSO. Você aprenderá a criar um banco de dados, fazer a manutenção (incluir/alterar/excluir), emitir relatórios e etiquetas. E o mais importante: Você ganha um programa XBASE, que permite praticar os comandos imediatamente, resultando numa grande eficácia. Você aprende o DBASE dentro de casa ou no escritório, no horário que programar, com um custo super acessível: apenas 57.000,00.

Sim desejo receber:

- DOS - PASSO A PASSO - Cr\$ 51.000,00
- DBASE PASSO A PASSO - Cr\$ 57.000,00
- AMBOS, em promoção - Cr\$ 88.000,00

Forma de Pagamento:

- CHEQUE - Estou enviando cheque nominal à BÚSSOLA EDIÇÕES E CURSOS LTDA. Nº _____ Banco _____
- CARTÃO - BRADESCO; CREDICARD/DINERS; OUROCARD; AMEX

Nº do Cartão. _____ validade ____/____

Autorizo o débito de _____ no meu Cartão.

Nome _____

Empresa _____

Cargo _____

Endereço _____

CEP _____ Telefone: (____) _____

Cidade _____ EST _____ CGC/CIC _____

Data ____/____/____

Assinatura _____

Disquete: 5 1/4 3,5"

Micro Sist. rev./92

Preços válidos até 29/02/92

* O XBASE é similar ao DBASE, para fins didáticos.

ESTAMOS CADASTRANDO REVENDEDORES

lo[®] bússola

Rua Maria Antonia, 358 - 1º ao 6º andar

CEP 01222 - São Paulo - SP

Fone: PABX (011) **255-7633**

Direto: (011) **256-1975**

Fax: (011) 258-9752 Telex: 1135645

MARQUE 167 NO CARTÃO DO LEITOR

Graphos III - parte 3

A entrada de dados via teclado, a leitura e gravação de telas e o controle de menus pull down. São essas as funções que o leitor irá implementar nesta edição

Renato Degiovani

Bem, se você chegou até aqui sem perder o fôlego, então lá vai uma boa notícia: esta é a última parte "chata" desta série. Com esta edição completamos aquilo que comumente se chama de módulo básico do software (as rotinas fundamentais). O que vem pela frente são as implementações e os recursos gráficos.

Mas, voltemos às nossas obrigações pois a diversão só acontecerá na próxima edição.

TECLADO E DADOS

Sempre que se escreve um programa, o sistema de acesso ao teclado deve merecer uma atenção especial, pois ele é responsável pelas "coisas" que o usuário irá "informar" ao programa. Basicamente, nesta série, tratamos com dois tipos distintos de rotinas: a GETKEY, cuja função é interromper o processamento e aguardar a digitação de uma tecla e a INPUT que, como o nome já diz, espera por um conjunto de caracteres (string).

Ambas as rotinas tem um funcionamento padrão, ou seja, não apresentam nenhum tipo especial de operacionalidade ou outra novidade qualquer, além daquelas as quais já estamos acostumados. A única incorporação significativa é o processamento das acen-tuações da língua portuguesa, efetivada pela rotina GETKEY. Esse recurso não guarda nenhum mistério transcendental, bastando para a sua compreensão uma leitura atenta das rotinas pertinentes.

GRAVANDO E RECUPERANDO TELAS

O primeiro formato de gravação de telas usado pelo GRAPHOS (teclas F9 e F10 durante a edição) será o CGA normal, ou seja, um arquivo que é na verdade um espelho da memória que contém a tela. Serão sempre 16 Kytes por tela, sem a presença de nenhum tipo especial de código de controle. Na verdade, esse formato existe apenas para facilitar a importação e a exportação de telas sem que seja necessário lançar mão de conhecimentos técnicos avançados.

O formato que deverá ser mais usado pelo GRAPHOS (a ser publicado em breve) será o formato compactado, onde as telas ocupam bem menos espaço de armazenamento por unidade.

Junto com esta implementação, estão as rotinas de leitura e gravação de blocos de memória (DSAVE e DLOAD). Essas rotinas são usadas sempre que se deseja manipular os nomes dos arquivos, antes da leitura ou gravação.

• GRAPHOS III - parte 3

```

=====
;GRAPHOS III - parte 3                                Versão 2.0
;
;Renato Degiovani                                    dezembro de 1991
;-----
Lista      equ  0f000h

;-----
;Variáveis do sistema GRAPHOS III
;-----
Scank      DB  0      ;Cód do scan do teclado
Tecla      DB  0      ;Última tecla press
Totcol     DB  1      ;Qt de colunas pulldown
Colatu     DB  1      ;Coluna atual
Slitcol    DB  0      ;Dist entre colunas
Lugar      DB  0      ;Lin invertida no Video
Tamanho    DB  0      ;Tamanho da linha
Onde       DB  0      ;Linha atual
Stktmp     DW  0      ;Stack temporário
Stk00      DW  0
Stk04      DW  0
Flag02     DB  0      ;Flag sobrescrit/insert
Flag03     DB  '5'    ;Flag tecla (S/N)
Maximo     DB  0      ;Tamanho máx p/Input
Espaco     DB  95     ;Caracter de espaço
Cntnom     DB  0      ;Canto do quadro nomear
Cntjan     DB  0      ;Canto da janela nomes

Codigos0   DB  039,126,096,094 ;Códigos dos acentos
Codigos1   DB  000,000,000,000,000,000,000,000,000,000,000,000
           DB  000,000,000,000,000,000,000,172,178,160,173
           DB  175,180,176,164,170,171,000,000,000,000
           DB  156,174,159,161,162,163,165,166,167,000
           DB  000,000,000,000,181,179,158,177,157,169
           DB  168,000,000,000,000,000,000,000,000,000,191
           DB  192,193,194,195,196,197,198,199,200,000
           DB  000,155,017,183,000,015,000,014,000,185
           DB  016,184,186,187,000,000,000,000,000,000

Codigos2   DB  133,141,132,138,145,153,144,150 ;A
Codigos3   DB  134,069,069,139,146,101,101,151 ;E
Codigos4   DB  135,073,073,073,147,105,105,105 ;I
Codigos5   DB  136,142,079,140,148,154,111,152 ;O
Codigos6   DB  137,085,085,085,149,117,117,117 ;U

Flag05     db  3      ;Formato de gravação
Extens     db  'CGA'

Tfunc1     dw  OFFSET TRACO
Tfunc2     dw  OFFSET SAIDA
Tfunc3     dw  OFFSET LIMPAT
Tfunc4     dw  OFFSET SAIDA
Tfunc5     dw  OFFSET SAIDA
Tfunc6     dw  OFFSET SAIDA
Tfunc7     dw  OFFSET SAIDA
Tfunc8     dw  OFFSET SAIDA

```

Por exemplo: a rotina DSAVE espera que um nome seja fornecido pelo usuário para então processar a gravação do bloco. Caso o arquivo já exista, será emitida uma mensagem informando esse fato e então o usuário poderá optar entre regravar o arquivo ou criar outro nome.

No caso da leitura (rotina DLOAD), se ao invés do nome o usuário digitar o caractere "*", então será apresentada uma lista com todos os arquivos presentes naquele disco/diretório para que, mediante o uso de um menu pull down, seja escolhido o arquivo a ser carregado.

MENUS PULL DOWN

Um dos modos operacionais mais difundidos na atualidade é aquele que se vale de menus pull down para efetivar a escolha de um comando ou operação, feita pelo usuário do programa. O GRAPHOS não podia ser diferente e também usa esse sistema.

Na edição passada implementamos as rotinas que criam as janelas, ou seja, salvam o conteúdo de uma determinada região da tela, limpam essa área e imprimem um contorno, ou box. Agora vamos tratar das rotinas que comandam o menu propriamente dito (rotina COMANDO).

Para usar esse sistema, o programa deve imprimir devidamente as opções que estarão disponíveis ao usuário. O passo seguinte é informar à rotina COMANDO os parâmetros de posição do menu, largura da linha a ser invertida e a quantidade de opções presentes. Ao retornar, a rotina devolve o código correspondente à opção solicitada. O programa produz então um salto ou uma chamada às rotinas especificadas.

O GRAPHOS III usa esse sistema para comandar todos os seus menus pull down. Para o leitor que está acompanhando esta série e que pretende implementar seus próprios comandos e recursos aqui vão algumas informações bastante úteis.

Durante a edição de uma tela, as teclas F1 a F8 controlam um grupo de janelas e menus pull down que são justamente os recursos gráficos do GRAPHOS III. Esses menus são organizados por um grupo específico de variáveis.

As variáveis Tfunc1, Tfunc2, Tfunc3, Tfunc4, Tfunc5, Tfunc6, Tfunc7 e Tfunc8 contém, em ordem, os endereços das rotinas associadas às funções dos menus. As variáveis TF1, TF2, TF3, TF4, TF5, TF6, TF7 e TF8 contém os parâmetros para a rotina COMANDO, a saber: linha de vídeo da primeira opção do menu, linha da última opção+1, coluna onde inicia o grupo de frases que descrevem as opções e endereço da tabela de desvio correspondente. As variáveis Lista1, Lista2, Lista3, Lista4, Lista5, Lista6, Lista7 e Lista8 contém as frases que descrevem as opções dos menus pull down.

Sempre que se implantar um novo recurso, deverão ocorrer as alterações necessárias nesse grupo de rotinas. Cada nova opção é tratada como uma rotina independente e portanto deve ser finalizada com a instrução RET do Assembler 8086.

É claro que existem alguns "segredinhos" para se implantar com sucesso uma nova função do GRAPHOS III e é justamente isto que trataremos a partir da próxima edição. Até lá, então...

Discos:

Para quem não tem tempo a perder com digitação ou não quer correr o risco de errar, a PRO KIT está oferecendo um disco 5 1/4 com as três primeiras partes do sistema GRAPHOS III. Além dos fontes comentados, o disco contém a versão compilada e diversas telas e desenhos.

GRAPHOS III Partes 1-2-3 Cr\$ 7.200,00

Envie cheque nominal para PRO KIT Informática e Editora Ltda
Caixa Postal 108.046 - CEP 24120 - Niterói - RJ

```

TF1      db      3,4,1
         dw      OFFSET LISTA1,OFFSET Tfunc1
TF2      db      3,4,9
         dw      OFFSET LISTA2,OFFSET Tfunc2
TF3      db      3,4,17
         dw      OFFSET LISTA3,OFFSET Tfunc3
TF4      db      3,4,25
         dw      OFFSET LISTA4,OFFSET Tfunc4
TF5      db      3,4,33
         dw      OFFSET LISTA5,OFFSET Tfunc5
TF6      db      3,4,41
         dw      OFFSET LISTA6,OFFSET Tfunc6
TF7      db      3,4,49
         dw      OFFSET LISTA7,OFFSET Tfunc7
TF8      db      3,4,57
         dw      OFFSET LISTA8,OFFSET Tfunc8

LISTA1:  db      12,1,3,'F1: DESENHO',12,2,2,9,16,22
         db      12,3,4,'Traço'
         db      252
LISTA2:  db      12,1,11,'F2: TEXTO',12,2,10,9,16,22
         db      12,3,12,' '
         db      252
LISTA3:  db      12,1,19,'F3: TELA',12,2,18,9,16,22
         db      12,3,20,'Limpa tela'
         db      252
LISTA4:  db      12,1,27,'F4: RETOQUE',12,2,26,9,16,22
         db      12,3,28,' '
         db      252
LISTA5:  db      12,1,35,'F5: MISCELÂNEA',12,2,34,9,16
         db      22,12,3,36,' '
         db      252
LISTA6:  db      12,1,43,'F6: SHAPES',12,2,42,9,16,22
         db      12,3,44,' '
         db      252
LISTA7:  db      12,1,51,'F7: IMPRESSÃO',12,2,50,9,16
         db      22,12,3,52,' '
         db      252
LISTA8:  db      12,1,59,'F8: PARÂMETROS',12,2,58,9,16
         db      22,12,3,60,' '
         db      252

;=====
;Rotinas de uso geral:
;-----
SALTO:
;Processa o desvio provocado pela rotina COMANDO
    dec     di
    jz      SALTO
    add     si,2
    jmp     SALTO
SALTO:
    mov     ax,[si]
    push   ax
    ret

INVERTE:
;Rotina para inversão gráfica de uma linha do video
    call  INVERT0
    call  GETKEY
INVERT0:
    push  ax
    mov  ax,320                ;Calc endereço inicial
    mov  b1,[Onde]            ;da linha invertida
    mov  bh,0
    mul  bx
    mov  b1,[Lugar]
    add  ax,bx
    mov  di,ax
    mov  c1,[Tamanho]        ;Tamanho da lin em chrs
    mov  ch,0
    call VIDEO                ;Segmento de video
    mov  ax,0204h

INVERT1:
    call INVERT2                ;Inverte quatro linhas
    add  di,80
    dec  al
    jnz INVERT1
    mov  al,4
    add  di,1ec0h
    dec  ah
    jnz INVERT1
    pop  ax
    ret
INVERT2:
    push cx                    ;Inverte uma linha de
    push di                    ;pixels

```

```

INVERT3:
not BYTE PTR [es:di]
inc di
loop INVERT3
pop di
pop cx
ret

COMANDO:
;Rotina para efetuar o controle de menus pull down.
mov [Lugar],ah ;Endereço no video
mov [Tamanho],al ;Tamanho do linha
mov ah,dl

COMAN00:
mov [onde],ah ;Linha atual
push bx
call INVERTE ;Invert/esp tec/invert
pop bx
mov ah,[onde]
cmp al,27 ;Tecla ESC?
jz COMAN01
cmp al,13 ;Tecla ENTER
jnz COMAN02
mov [Linha],ah ;Calcula a pos da linha
mov dl,ah
sub dl,bh
inc dl
mov dh,[Colatu]

COMAN01:
ret

COMAN02:
cmp al,16 ;Seta para baixo ?
jz COMAN03
cmp al,17 ;Seta para cima ?
jz COMAN04
cmp al,14
jz COMAN05
cmp al,15
jz COMAN06
jmp COMAN00 ;Ignora outras teclas

COMAN03:
inc ah ;Próxima linha
cmp ah,b1
jc COMAN00 ;Não ultrapassou limite
mov ah,bh ;Primeira lin da lista
jmp COMAN00

COMAN04:
dec ah ;Linha anterior
cmp ah,bh
jnc COMAN00 ;Não ultrapassou limite
mov ah,b1 ;Última linha da lista
dec ah
jmp COMAN00

COMAN05:
cmp BYTE PTR [Totcol],1
jz COMAN00
mov al,[Colatu]
cmp [Totcol],al
jz COMAN00
inc al
mov [Colatu],al
mov al,[Lugar]
add al,[Sltcol]
mov [Lugar],al
jmp COMAN00

COMAN06:
cmp BYTE PTR [Totcol],1
jz COMAN07
mov al,[Colatu]
cmp al,1
jz COMAN07
dec al
mov [Colatu],al
mov al,[Lugar]
sub al,[Sltcol]
mov [Lugar],al

COMAN07:
jmp COMAN00

;-- Rotinas de tratamento do teclado -----
GETKEY:
;Interrompe o processamento e espera uma tecla ser
;pressionada
mov ah,0
int 16h
mov [ScanK],ah
cmp al,0
jz GETK00

cmp al,93
jz GETK11
cmp al,125
jz GETK12
cmp al,91
jz GETK02
cmp al,123
jz GETK03
push bx
push si
push cx
mov cx,4
mov si,OFFSET Codigos0
mov ah,al
and ah,11011111b
mov bx,OFFSET Codigos2
cmp ah,'A'
jz GETK04
mov bx,OFFSET Codigos3
cmp ah,'E'
jz GETK04
mov bx,OFFSET Codigos4
cmp ah,'I'
jz GETK04
mov bx,OFFSET Codigos5
cmp ah,'O'
jz GETK04
mov bx,OFFSET Codigos6
cmp ah,'U'
jz GETK04

GETK09:
cmp al,[esi]
jz GETK10
inc si
loop GETK09
jmp GETK08

GETK12:
mov al,96
jmp GETK13

GETK11:
mov al,126
jmp GETK13

GETK10:
pop cx
pop si
pop bx

GETK13:
mov [Tecla],al
jmp GETKEY

GETK00:
push bx
mov bx,OFFSET Codigos1
mov al,ah
mov ah,0
add bx,ax
mov al,[ebx]
pop bx

GETK01:
mov [Tecla],al
ret

GETK02:
mov ah,2
int 16h
and al,01000000b
mov al,129
jz GETK01

GETK03:
mov al,128
jmp GETK01

GETK04:
cmp al,'Z'
jc GETK05
add bx,4

GETK05:
mov ah,[Tecla]

GETK06:
cmp ah,[esi]
jz GETK07
inc bx
inc si
loop GETK06
jmp GETK08

GETK07:
mov al,[ebx]

GETK08:
pop cx
pop si
pop bx

```

```

    JMP GETK01
    MOV     al,[si]           ;Imprime chr original
    CALL   CHR5
    MOV     al,15           ;Retrocede uma posição
    CALL   CHR5
    POP     ax
    CMP     al,27           ;Retorna se ESC
    JZ      INPx1
    CMP     al,13           ;Checa se e ENTER
    JNZ    INP02
    MOV     si,[stk04]      ;Início do buffer
    INC     al               ;Limpa zero flag
    INPx1:
    MOV     al,0
    MOV     [flag02],al
    RET
    INP02:
    CMP     al,15           ;Checa seta p/esquerda
    JNZ    INP03
    CMP     ch,1           ;Checa se cursor está
    JZ      INP01          ;na primeira posição
    INPx2:
    DEC     ch               ;Volta uma posição
    MOV     al,15
    CALL   CHR5
    DEC     si
    JMP     INP01
    INP03:
    CMP     al,14           ;Checa seta p/direita
    JNZ    INP04
    CMP     ch,01          ;Cursor na últ posição
    JZ      INP01
    INC     ch               ;Avança uma posição
    MOV     al,14
    CALL   CHR5
    INC     si
    JMP     INP01
    INP04:
    CMP     al,186          ;Checa se é inserção
    JNZ    INP10
    MOV     al,255
    XOR     [flag02],al
    INPx3:
    JMP     INP01
    INP10:
    CMP     al,187          ;Checa se é deleção
    JNZ    INP11
    INPx4:
    PUSH   cx
    PUSH   si
    MOV     al,01           ;Checa se é últ pos
    SUB     al,ch
    JNZ    INPx5
    CALL   INSE06
    POP     si
    POP     cx
    JMP     INP01
    INPx5:
    PUSH   si               ;Desloca o bloco
    POP     di
    INC     si
    MOV     cl,al
    MOV     ch,0
    CLD
    REP    movsb
    MOV     dl,[Espaco]    ;Imprime o espaço
    MOV     [di],dl
    POP     si
    POP     cx
    CALL   INSE08
    JMP     INP01
    INP11:
    CMP     al,8            ;Checa se é back space
    JNZ    INP12
    CMP     ch,1           ;Checa se primeira pos
    JZ      INPx3
    DEC     ch               ;Volta uma posição
    MOV     al,15
    CALL   CHR5
    DEC     si
    JMP     INPx4
    INP12:
    CMP     al,17           ;Testa se é seta p/cima
    JNZ    INP13
    MOV     al,ch           ;Calcula se pode subir
    MOV     dl,[ultcol]
    SUB     al,dl
    JZ      INPx3
    JC      INPx3

```

```

PLIC:
;Rotina para inversão do caracter sob o cursor
call SEGDA05
push si
push cx
mov al,[si]           ;Calc o endereço da
mov ah,0              ;matriz do caracter
add ax,ax
add ax,ax
add ax,ax
mov si,[Alfabeto]
mov bx,200
add bx,si
add si,ax
mov cx,8
mov al,[flag02]
cmp al,0
jz PL00
mov cx,6
call PL01
PL00:
mov al,[si]
xor al,255
mov [bx],al
inc bx
inc si
loop PL00
mov al,25
call CHR5
mov al,15
call CHR5
pop cx
pop si
ret
PL01:
mov di,bx
cld
rep movsb
mov cx,2
mov bx,di
ret
XNPUT:
;Entra uma frase, limpando o conteúdo do buffer
push si
push cx
mov ch,0
mov al,[Espaco]
XNP00:
mov [si],al
inc si
loop XNP00
pop cx
pop si
INPUT:
;Entrada de dados, sem limpar o buffer
call SEGDA05
mov al,0
mov [flag02],al
push si              ;Salva início do buffer
mov dh,[Linha]      ;Salva coord. lin / col
mov dl,[Coluna]
push cx
mov ch,0
INP00:
mov al,[si]         ;Imprime o conteúdo do
call CHR5           ;buffer
inc si
loop INP00
pop cx
mov [Linha],dh     ;Recup as coordenadas
mov [stk00],dx
add dl,ch
dec dl
mov [Coluna],dl
pop si
mov [stk04],si     ;Início do buffer
mov al,ch
mov ah,0
add si,ax
dec si
INP01:
call PLIC           ;Coloca cursor na pos
call GETKEY
push ax

```

```

mov ch, a1
mov al, 17 ; Move para cima
call CHR5
mov dh, 0
sub si, dx
jmp INP01
INP13:
cmp al, 16 ; Checa se seta p/baixo
jnz INP14
mov di, [UITCO01] ; Checa se pode descer
mov al, di
add al, ch
jc INPX3
cmp cl, a1
jc INPX3
mov ch, a1 ; Seto para baixo
mov dh, 0
add si, dx
mov al, 16
call CHR5
INPX9:
jmp INP01
INP14:
cmp al, 155 ; Checa se é HOME
jnz INP15
mov ch, 1
mov dx, [Stk00]
mov [Coluna], di
mov [Linha], dh
mov si, [Stk04]
jmp XNPUT
INP15:
cmp al, 32 ; Checa se é chr válido
jc INPX9
cmp al, 155
jnc INPX9
mov ah, [Flag02]
cmp ah, 0
jz INPX6
push ax
call INSERT
pop ax
INPX6:
mov [si], al ; Aceita a tecla
call CHR5
inc si
inc ch
cmp cl, ch
jnc INPX9
call INCREMENTO
cmp al, 0
jnz INPX8
jmp INPxx ; Não aceita mais pos
INPX8:
call INSE06 ; Aceita mais uma pos
jmp INP01
INCREMENTO:
mov al, [Maximo]
cmp al, 0
jz Incremento0
cmp al, cl
mov al, 0
jz Incremento0
jc Incremento0
inc cl
inc al
Incremento0:
ret
INSERT:
call INCREMENTO
push cx
push si
mov al, cl ; Checa se é na últ pos
sub al, ch
jnz INSE07
pop si
pop cx
INSE06:
mov al, [Espaco]
mov [si], al
call CHR5
mov al, 15
jmp CHR5
INSE07:
mov di, al ; Desloca bloco p/ inser
mov dh, 0
add si, dx
push si
pop di
dec si
mov cl, a1
mov ch, 0
std
rep movsb
pop si
pop cx
mov di, [Espaco] ; Imprime espaço inser
mov [si], di
INSE08:
push si
push cx
mov di, [Coluna] ; Salva coord de impress
mov dh, [Linha]
mov cl, a1 ; Quantidade de chrs
inc cl
mov ch, 0
INSE09:
mov al, [si] ; Imprime os caracteres
inc si
call CHR5
loop INSE09
pop cx
pop si
mov [Coluna], di
mov [Linha], dh
ret
; --- Rotina para controle de arquivos -----
DLOAD:
; Rotina para carregar um arquivo na memória
mov [Stk02], bx
mov [Stkdx], dx
mov [Stkax], ax
mov [Stkcx], cx
DLO00:
call NOME ; Entra nome do arquivo
jz DLO07
mov si, OFFSET Buffnom ; Checa se há chrs
mov cx, 32 ; ambiguos
DLO01:
cmp BYTE PTR [si], '?'
jz DLO08
cmp BYTE PTR [si], 'X'
jz DLO08
inc si
loop DLO01
DLO02:
mov ah, 3dh ; Abre um arquivo
mov al, 0
mov cx, 0 ; Tipo comum
mov dx, OFFSET Buffnom
int 21h
jnc DLO03
call ERRO ; Esc
jz DLO07
cmp al, 'S'
jz DLO02 ; Tentar novamente
jmp DLO07 ; Esc
DLO08:
call ESCOLHE
jnc DLO02
DLO07:
jmp DSA01
DLO03:
mov [Handle], ax
call DISP
db 12, 15, 6, 'Carregando arquivo...'
db 9, 48, 32, 12, 16, 6, 9, 69, 32, 252
mov bx, [Handle]
mov cx, [Stkcx]
mov dx, [Stkdx]
mov ax, [Stkax]
mov ds, ax
mov ah, 3fh ; Lê o arquivo
int 21h
call SEGOROOS
mov [Tmhfile], ax
jc DLO06
jmp DSA06 ; Encerra a operação
DLO06:
call ERRO
jz DLO07
cmp al, 'S'
jz DLO02

```



```

    JMP DL007
DSAVE:
    MOV [Stk02],bx
    MOV [Stk0x],cx
    MOV [Stkdx],dx
    MOV [Stkax],ax
DSA00:
    CALL NOME ;Entra nome do arquivo
    JNZ DSA02
DSA01:
    CALL REPOE
    STC
    RET
DSA02:
    MOV ah,5bh ;Cria um arquivo
    MOV cx,0 ;Tipo comum
    MOV dx,OFFSET Buffnom
    INT 21h
    JNC DSA05
    CMP ax,5bh ;Arquivo ja existe?
    JZ DSA03
    CALL ERRO
    JZ DSA01 ;Esc
    CMP al,'S'
    JZ DSA02 ;Tentar novamente
    JMP DSA01 ;Esc
DSA03:
    CALL CLOSE
    CALL DISP
    DB 12,15,6,130,130,130,130
    DB ' ARQUIVO JA EXISTE. Sobrepon',252
    CALL SOUN
    JZ DSA01 ;Esc
    CMP al,'N'
    JNZ DSA04
    CALL REPOE
    JMP DSA00 ;Novo nome
DSA04:
    MOV ah,3bh ;Sobrepoê o arquivo
    MOV cx,0
    MOV dx,OFFSET Buffnom
    INT 21h
    JNC DSA05
    CALL ERRO
    JZ DSA01
    CMP al,'S'
    JZ DSA04 ;Tentar novamente
    JMP DSA01
DSA05:
    MOV [Handle],ax
    CALL DISP
    DB 12,15,6,'Gravando arquivo...'
    DB 9,48,32,12,16,6,9,69,32,252
    MOV bx,[Handle]
    MOV cx,[Stk0x]
    MOV dx,[Stkdx]
    MOV ax,[Stkax]
    MOV ds,ax
    MOV ah,40h ;Grava o arquivo
    INT 21h
    CALL SEGDA05
    JC DSA08
DSA06:
    CALL CLOSE ;Encerra a operação
    CALL REPOE
    AND al,a1
    RET
DSA08:
    CALL ERRO
    JZ DSA09
    CMP al,'S'
    JZ DSA04
DSA09:
    JMP DSA01
NOME:
;Rotina para a entrada de um nome de arquivo.
    MOV bx,0c04h ;Linha 12 x Coluna 4
    MOV dx,0748h ;7 linhas x 72 colunas
    MOV ah,[Cntrnm]
    CALL JANELA
    CALL DISP
    DB 12,13,6,'Arquivo: ',252
    MOV si,OFFSET Nomearg ;Entra o nome
    MOV ch,[Cursn]
    MOV cl,32
    CALL INPUT
    JZ N003
    MOV bx,OFFSET Buffnom
    MOV si,OFFSET Nomearg
    MOV cx,32
    MOV ah,1
    MOV dl,0
N000:
    INC ah
    MOV al,[si] ;Transf especificações
    CMP al,[Espaco] ;de drive e nome de arq
    JZ N001 ;p/o buffer de operação
    CMP al,32
    JZ N001
    CMP al,'.'
    JZ N005
    CMP al,'\'
    JZ N005
    CMP al,'.'
    JNZ N004
    INC dl
N004:
    MOV [bx],al
    INC si
    INC bx
    LOOP N000
N001:
    CMP dl,0
    JNZ N006
    MOV BYTE PTR [bx],''
    MOV si,[Stk02] ;Acrescenta a extensão
    INC bx
    MOV cx,3
N002:
    MOV al,[si]
    MOV [bx],al
    INC bx
    INC si
    LOOP N002
N006:
    MOV BYTE PTR [bx],0
    MOV al,1
    AND al,a1
N003:
    RET
N005:
    MOV [Cursn],ah
    JMP N004
TABMSG:
    DB 'ERRO DE ACESSO AO DISCO',252
ERRO:
;Rotina para tratamento de erros.
    CALL CLOSE
    CALL DISP
    DB 12,15,6,130,130,130,130,32
    DB 'ERRO DE LEITURA/ESCRITA NO DISCO'
    DB '.',12,16,11,'Tentar novamente',252
SOUN:
;Rotina para entrada de uma tecla (S/N).
    CALL DISP
    DB ' [S/N]? ',252
S003:
    MOV si,OFFSET Flag03
    CALL PLIC
    CALL GETKEY
    PUSH ax
    MOV al,[si]
    CALL CHR5
    MOV al,15
    CALL CHR5
    POP ax
    CMP al,27 ;Checa se ESC foi press
    JNZ S000
    RET
S000:
    CMP al,13
    JNZ S002
    MOV al,[si]
S001:
    MOV [si],al
    PUSH ax ;Imprime o dígito
    CALL CHR5
    POP ax
    AND al,a1
    RET
S002:

```

```

and al,11011111b
CMP al,'N'
JZ S001
CMP al,'S'
JZ S001
JMP S003

FILES:
;Rotina para obter uma lista de ate 128 nomes de
;arquivos presentes num directorio
MOV ah,2fh ;Obtem o ender da DTA
INT 21h
ADD bx,30
MOV di,bx
MOV si,OFFSET Lista
MOV BYTE PTR [si],0
MOV ah,4eh ;Proc prim ocorrencia
MOV dx,OFFSET Buffnom ;de arquivo
MOV cx,0
INT 21h
JNC FIL00
RET ;Directorio vazio

FIL00:
PUSH di ;Transfere nome para a
MOV cx,8 ;area de tratamento
CALL FIL01
MOV BYTE PTR [si],32
INC si
MOV cx,3
CALL FIL01
POP di
MOV ah,4fh ;Proc prox ocorrencias
INT 21h
JNC FIL00
MOV BYTE PTR [si],0 ;Fim da lista
MOV bx,OFFSET Lista
PUSH bx
MOV cx,0
MOV dx,12

FIL04:
CMP BYTE PTR [bx],0
JZ FIL05
INC bx
ADD bx,dx
JMP FIL04

FIL05:
POP si
CALL SEGADOS
RET

FIL01:
MOV al,es:[di] ;Transfere nome ou ext
CMP al,0
JZ FIL02
INC di
CMP al,'.'
JZ FIL02
MOV ds:[si],al
INC si
LOOP FIL01
MOV al,es:[di]
CMP al,'.'
JNZ FIL03
INC di
RET

FIL02:
MOV BYTE PTR [si],32 ;Completa com espacos
INC si
LOOP FIL02

FIL03:
RET

ESCOLHE:
CALL FILES
MOV bx,OFFSET Lista
MOV al,[bx]
CMP al,0
JNZ ESCOL00
CALL DISP
DB 12,15,6,130,130,130,130
DB 'NAO HA NENHUM ARQUIVO DO TIPO '
DB 'DESEJADO.',252
CALL GETKEY
STC
RET

ESCOL00:
MOV bx,0232h ;Chia janela dos arqs
MOV dx,1414h
MOV ah,[CntJan]
CALL JANELA
MOV al,18
MOV [Tamanho],al
MOV al,51
MOV [Lugar],al
MOV al,32
CALL CHR$
MOV si,OFFSET Nomeang ;Imprime a nota
MOV cl,[Cursos]
MOV ch,0
DEC cx

ESCOL01:
MOV al,[si]
CALL CHR$
INC si
LOOP ESCOL01

ESCOL02:
CALL DISP
DB 12,4,51,9,18,22,252
MOV si,OFFSET Lista
CALL MOSTRA

ESCOL03:
MOV bl,5
MOV ah,bl

ESCOL04:
MOV [Cnde],ah
PUSH bx
PUSH si
CALL INVERTE
POP si
POP bx
MOV ah,[Cnde]
CMP al,27
JZ ESCOL07
CMP al,13
JZ ESCOL06
CMP al,16
JZ ESCOL05
CMP al,155
JZ HOME
CMP al,14
JZ LIPAGO
CMP al,15
JZ LIPAGE
CMP al,17
JNZ ESCOL04
DEC ah ;Seta para cima
CMP ah,bl
JNC ESCOL04
JMP PCIMA

ESCOL05:
INC ah ;Seta para baixo
CMP ah,bh
JNZ ESCOL04
CALL PBaixo
JMP ESCOL04

ESCOL06:
JMP VOLTA

ESCOL07:
CALL REPOE
STC
RET

HOME:
MOV si,OFFSET Lista
H000:
CALL MOSTRA
JMP ESCOL03

LIPAGO:
MOV al,[si]
CMP al,0
JNZ H000
SUB si,12
JMP H000

LIPAGE:
MOV si,[stktmp]
MOV cx,16
LIP00:
CMP si,OFFSET Lista
JZ H000
SUB si,12
LOOP LIP00
JMP H000

PCIMA:
MOV cl,bh

```

```

sub  cl,b1
inc  cl
mov  ch,0
jmp  LIPR00

PBRIX0:
push bx
mov  al,[si]
cmp  al,0
jz   PBRI01
sub  si,180
call MOSTRA

PBRI01:
pop  bx
mov  ah,[Conde]
ret

VOLTA:
sub  bh,ah
mov  cl,bh
mov  ch,0
mov  bx,12

VOL00:
sub  si,bx
loop VOL00
mov  b1,[Cursos]
mov  bh,0
add  bx,OFFSET Nomeeng
dec  bx
mov  di,bx
add  di,32

VOL01:
mov  al,[si]
cmp  al,32
jz   VOL02
inc  si
mov  [bx],al
mov  [di],al
inc  di
inc  bx
jmp  VOL01

VOL02:
inc  si
mov  al,[si]
cmp  al,32
jz   VOL02
mov  BYTE PTR [di],''
mov  al,[Espaco]
mov  [bx],al
inc  di
inc  bx
mov  cx,3

VOL03:
mov  al,[si]
mov  [di],al
mov  al,[Espaco]
mov  [bx],al
inc  bx
inc  di
inc  si
loop VOL03

VOL04:
cmp  bx,OFFSET Buffnom
jz   VOL05
mov  al,[Espaco]
mov  [bx],al
mov  BYTE PTR [di],0
inc  bx
inc  di
jmp  VOL04

VOL05:
call REPDE
and  al,al
ret

MOSTRA:
mov  bx,0536h
mov  [Cstktmp],si
mov  dh,bh

MOST00:
mov  [Ccoluna],b1
mov  [Linha],bh
mov  cx,12

MOST01:
mov  al,[si]
cmp  al,0
jz   MOST02
call CHR5

inc  si
loop MOST01
inc  bh
inc  dh
cmp  dh,21
jnz  MOST00
ret

MOST02:
cmp  bh,21
jz   MOST04
mov  cx,12
mov  [Ccoluna],b1
mov  [Linha],bh

MOST03:
mov  al,32
call CHR5
loop MOST03
inc  bh
jmp  MOST02

MOST04:
mov  bh,dh
ret

;-----
;Editor de telas
;-----
LIMPAT:
call VIDEO
mov  di,0
mov  cx,4000h
xor  al,al
cld
rep stosb
call COLOCA

LIMPAR:
mov  bx,[Putoun]
jmp  bx

;--- Rotinas funcionais do editor de telas ---
FUNCA0:
cmp  BYTE PTR [ftec4],0
jnz  FUNCA0
ret

FUNCA1:
call SALVA
mov  cx,100

FUNCA2:
loop FUNCA2
call DESLIGA
mov  bx,[Getoun]
call bx
mov  si,OFFSET TF1-7
mov  al,[ftec4]
cmp  al,0
jz   FUNCA3

FUNCA3:
add  si,7
nor  al,1
jnc  FUNCA1
mov  al,[Fundo]
call CHR5
push si
mov  b1,[si+2]
mov  bh,0
mov  d1,12h
mov  dh,[si+1]
add  dh,1
mov  ah,0
call JANELA
pop  si
push si
mov  bx,[si+3]
call PRINT
pop  si
push si
mov  di,[si]
mov  al,16
mov  ah,[si+2]
inc  ah
mov  bh,3
mov  b1,[si+1]
call COMANDO
push ax
push dx
call REPDE
mov  al,[Fundo]
call CHR5

```

SOFT./LIVRE CIRCULAÇÃO

DE DOMÍNIO PÚBLICO, SHAREWARE

TODOS OS PROGRAMAS
SÃO EM INGLÊS,
FORA CATEGORIA
PROGRAMAS NACIONAIS

- BIBLIOTECA DBASE, CLIPPER, MFOX

- 2400 - Rotinas Utilit./Ferram./Aplicat. (113 D.)

- WINDOWS

- 3600 - 1000ICONS: Ícones
- 3601 - ALMANAC: Agenda/Calendário
- 3602 - ATMOIDS: Jogos: Asteroids, Tetris, Nave Espacial,
- 3603 - BMP FILES: Gráficos, BMP (2 D.)
- 3604 - CHECKERS: Quebracab. + Jogo Oriental
- 3605 - COLORFIX: Cores, Limpa Tela, Conversor/Gráficos
- 3606 - COMMANDPOST: Gerenc./Arquivos, Menus
- 3607 - TOWERS/WORLD/PUZZLE/MINES: Jogos
- 3608 - LESSMORE/WINEZ: Organiza/Aplicativos
- 3609 - ARCHNID/CONCEW/DADOS/MRMIND/WINCHR: Jogos
- 3610 - MAIER BATCH: Util./Batch (2 D.)
- 3611 - MAIER BSHIP: Batalha Naval
- 3612 - MAIER CHESS: Jogo Xadrez
- 3613 - MAIER CHOMP: Batalha Naval
- 3613 - MAIER ELEMENT: Química
- 3614 - MAIER POKER: Jogo Poker
- 3615 - MAIER WCK30A: Controle Cheques
- 3616 - MAIER-WSCAN: Detecta Vírus
- 3617 - MAIER WUNZIP: Descomp, Arquivos
- 3618 - METZ UTILITIES: Vários Utilit. (2 D.)
- 3619 - ORGANIZE: Organizador/Mesa
- 3620 - PAINT SHOP: Conversor Gráficos
- 3621 - PARENTS: Arvore Genealógica
- 3622 - ZIP MANAGER: Gerenc. Arquiv/Compactados
- 3623 - WINEDIT: Editor Ascii
- 3624 - WINFRACT: Fractais
- 3625 - WINPOST: Organizador Mesa

- PROCESS/TEXTO

- 100 - GALAXY: Clone WS
- 101 - CHIWRITER: Edit./Gráfico (2 D.)
- 102 - PC-WRITE: Proces. Completo, (3 D.)
- 103 - BLACK-MAGIC: Hipertext (3 D.)
- 104 - JOVE: WP./Mainframe, Adaptado p/PCs (3 D.)
- 105 - QUIP: WP Gráfico, P/286, (4 D.)
- 106 - WORD FUGUE: Suporta Laser, Compat./WS, (3 D.)
- 107 - CAPBUF: Captura e Salva Telas/Texto,

- BANCO DE DADOS

- 300 - WAMPUM: Clone/DB3, Mono/Multius, (2D.)
- 301 - PC-FILEdb: Gráficos, Imp./Exp. DB3 (3 D.)
- 302 - DREAM: BD Relacional (3 D.)
- 303 - ZOOMRACKS: Gerenc./Dados, Fichário Eletr. (5 D.)
- 320 - FILE EXPRESS: Gerenc/BDs, 16 Milhões Registros (4 D.)
- 321 - SR INFO: BD Relacional,

- TUTORIAIS

- 400 - DOS TUTOR: Ensino do DOS
- 401 - PC-PROFESSOR: Ensino/Basic
- 402 - C-TUTOR: Ensino "C" (3 Discos)
- 403 - TURBOC TU: Ensino Turbo "C" (2 D.)
- 404 - PASCAL TUTOR: Ensino Pascal (3 D.)
- 405 - LOTUS LEARN: Ensino Lotus (3 D.)
- 406 - PHELP: Ensino DOS (2 D.)
- 407 - ADA TUTOR: Ensino Linguagem ADA.
- 420 - TUTOR DOS: Ensino do DOS (4 D.)
- 421 - WORD PERFECT: Ensino Vers. 5,0 (2 D.)
- 422 - PC ASSEMBLER HELPER & TUTOR: (2 D.)

- EDUCATIVOS

- 500 - SPANISH: Ensino Espanhol,
- 501 - FRENCH: Ensino Frances.
- 503 - JAPANESE: Ensino Japonês.
- 504 - GERMAN: Ensino Alemão,
- 505 - ITALIAN: Ensino Italiano,
- 507 - CALCULUS: Ensino Algebra, Trigonometria,
- 508 - PC-TOUCH: Ensino Datilografia,
- 509 - VIDEOCHEM: Ensino da Química
- 510 - GOGOL: Ensina Matem. p/ Crianças,
- 511 - TOUCH TYPE: Ensina Datilografia
- 530 - WORLD GALLERY: Gráficos p/ Crianças
- 531 - FAST TYPE: Ensino Datilografia
- 532 - OLÉ: Ensino Espanhol
- 533 - ELEMENT STUDY: Tab. Periódica, Química
- 534 - PC GLOSSARY: Glossário de Informática
- 512 - LEARNING JAPANESE1: Hiragana
- 513 - PROGRAMAS EDUCATIVOS P/ CRIANÇAS (15 D.)

- UTILITÁRIOS

- 680 - CALMER: Clone Norton (4 Discos)

- 600 - DISK COMMANDO: Clone "Norton"
- 601 - LOPRINTER: Impr./Caract. Gráfico,
- 605 - MYSTIC PASCAL: Compil "Pascal"
- 606 - FANCY LABEL: Etiquetas
- 610 - PKZIP SHEZ: Compact./Descomp./Gerenc. (4 D.)

- 633 - MAIER COMPACTADORES: Novas Versões (3 Discos)
- 611 - ZIPZAP: Mostra/Edita Setores de Disco.
- 612 - SECUREIT: Protege Arquivos, Segurança Total,
- 613 - TESSE RACT: Cria Programas Resid./Ram. (2 D.)
- 614 - HDI: Novoll Gerenc./D. Rígido, Password (2 D.)
- 615 - IMPRESSORA LASER: Coletanea de Utilitários (13 D.)
- 616 - HDTEST: Shell/DOS, Teste Hard, Alinh. Floppy (2 D.)
- 617 - PRINT CONTROL: Imprime Janela de Telas.
- 618 - XBATCH: Util. p/ Arquivos Batch
- 619 - NACKUP/RESTORE: Util. p/ Backup/Restore.
- 633 - DIRETOR: Interface p/ DOS.
- 620 - FILE PATCH: Edita Setores/Arquivos até 10 MB.
- 621 - DOSLOCK: Password p/ HD.
- 622 - FUGUE: Interf./DOS, Etlq. c/ Nome, Tamanho Arquivos (2 D.)
- 623 - VMS40: Simula Memória Expandida.
- 624 - MODEL S: "CASE" p/ Desenvolv. de Aplicat. p/BD.
- 625 - PC MASTERCONTROL: Editor p/ Criação de Menus
- 626 - MR. LABEL: Etiquetas, Endereços.
- 627 - ACTIVE LIFE: Agenda/Calendário.
- 628 - FORMGENN'S: Duplicador de Disquetes.
- 629 - PC IRIS: Password p/ DOS e Arquivos.
- 630 - ASC2COM: Converte Arquivos Ascii em Com.
- 631 - UNISCREEN: Gerador Menus/Janelas (2 D.)
- 632 - TEMESCAL: Ferram. p/ Desenv./Software.
- 681 - ROBERT: Utilit./HD, Concatena/Criptogr., Pesquisa p/ String, (2 D.)
- 682 - CORE: testa a "Performance" do Disco Rígido e Controladora.
- 684 - PC GENERAL USE: Formata/Copia/Gerencia
- 685 - PC SYSTEM MANAGER: Gerenciador HD (2 D.)
- 686 - THE GUARDIAN: Segurança

- ANTIVÍRUS

- 700 - FLUSHOT PLUS: Protege Contra Vírus
- 701 - VIRUSFREE: Detecta/Elimina, Vírus, (4 D.)

- COMERCIAIS/FINANCEIROS

- 900 - FLOWDRAW: Fluxogramas
- 901 - BAR CODE: Código/Barra
- 902 - FORMMASTER: Gerad./Formul.
- 903 - CASE: Contab. (3 Discos)
- 905 - INVENTORY: Estoque
- 906 - FINANCE MANAGER: Contab. Partida Dupla (2 D.)
- 910 - CHEQUE IT OUT: Controle/Impressão de Cheques,
- 912 - INVENTORY: Controle de Estoque.
- 913 - INCONTROL: Gerenc./Escritório, Cashflow, Inventário, Discagem Autom. Escritório Eletrônico Etc. (2 D.)
- 914 - PERSONAL PORTFOLIO: Analisador/Aplicações, (2 D.)
- 980 - AXS: Contabilidade (7 Discos)
- 981 - CHEX: Controle de Cheques/Cartões de Crédito.
- 930 - DAYO: Multiusuário, Invent/Fatur/Contab/Ctas Pagar/Receber BD./Vendas/Clientes, Lista/Preços (30 D.)

- COMUNICAÇÃO

- 1100 - QMODEM: Transf./ Subdiretórios, Vários Protoc. (3 D.)
- 1101 - PROCOMM: Emula Terminals (2 D.)
- 1102 - PRIVATE LINE: Micro/Micro, Cabo-RS232
- 1106 - GTPowerCOMM: Conversacional, Modo "HOST" (4 D.)
- 1104 - SERIAL FILE COPY: Transfere Arquivos 2 Comput. Entre 5,25" e 3,5" Via RS232.
- 1110 - COMUNICAÇÃO: Novas Versões Micro/Micro BBS (3 Discos)
- 1105 - XPORT: Transf./Arquivos/Porta Serial, Cabo "Null Modem"
- 1110 - MAIER TELIX: Novas Versões Micro/Micro BBS (3 Discos)
- 1111 - REDE NOVELL: Utilit., Programas (10 D.)
- 1112 - TELEMATE: Executa Softw. Durante Comunic., Mouse (3 D.)
- 1113 - TOPWARE LAN: Rede 2 Comp. Placa Arcnet

- DESKTOP MANAGER

- 1300 - HOMEBASE: Clone SK (3 Discos)
- 1301 - NIFTY: Agenda, Calcul, Etc.
- 1302 - DESKTEAM: Agenda, Calcul., Calend./Resid. Mem.
- 1330 - MEMENTOOL: TSR, Calcul/Calend/Editor, Etc.

- GRÁFICOS/DESKTOP PUBLISHING

- 1400 - PCKEYDRAW: Desktop Publ. (5 Discos)
- 1401 - DANCAD/CAM: Animac./3D (7 Discos)
- 1402 - EXPRESSGRAPH: Linhas, Barras, Tortas.
- 1403 - GRASP: Animac./Telas (2 Discos)
- 1404 - CURVE DIGITIZER: Gráficos 2D. (2 D.)
- 1405 - CLIP ART: Desenhos p/ Editoração Eletr. (18 D.)
- 1406 - TURBOFLOW: Fluxogramas
- 1430 - MEGACAD: 2 Vezes + Veloz Autocad (2 D.)
- 1431 - TYPESETTER: Textos/Gráficos (2 D.)
- 1432 - RUBICON: Composição Tipográfica (3 D.)
- 1433 - PC IMAGES: Captura Telas Gráficas

- VÁRIOS

- 1680 - MICAL: Diagnóstico Médico (3 Discos)
- 1681 - PSICOMED: Compendio Psicofarmacológico
- 1682 - CHIRO: B/Dados para Médicos
- 1608 - DENTAL PM: BD p/ Dentistas, (5 Discos)
- 1690 - WORLD: 999 Cidades do Mundo no Mapa Geográfico c/ Lat., Long.
- 1601 - VCRDBASE: Catalog./Videocassette
- 1602 - FLOPPY CAT: Catalog./Discos
- 1684 - BOOK MINDER: Catalog./Livros/Revistas Jornais
- 1603 - BIORITMO, LOTTO FEVER, TAROT, ICHING (3 D.)
- 1683 - LOTO/SENA/ESPORTIVA: Ajuda a Fazer Previsões.
- 1606 - FORTUNE: Astrol/Numerol./H. Chin.
- 1607 - PC-MUSICIAN, PIANOMAN: Música (2 D.)
- 1609 - OVERLOAD: gerenc./Condomínios, (3 D.)
- 1610 - PC MECHANIC: Gerenc. Frota/Veículos.
- 5002 - DBS: BD p/ Engenharia Elétrica (5 D.)
- 1612 - GEOMANCY: Antiga forma de Divinação
- 1630 - FAMILY HISTORY: Genealogia (3 D.)
- 1631 - DIET BALANCER: Controle de Dieta
- 1632 - REMEDIES: Cura através das plantas
- 1633 - SLIMMER: Peso Ideal (2 D.)

- PROGRAMAS NACIONAIS

- 5003 - FOLHA DE PAGAMENTO: Multiempresas
- 5004 - COMPASSO: Contas a Pagar, Estoque, Mala Direta (3 D.)
- 5005 - CONTA CORRENTE: Contas Bancária, Impressão Cheques
- 5006 - ADMINISTRAÇÃO ESCOLAS/ACADENMIAS: Gerenciamento/Alunos
- 5007 - AGENDA: Agenda, Relógio, Calculadora
- 5008 - LOCAÇÃO DE FILMES: Controle de Videolocadora
- 5009 - VIGAS: Hiperestáticas em Concreto Armado
- 5010 - MALA DIRETA: Emissão de Etiquetas
- 5011 - SENA: Auxilia nas Previsões
- 5012 - MAIER-VIDEOLOCADORA: Controle de Videolocadora (2 D.)
- 5001 - ELETRO: Instalações Elétricas (2 Discos)
- 5000 - TRADUTOR: Auxílio p/ Traduções.
- 5013 - CLIUPP: Mala Direta/Edit. Texto
- 5014 - LDIR: Gerenciador de Diretórios
- 5015 - SICF: Integrado Custo/Faturam.
- 5016 - W.N.E.: Edit. p/ Progrs. Fonte
- 5017 - DAP/TE: DespreteL/Programas
- 5018 - EXTENSO: Escreve Números Extenso

- JOGOS

- 1700 - Labirintos, Cartas, Tabuleiro/Dados, Esporte, Aventura, Chess/3D, Poker, Bridge, Blackjak, Solitários, Backgammon, Loteria, Slot Machine, Pinball, Guerra Espacial, Corridas, Ficção, Mah Jong, Etc (50 Discos)

E AINDA: Conversores, Bibliotec "C", Biblioteca T/Pascal, Religião, Astronomia, Ciências Espaciais, Inteligência Artificial, Matemática, Alimentação, Agricultura, Genealogia, Programas p/ Médicos, Dieta, Genealogia, Esporte, Testes, Sistema Operacional, Programação, Integrados, Planilhas, Gerenciadores de Projetos, Matemáticas, Ciências, etc.

PARA/PC, PC-XT, AT E
COMPATÍVEIS, DISCOS
5,25" E 3,5" A PARTIR DE
CR\$ 4.500,00 P/ CÓPIA



DOMÍNIO PÚBLICO SOFTWARE E PROCESSAMENTO DE DADOS LTDA.
AV. PAULISTA, 352 - 9º ANDAR - CJ. 97 - CEP 01310 - SÃO PAULO - SP

(011) 288-6898
251-2344

```

mov BYTE PTR [Ftec4],0
pop dx
popf
pop ax
pop si
jz FUNCA3
mov [si],ah
call LIGA
dec di
mov dh,0
add dx,dx
mov bx,[si+5]
add bx,dx
call RETIRA
call ARQTEL
jmp [bx]
FUNCA3:
call VIDEO
mov bx,[Putcur]
call bx
jmp LIGA

```

;--- Gravação e recuperação de telas -----

```

CARREGAR:
mov bx,OFFSET CARREGA3
call FORMATOS
jz GRAVA0
mov si,OFFSET CARREGA0
push si
mov si,OFFSET TABCAR
jmp SALTO
CARREGA0:
pushf
mov al,[Fundo]
call CHRS
popf
jnc CARREGA1
call RECTEL
jmp CARREGAR
CARREGA1:
call ARQTEL
jmp COLOCA

```

```

CARREGA3:
db 12,1,49,'F10: CARREGAR TELA',252

```

```

GRAVAR:
mov bx,OFFSET GRAVA3
call FORMATOS
jnz GRAVA1

```

```

GRAVA0:
call REPOE
mov al,[Fundo]
jmp CHRS

```

```

GRAVA1:
mov si,OFFSET GRAVA2
push si
mov si,OFFSET TABGRA
jmp SALTO

```

```

GRAVA2:
jnc GRAVA0
call GRAVA0
jmp GRAVAR

```

```

GRAVA3:
db 12,1,49,'F9: GRAVAR TELA',252

```

```

TABCAR:
dw LODCGA

```

```

TABGRA:
dw SAVCGA

```

```

LODCGA:
mov cx,4000h
mov dx,0
mov ax,[Ccode]
add ax,1000h
mov bx,OFFSET Extens
call DLOAD
pushf
call REPOE
call RECTEL
popf
ret

```

```

SAVCGA:
mov cx,4000h
mov dx,0
mov ax,[Ccode]
add ax,1000h
mov bx,OFFSET Extens
ret
jmp DSAVE

```

```

FORMATOS:
push bx
call ARQTEL
mov al,[Fundo]
call CHRS
mov bx,002fh
mov dx,051fh
mov ah,0
call JANELA
pop bx
call PRINT
call DISP
db 12,2,48,9,29,22
db 12,3,51,'Padrão CGA / normal'
db 12,5,49,252
mov di,[F1ag05]
mov ax,301dh
mov bx,0304h
call COMANDO
pushf
jz FORMAT00
mov [F1ag05],ah
FORMAT00:
mov al,20
call CHRS
popf
ret

```

BIBLIOTECA DE FUNÇÕES PARA O

CLIPPER®



- ACENTUADOR
- MOUSE
- TELA GRÁFICA
- TECLADO
- COMUNICAÇÃO VIA RS-232
- CALCULADORA ON-LINE
- CALENDÁRIO ON-LINE
- E MUITAS OUTRAS

SOLICITE DISCO DE DEMONSTRAÇÃO

Ligue fone (0499)44-0144
DIGITEC INFORMÁTICA LTDA
 Cx. Postal 104-89700 - Concórdia - SC

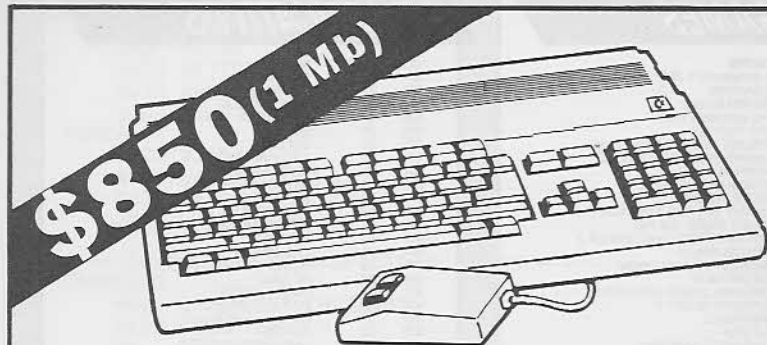


AVALLON

AVALLON INFORMÁTICA LTDA

AV. ALMIRANTE BARROSO, 22 SALA 602 - CENTRO - RIO DE JANEIRO
CEP 20031 - AO LADO DO METRÔ CARIOCA - DAS 9:30 ÀS 18:30 HS

TEL: (021)262-1636



AMIGA

SUA IMAGINAÇÃO É O LIMITE...

**TEMOS O MAIS COMPLETO
SORTIMENTO DE PRODUTOS PARA
LINHA AMIGA**

HARDWARES & SERVIÇOS PARA AMIGA

**TUDO EM PROMOÇÃO • GARANTIA DE 60 DIAS • PRONTA ENTREGA OU ENCOMENDA RÁPIDA
PREÇOS SOB CONSULTA**

- A-501 (Expansão de memória externa p/ 1 Mb com Clock)
- A-520 TV MODULATOR (NTSC)(PAL-M)
- Chip SUPER AGNUS (Instalação gratuita)
- Computador AMIGA 500 (512 Kb)
- Computador AMIGA 500 (1 Mb)
- Computador AMIGA 2000 (Configuração variada)
- DIGIVIEW (Digitalizador de imagens — Acompanha manual e software)
- EXTERNAL DRIVE 3 1/2 A-1011 (Original da Commodore)
- EXTERNAL DRIVE 5 1/4 (880 Kb, completo com gabinete, fonte e cabo)
- IMPRESSORA CITIZEN 200-GX COLOR (9 pin., 80 colunas, com Kit-Color)
- PERFECT SOUND SAMPLER (Digitalizador de sons)
- SUPRA RAM CLOCK (Expansão de memória externa p/ 1 Mb com Clock)
- SUPRA RAM 2 MB (Expansão de memória. Chega até 8 Mb)
- WINCHESTER 42 MB (4 Mb RAM)
- TRANSCODIFICAÇÃO DE A-520 (NTSC para PAL-M)
- INSTALAÇÃO DE 1 MB INTERNO
- IMPRESSORA CITIZEN GSX-140 COLOR (24 pin. 80 colunas, com Kit-Color)
- IMPRESSORA CITIZEN COLOR 132 COLUNAS
- INTERFACE MUSICAL MIDI
- MODEM 1200-RS
- MONITOR RGB 1084-S

**MANUTENÇÃO
E ASSISTÊNCIA TÉCNICA
PARA TODA A LINHA
COMMODORE AMIGA**



SOFTWARE PARA AMIGA

- Mais de 800 títulos disponíveis de software
 - Aplicativos e utilitários para todas as áreas: Gráfica & Vídeo, Texto & Desktop Publishing, Musical, 3D-CAD...
- SOFTWARES ORIGINAIS**
- AMIGA VISION** - Editor gráfico para vídeo e editores de texto e sons. Em 4 disquetes com fichários e manual ilustrado.
- AMIGA APPETIZER** - Editor gráfico-texto-musical para iniciantes. em livreto.
- AMIGA STARTER** - Editor gráfico, editor de textos + jogos (F/A 18, F40 Pursuit, Indiana Jones III) em 7 disquetes com manuais.
- Dezenas de Demos: Gráficos, Músicas, Animações, Eróticos, Exclusivamente importados.
 - Gravações em disquetes 3 1/2 e 5 1/2.
 - Manuais Originais de diversos utilitários

NOVIDADES EM GAMES

(janeiro 92)

DOUBLE DRAGON III • NINJA TURTLES II • RED BARON • BLUE MOON • LEMMINGS II • ROBOCOP III • CISCO HEAT • BIRDS OF PREY • EAGLE • FATE OF ATLANTIS • HARLEKIN • MEGA TWINS • ELITE II • WARM UP • LIFE & DEATH • WACKY RACER • THE ADVENTURE OF MOKTAR • BLACK HORNET • SEARCH FOR A KING • ABC BOXING • FIRST SAMURAI • WILD WHEELS • ELVIRA II • HUDSON HAWK • 1000 MILHAS • ROBOCOP II • SUPER SOCCER • VECTOR SOCCER • TIP OFF • EXILE • MOON STONE ...

**GRÁTIS
EM SUAS
COMPRAS**

AMIGA CHEAT by AVALLON (do n° 1 ao 25): relação com dicas, passwords, fases secretas, imunidade total, vida infinita, tempo infinito, etc. Muitas inéditas! Agora você já pode chegar ao final de mais de 190 jogos de Amiga. Peça grátis o número do seu AMIGA-CHEAT ao comprar softs de Amiga na AVALLON. (A cada 4 discos - 1 número)

LANÇAMENTO
LIVRO — MANUAL OFICIAL DO AMIGA DOS
(em português, 400 páginas.)
A literatura que faltava para os usuários de Amiga. Abrange até a versão 2.04 do Amiga DOS. Livro de excelente qualidade. Poucas unidades.

AMIGA · MSX

DESPACHAMOS
PARA TODO O BRASIL

MSX

JOGOS

- Os melhores jogos para MSX1 (EXPERT, HOT-BIT, PLUS e DDPLUS), MSX 2.0, MEGARAM, 1 e 2 e 2DD
- são mais de 1000 jogos selecionados para o seu lazer. Gravação em disquetes 5 1/4 e 3 1/2.
- Coleções em disquetes com 20 excelentes jogos auto-executáveis por disco do n° 1 ao n° 5. Ideal para quem inicia no MSX.
- Todos os lançamentos nacionais e importados.

LINGUAGENS E COMPILADORES

Aztec C*, Biblioteca C, C (ASCII/Z80), Turbo Pascal*, Cobol 80*, Devpac 80 (MON 80, GEN 80, ED80)*, Forthran, Mumps, MBasic, Forth, Mega-Assembler (disco ou cartucho)*, Micro Prolog*, Macro-ASM 80*, Turbo Modula 2*, Lisp*, PLM, Hot-Logo (em cartucho)...

* Acompanha manual opcional

APLICATIVOS PROFISSIONAIS

Banco de Dados, Planilha de Cálculos, Editor de Texto, Contabilidade Certa, Mala Direta (cadastro de clientes), Controle de Estoque, Agenda, Fichários, Cálculos Estruturais, Fluxo de Caixa, Controle Bancário, Cadastro de Produtos...

* Acompanha manual opcional

DIVERSOS

Sistema Gráfico para Desenho*, Sistema Desktop Publishing*, DOS*, Copiadores Diversos*, Editor de Vídeo*, Editor Musical*, Gráficos Estatísticos*, Curso de Datilografia, Curso de Vestibular, Curso de Basic, Complementos Gráficos (Shapes, Alfabetos, Telas, Bordas), Softs Educativos, SENA-Soft, LOTO-Soft, Sistema CAD* e muito mais!

* Acompanha manual opcional

PERIFÉRICOS E SUPRIMENTOS

Todos com 1 ano de garantia • Pagamento em até 2 vezes

PRONTA ENTREGA: Drives DDX: 5 1/4 360 Kb, 5 1/4 360/720 Kb, (completos com interface, gabinete, fonte, disquete com DOS e jogos — brindes e descontos nas compras à vista) • Kit e adaptação para MSX 2.0

e 2.0+ (somente em micros Expert 1.0 e 1.1) • Interface para drive • Gabinete c/ fonte para drive • MEGARAM 256 KB • MEGARAMDISK (256, 512, 768 KB) • Disquetes 5 1/4 e 3 1/2 • Joysticks

CATALOGO MSX E AMIGA

Leia com atenção. Pedido somente por carta.

Se você ainda não tem o nosso catálogo completo com informações e preços de todos esses produtos anunciados e muitos outros, não perca tempo. Envie-nos uma carta com letra legível, endereço completo e telefone (se tiver) solicitando o seu. **Mas atenção!** A partir de 15 de fevereiro os catálogos não serão mais grátis! Para adquirir

cada catálogo mande juntamente com o seu pedido o valor de Cr\$ 1.000,00 (mil cruzeiros) em dinheiro ou cheque nominal à Avallon (obs: essa quantia será devolvida em forma de desconto na sua primeira encomenda). Dessa forma você será cadastrado e o catálogo será enviado no máximo 48 horas após o recebimento do seu pedido, pe-

lo sistema ACES (Avallon Catalog Express System).

E se você não aguenta esperar e deseja comprar logo nossos produtos sem precisar de catálogo, basta ligar (021)262-1636, informe-se sobre o valor dos produtos desejados e como efetuar o depósito em nossa conta bancária, ou enviar o cheque nominal.

NOVIDADES EM APLICATIVOS E DEMOS PARA AMIGA

(janeiro 92)

3D PROFESSIONAL - sua parte de textura de objetos é excepcional, podemos criar um objeto de vidro com textura de madeira, ferro, mármore, etc... Simplesmente o melhor.

IMAGINE 2.0 - a mais nova versão de um dos melhores sistemas 3D agora aprimorado.

WORD WORTH - o editor de texto mais procurado, possui diversas fontes, pode-se incluir figuras, icons, sprites, brushes, etc...

RED SECTOR - DEMO MAKER - o melhor editor de DEMOS do momento. É ver para crer.

BOOTCHER 2.0 - um show em editor de vinhetas. Recursos inéditos.

DEVPAC 80 ASM - O melhor editor-montador-assembler para Amiga.

HORROR DEMO - fotos digitalizadas de seres de filmes de terror. Um horror.

PHENOMENA DEMO - não precisa de comentários. É a quarta do ranking europeu.

PRO TRACKER - com sistema quadrascopo de monitorização, regulagem de velocidade da música sem precisar modificá-la, etc... O melhor TRACKER.

PKA-ZIP UTILITY - incrível quantidade de ferramentas e utilitários em um só disco.

STAG PORNO-MOVIE DEMO - cenas pesadíssimas anima-

das de diversos filmes.

MUSIC MAKER - editor musical com várias músicas-fontes. Pode-se usar midi ou sampler.

MASTER VIRUS KILLER 2.2 - agora não adianta, os vírus estão com os dias contados.

SAMPLE TRACKERS - coleção de samples/módulos complementares no sistema tracker, onde encontramos samples do The Killing game show, Gods, Blood money, etc...

DIGITAL NOIZE VIDEO 2 - tenha um vídeo clip em seu disquete. Muito bom.

POWER PACKER 3.0 - o compactador de arquivos que você espera certamente está aqui.

DEMO COLLECTION - os melhores demos capturados estão aqui. Anarchy, Silents,...

DR. "T" - COPYIST PROFESSIONAL - transforma o sinal em partitura. O melhor p/ midi.

MULTI MIDIA SHOW - para mídia não tem outro melhor no momento.

PAL BOOT ROM - agora o pal-boot fica instalado na ROM! Somente c/ Super-Agnus, claro.

E mais: NOISE TRACKER 2.0, 3D CONSTRUCTION KIT II, CHART GRAPHICS, SUPERBASE 4 PRO, X-CAD 3D, IMAGES MASTER, DOS CONTROL, BEAR COPY UTILITY, THE MEGA DEMO, START UP, ...

VIDEOGAMES & CARTUCHOS (SOB CONSULTA)

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Clipper

Requisitos: Nenhum

BROWSE, PASSWORD & FIND

□ Jorge Luis Bublitz

Esta matéria é composta por três programas elaborados em Clipper Summer'87, que deverão ser bastante úteis aos usuários dessa linha de micros.

BROWSE

É um microprograma de manutenção de bancos de dados com inclusão, alteração, exclusão e visualização com apenas quatro linhas. Impossível? Não! Para utilizar o comando BROWSE no Clipper Summer'87, basta ter um arquivo de banco de dados com o nome de ARQ1.dbf com qualquer estrutura, seja ele indexado ou não.

A primeira linha limpa a tela (notem que usei CLEAR SCREEN ao invés de CLEAR, pois este último libera também os GETs pendentes, sendo portanto mais lento). A segunda abre o arquivo ARQ1 (esse arquivo deve ser criado pelo programador utilizando-se o CREATE do dBase ou o utilitário DBU do Clipper).

Logo após vem o comando BROWSE, que tem uma sintaxe um pouco diferente da usada no dBase:

BROWSE(«I1,c1,I2,c2»[expC])

I1,c1 Coordenadas do canto superior esquerdo;

I2,c2 Coordenadas do canto inferior direito;

expC Função definida pelo usuário que será executada quando alguma tecla de interrupção for pressionada.

• Programa: BROWSE

```
* Programa: PROG1.prg
* Autor   : Jorge Luis Bublitz
* Funcao  : Mostrar o comando funcao BROWSE no Clipper
clear screen
use arq1
browse(0,0,24,79)
pack
* Obs: Os comandos de movimentacao do cursor sao os mesm
os do
*       dBedit.
*
*       ^G - Comuta exclusao
*       ENTER - Edita campo
*       ESC - Encerra
```

Se não for definida nenhuma função, os comandos serão os seguintes:

Setas Movimentam o cursor;

Enter Edita o campo onde está o cursor, permitindo sua alteração;

CTRL G Comuta exclusão;

ESC Encerra.

E a última linha é um PACK para remover fisicamente os registros marcados com CTRL G. Simples não?

PASSWORD

Este programa utiliza uma função nomeada PASSWORD. Sua finalidade é a de que, ao se digitar a senha, aparecerão asteriscos no lugar das letras e retorne a senha digitada. A sintaxe da função é:

PASSWORD(«I,c»,«expN»)

«I,c» Coordenadas (linha, coluna) onde será posicionado o cursor;

expN números de caracteres da senha;

Ex: senha = Password(8,10,7) - Na linha 8, coluna 10, pedirá uma senha de até 7 caracteres, sendo esta armazenada na variável senha.

if Password(9,20,10) = 'XYZKWY1234'

No próprio programa existem vários comentários a respeito do funcionamento da função, o que, suponho, seja suficiente para todos entenderem.

FIND

O terceiro programa mostra como se pode fazer uma busca por nomes parecidos. Bastante útil para locadoras de vídeo, por exemplo, para procurar um filme ou cliente, quando não se sabe direito o seu nome.

Minha intenção foi armazenar todas as letras que compõem o nome a ser pesquisado em uma matriz (ou vetor, como queiram) e depois verificar, letra por letra, a ocorrência destas no nome que está no arquivo.

• Programa: PASSWORD

```
* Programa: PROG2.prg
* Autor   : Jorge Luis Bublitz
* Funcao  : demonstrar a utilizacao da funcao do usuario
            PASSWORD
*
* Quanto a funcao PASSWORD
* Sintaxe : PASSWORD(<l,c>,<exprN>)
*         : pede a digitacao de uma senha de ate <exprN>
            caracteres
*         : nas coordenadas <l,c> (Linha,Coluna)
*         : e retorna com a senha digitada.
set color to w/g
clear screen
@ 12,35 to 14,44
@ 12,36 say 'Senha'
set color to w/b
senha = password(13,36,8)
set color to w/g
@ 23,0 say 'A senha digitada foi ['+senha+']'
return
function password
parameters x,y,c
if "U" $type('x')+type('y')+type('c') && Se algum dos par
ametros for indefinido
tone(400,10)
@ 0,0 say 'Falta parametros na funcao PASSWORD()'
quit
endif
private x,y,c,p,pass,codi,letras,t
declare letras[c] && cria uma
matriz com C elementos
afill(letras,space(1)) && preenche todos os elementos d
a matriz com 1 espaco
@ x,y say space(c)
p = 1
do while .t.
@ x,y - 1 + p say ""
codi = inkey(0) && a variavel CODI tem o valo
r da tecla pressionada
if codi = 0 && Valor 0 = nen
uma tecla pressionada
loop
elseif codi = 8 .and. p > 1 && Valor 8
e' da tecla BackSpace
p = p - 1
letras[p] = space(1)
@ x,y - 1 + p say ""
loop
elseif codi = 8 .and. p = 1
loop
elseif codi = 13 && Valo
r 13 e' da tecla ENTER
exit
else
letras[p] = chr(codi)
@ 13,35 + p say '*'
p = p + 1
if p > c && Se ja' digit
ou todos os caracteres
exit
endif
endif
enddo
pass = ""
for t = 1 to c
pass = pass + letras[t]
next t
return pass
```

Exemplificando: Suponhamos que se queira saber se o nome JOÃO DA SILVA está no arquivo. O primeiro nome do arquivo é JOSÉ DA SILVA. Vejamos como o programa procede:

Primeiro ele armazena João da Silva em uma matriz LETRAS, assim:

```
LETRAS[1] = 'J'
LETRAS[2] = 'O'
LETRAS[3] = 'A'
LETRAS[4] = 'O'
LETRAS[5] = ''
```

```
LETRAS[13] = 'A'
```

Depois ele verifica se as letras da matriz estão no nome do arquivo, letra por grupos de três letras, da seguinte forma:

```
LETRAS[1] LETRAS[13]
""
JOSÉ DA SILVA
""
LETRAS[2]
""
JOSÉ DA SILVA
""
LETRAS[3]
```

E note que a primeira e a última letra são em grupos de duas letras.

```
JOSÉ DA SILVA
""
LETRAS[4] e assim por diante.
```

Se a percentagem de letras presentes for maior ou igual a 60%, este nome é mostrado na tela.

Este programa não está completo propositalmente, para que possa ser adaptado de acordo com as necessidades de cada um.

Todos os programas foram linkados com o TLINK V1.0 da Borland (que vem junto com o turbo C 1.0), mas podem ser utilizados também os seguintes linkers:

PLINK 86 PLUS V2.24 - Vem com o Summer'87;
Microsoft Linker V3.61 - Vem com o C 5.0 e 5.1;
Microsoft Linker - Vem com o MASM 5.0 e 5.1;
DOS LINK V3.2

Os seguintes linkers causam problemas, não só para estes programas, como para a maioria deles:

DOS LINK V3.20;
DOS LINK que vem com o DOS 3.1;
COMPAQ LINKER V2.40.

JORGE LUIS BUBLITZ é Bacharel em Engenharia Civil, trabalhando atualmente como Analista e Programador de Sistemas. Programa em Basic, Clipper, Lotus 1-2-3, C, dBase III Plus e Wordstar.

• Programa: FIND

```
* Programa : Prog3.prg
* Autor   : Jorge Luis Bublitz
* Funcao  : "FIND" de nomes parecidos
*
clear screen
mens('Aguarde ... ')
if !file('nomes.dbf')
create provis
```

```

append blank
replace field_name with 'cd_cliente',field_type with
'n',field_len with 5,;
    field_dec with 00
append blank
replace field_name with 'nm_cliente',field_type with
'c',field_len with 40
create nomes from provis
delete file provis.dbf
close
endif
if !file('indice.ntx')
    use nomes
    index on cd_cliente to indice
    close
endif
use nomes index indice
set scor off
set color to n/w
@ 0,0
@ 0,0 say 'Locadora Micros Ltda.'
set color to w/g
scroll(1,0,23,79,0)  && mais rapido que @ .. clear to
do while .t.
    mens('Deseja Cadastrar, Pesquisar ou Encerrar ? (C/P/
E) ')
    resp = space(1)
    @ 24,col() get resp pict '!' valid resp$'CPE'
    read
    if lastkey() == 27 .or. resp == 'E'
        exit
    elseif resp == 'C'
        save screen to tela
        mens('Cadastrar')
        browse(1,0,23,79)
        pack
        restore screen from tela
    elseif resp == 'P'
        save screen to tela
        do while .t.
            mens('Digite o nome a Pesquisar. [ESC] Ence
rra.')
            nome = space(40)
            @ 4,10 say 'Nome a pesquisar : ' get nome pi
            @ 6,15 to 6,63
            @ 7,16 say 'Codigo'+chr(179)+'Nome'
            @ 8,15 to 8,63
            read
            if lastkey() == 27 .or. nome == space(40)
                exit
            endif
            nome = alltrim(nome)
            tamanho = len(nome)
            declare letras[tamanho]
            for loop = 1 to tamanho
                letras[loop] = substr(nome,loop,1)
            next loop
            linha = 9
            inicio da busca
            go top
            do while !eof()

```

```

percent = 0
vnome = upper(nm_cliente)
if letras[1]$left(vnome,2)
    percent = percent + 1
endif
for q = 2 to tamanho-1
    if letras[q]$substr(vnome,q-1,3)
        percent = percent + 1
    endif
next q
if letras[tamanho]$right(vnome,2)
    percent = percent + 1
endif
percentage = 100 * percent / tamanho
if percentage >= 60
    @ linha,17 say str(cd_cliente,5,0)+ch
r(179)+vnome
    linha = linha + 1
    if linha = 24
        mens('Enter para continuar ... ')
        inkey(0)
        scroll(9,0,23,79,0)
        linha = 9
    endif
endif
skip
enddo
mens('Enter para continuar ... ')
inkey(0)
scroll(9,0,23,79,0)
enddo
restore screen from tela
endif
enddo
close
set color to
@ 24,0
@ 23,0 say ''
return
function mens
parameters texto
private sc
sc = setcolor()
set color to w/bg
@ 24,0
if type('texto')='C'
    @ 24,0 say 'Mensagem '+chr(205)+chr(16)+space(1)+text
o
endif
setcolor(sc)
return .t.

```

seja um Representante

- ✓ Produto sem concorrentes em qualidade e preço
- ✓ Se vende sozinho
- ✓ Excelentes Comissões
- ✓ Premios por Vendas

RESERVE LOGO SUA REGIÃO



PERFECT MANAGER

PERFECT MANAGER é o mais completo e moderno software para gerenciamento de Pequenas e Médias Empresas. GERENCIA TUDO: C.a Fagar, C.a Receber, Fluxo de Caixa, Bancos, C.do Caixa, C.de Custo, C.Estoque c/S Moedas, Compras, Vendas, Faturamento, Comissões, devoluções, N.Fiscais, M.Direta, Conf.Impressora, imprime cheques, envelopes, etiquetas de Preço, possui cores, calculadoras, emite + de 100 relatórios, e muito mais.

(031) 443-1799 MICROMET SISTEMAS

TALL COMUNICACAO A MELHOR OPCAO PARA O SEU PC

AVENIDA JABAQUARA 1598 - SALA 08 - CEP 04046 - SAO PAULO/SP TEL: (011) 579-3131
CORRESPONDENCIA: CAIXA POSTAL 43042 - CEP 04198 - SAO PAULO/ SP

COMO PEDIR O MELHOR SOFT PARA O SEU PC. RELACIONE OS SOFTS NUMA FOLHA DE PAPEL. COLOQUE TAMBEM SEU NOME E ENDEREÇO. DEPOIS DE TUDO FEITO MULTIPLIQUE O VALOR ABAIXO PELA QUANTIDADE DE DISCO PEDIDO. COMO PAGAR? HA DUAS MENEIRAS: 1) MANDE CHEQUE CRUZADO E NOMINAL A TALL COMUNICACAO LTDA, PARA NOSSA CAIXA POSTAL OU 2) MANDE A RELACAO E PEÇA PAGAMENTO POR REEMBOLSO POSTAL. AQUI VOCE SO PAGA QUANDO CHEGAR SEU PEDIDO NO CORREIO. PEDIDOS ACIMA DE CR\$ 35.000,00 NAO PAGA DEZ POR CENTO DE TAXA. MANDAMOS SUA ENCOMENDA POR SEDEX A COBRAR. TUDO MUITO RAPIDO E SEGURO. CONFIRA !!!
PRECO POR DISCO (INCLUIDO DISCO): DISCO: 5 1/4 360 = CR\$ 2.700,00 (CUIDADO O BARATO SAI CARO)

 <p>ACA0</p> <p>(01)-ALF O E TEMOSO (01)-CHARLIE CHAPLIN (01)-CONAN DO (01)-DONKEY KONG (02)-HEROIS MARVEL (02)-GAUNTLED (04)-GHOSTBUSTERS (02)-HOSTAGES (01)-KAFI WARRIOS (03)-IMPOSSIBLE MISSION (02)-INDIANA JONES CRUZ (01)-BOY JONES T.DOOM (01)-JERRY (04)-MIAMI VICE (02)-OBLITERATOR (02)-PIRATES (02)-PRINCE OF PERSIA (01)-PROHIBITION (01)-RAD WARRIOR (01)-ROBOCOP (01)-SPY X SPY (04)-NINJA TURTLES (01)-THEXDER I (01)-WIZBALL (02)-SPRIBALL (01)-NACH III ESPACIAL (01)-SKYFOX II (01)-COSMIC CRUZADER (03)-XENON II (01)-ROBOCOP I (01)-ELITE (02)-GOLDEN AXE (02)-PESADELO E. STREET (02)-SPACE ROGUE (02)-KARWU (01)-TONGUE FATMAN (W) (02)-AARAH (E) (02)-ALTERED BEAST (W) (02)-AXE OF RAGE (01)-BURGER TIME (03)-CAPONE (04)-CASTLES (01)-CENTPEDE (02)-COLORADO (02)-CRACK DOWN (W) (02)-DARK CASTLE (01)-DARK SIDE (02)-DEMON STALKER (01)-DIGDUG (01)-DIGGER I E II (12)-DRAGON'S LAIR I (12)-DRAGON'S LAIR II (01)-EVOLUTION (06)-FRIENDSH FREDDOYS (W) (02)-GAUNTLET II (01)-GOODY (04)-HARD NOVA (01)-HOPPER (02)-HOVER FORCE (02)-LE FETICHE MAYA (01)-LIVINGSTONE II (02)-MINE OF TITAN (01)-MOON BUGS (01)-MOON PATROL (02)-MARCO POLICE (03)-NIGHT SHIFT (E/U) (01)-PANGO (02)-PROFECY I (01)-RICK DANGEROUS (03)-ROTDIX (02)-RUSHN ATTACK (01)-SEA DRAGON (01)-SPACE ACE (02)-SPACE WARRIOR (01)-SPY HUNTER (02)-THARGAN (03)-TECHNOPOP (01)-CAPITAIN COMIC (01)-THE GREAT SCAPE (01)-THE LAST MISSION (01)-MICROSCOPIC MISSION (01)-THUNDER STRIKE (E/U) (01)-TOTAL ECLIPSE (03)-TREASURE TRAP (01)-VICTORY ROAD (02)-VOYAGE CENT. TERRE (02)-WEIRD DREAM (01)-ZAXXON I (01)-007 LICENSE TO KILL (06)-ALL DOGS G. HEAVEN (04)-ARACHNOBIA (02)-BXTERRIX (02)-BACK TO FUTURE II</p>	<p>(04)-BACK FUTURE III (W) (02)-BATMAN (E) (04)-BATMAN T.EMOVIE (W) (03)-BUCK ROGERS (02)-OLIVER & COMPANY (02)-AMAZING SPIDERMAN (01)-THE FLINTSTONE (01)-TOM AND JERRY (01)-TOM SAWYER ISLAND (02)-BLOOD MONEY (U/W) (02)-ECHOLON (05)-LIGHT SPEED (V) (02)-MENACES (05)-OVERLORD (01)-POWER DROME (01)-REACH STARS (01)-SAIL (02)-SENTINEL WORDS I (01)-SKY RUNNER (02)-STAR CONTROL (02)-STAR FLIGHT II (02)-STAR GLIDE I (04)-STELLAR VII (03)-STRIDER (03)-THEXDER II (02)-TUNEL ARMAGEDON(W) (01)-URIDIUM (04)-XENDICD (02)-XENON I</p> <p>AVENTURA (08)-CRIME WAVE (U/W) (03)-CENTURION (E/V) (01)-DEFENDER OF CROWN (02)-DIE HARD (03)-FUTURE WARS I (01)-GRYZOR (CONTRA) (03)-HEROES OF LANCE (01)-RAMPAGE (02)-ROGGER RABBIT (04)-SILVHEED (06)-SUSTAL (02)-OS TRES PATETAS (02)-ZACK MCKRAMEK (02)-HILLSFAIRS (01)-PAPERBOY (02)-DUCK TALES (02)-SHIBAD O MARIUJO (03)-IF SHOOT IT (01)-PHARAO'S TUMBE (01)-BARBARIAN (01)-DEATH'S WORD (02)-RASTAN SAGA (02)-PIPE DREAM (06)-LOOM (02)-CASTLEVANIA (01)-SHOGUM (08)-007 STEALTH AFFAIR (08)-ALTEREDE DESTINY (03)-BATTLETECH (04)-BATTLETECH II (03)-BIG BUSSINES (04)-CHAMPIONS OF KWYMN (02)-CLUE M. DETETIVE (03)-COUNTDOWN (E/W) (05)-COVER ACTION (05)-DAVID WOLF S. AGENT (02)-DRAGONS OF FLAME (08)-DRAKKEN (08)-ELVIRA (W) (05)-EYES OF BEHOLD (W) (08)-IT FROM DESERT (W) (03)-KEEF OF THIEF (03)-LORD RINGS SUN (06)-MEAN STREETS (V) (04)-MECHWARRIOR (E/U) (02)-NEW MANIAC MANSION (02)-ROCKET RANGER (02)-CARDINAL KREMLIN (02)-KING OF CHICAGO (04)-THE NIGHTBREED (03)-THIRD COURIERO (04)-PARK MYSTERY (W) (01)-TIMES OF LORE (02)-WILLOW (E/V)</p> <p>ADVENTURES GRAFICDS (02)-BAKER STREET (03)-BARD TALES (03)-KING QUEST III (02)-LEISURE LARRY I (02)-THE BOOK MOEBIUS (01)-MISTERY MURDER (03)-POLICE QUEST I (02)-SPACE QUEST I (01)-STAR TRECK T. REBEL (05)-STAR TRECK V (V)</p>	<p>(01)-BODY TRANSPARENT (02)-LIFE & DEATH I (01)-MANIAC MANSION (03)-CODINOME ICE MAN (08)-SEC. MONKEY ISLAND (01)-DRACULA IN LONDON (01)-CALIFORNIA FUSH (01)-HERO'S QUEST (01)-KING QUEST I (02)-KING QUEST II (01)-KING QUEST IV (06)-LEISURE LARRY II (01)-LEISURE LARRY III (05)-MANHUNTER N. YORK (02)-MOTHER GOOSE (06)-POLICE QUEST II (05)-SEARCH FOR KING (03)-SPACE QUEST II (02)-SPACE QUEST III (01)-COLONEL'S SQUEST (01)-TIME QUEST (05)-WORLD LAND (V) (07)-ULTIMA VI (03)-CARMEN IN TIME (01)-CARMEN SANDIEGO</p> <p>CORRIDA CARRO/MOTO ETC (01)-4 X 4 OFF ROAD (01)-CRAZY CARS (02)-DEATH TRACK (02)-FERRARI F-1 (01)-G.PRIX CIRCUIT (02)-INDIANAPOLIS 500 (01)-LOMBARDI RAC RALLY (02)-MOTOCROSS (02)-OUT RUN (01)-PIT STOP (02)-POWER DRIFT (02)-SPACE RACE (03)-STREET ROAD (01)-SUPER BIKE (01)-TEST DRIVE I (01)-TEST DRIVE II (03)-TEST DRIVE III (V) (02)-THE CYCLES (01)-TURBO CHAMPION (01)-SUPER HANG ON (01)-F-40 PURSUIT (01)-DAYS OF THUNDER (01)-NEW GP MOTO (01)-VETTE (01)-AFRICAN RIDERS RALY (02)-HARLEY DAVIDSON (04)-STUNT DRIVE (04)-NASCAR CHALLENGER (02)-BUICK GM (01)-FIRE & FORGET I (02)-FIRE & FORGET II (01)-HARD DRIVING (02)-HIGHWAY PATROL II (02)-SUPER OFF ROAD (W) (05)-MARIO AMPRETTI (W/E) (02)-PARIS DAKAR (02)-SUZUKI MOTOCROSS</p> <p>LUTAS (01)-BOP WETRILING (02)-BUDDOKAN (01)-BUSHIDO (02)-DOUBLE DRAGON I (01)-DOUBLE DRAGON II (02)-FACE OFF (01)-KARATE CHAMPION (01)-KARATEKA (02)-LAST NINJA I (02)-BAD DIES (01)-SIERRA BOX (02)-STREET FIGHTER (01)-SHINOBI (03)-LAST NINJA II (04)-DRAGON STRIKES (04)-MIND WALKER (02)-RENEGADE (03)-LOW BLOW BOXE (03)-BRUCE LEE LIVES (01)-BUBBLE BOBBLE (02)-COLDRADO (02)-KARNOU (02)-TAKE DOWN (01)-TROJAN (02)-WILD STREET</p> <p>SIMULADORES EM GERAL (02)-688 ATTACK SUB (04)-A-10 TANK KILLER (01)-AFT I (02)-APACHE STRIKE (W)</p>	<p>(04)-ATP PILOT (W) (02)-BLUE ANGELS (E/V) (05)-BLUE MAX AVIAO (03)-DAWN RIDER AVIAO (V) (02)-F-29 RETALIATOR(E) (06)-FLIGHT INTRUDER (04)-FLIGHT BOMBER (02)-JET FIGHTER (UGA) (04)-JET FIGHTER II (UGA) (04)-NIGHT'S SKY (02)-MG 29 (01)-RED BARON (U/W) (02)-SKYSHARK (E/V) (03)-SU25 STORMOVICK (02)-TRACON TRAFEGO (02)-ABRANS TANK (W) (01)-F-15 STRIKE EAGLE (02)-F-15 STRIKE EAGLE II (03)-F-19 STEALTH FIGHT (01)-FALCON (02)-LIGHT SIMUL III (01)-GATO SUBMARINO (02)-SIMCITY (02)-SKATE OR DIE (01)-SKATE ROCK (01)-THE JET F-16/18 (01)-TOMAHAWK (01)-CHUCK YEAGERS AFT (01)-FORD SIMULATOR I (01)-SAILING BARCO (02)-FORD SIMULATOR II (01)-STRIKER HELICOPTER (01)-HEAVY METAL TANK (01)-RED OCTOBER SUB (01)-PT 109 LANCHIA (01)-OFF SHORE WARRIOR (04)-BATTLE OF BRITAIN (02)-F-16 COMBAT PILOT</p> <p>GUERRA TERRA/MAR/AR (02)-AFTER BURNER (01)-AIRBORNE RANGER (01)-ANCIENT ART OF WAR (02)-GRENADIA WARS (03)-OPERATION WOLF (01)-PLATOON (02)-ROCKET RANGERS (03)-WAR IN MIDDLE EARTH (02)-DAYS OF THUNDER (01)-CALL TO ARMS (01)-OCEAN RANGER NAVAL (01)-STRIKE FLEET NAVAL (02)-BIG TREE STRATEGIE (02)-BATTLE HAWKS 1942 (02)-WINGS OF FURY (02)-RAMBO III (02)-ATTACK CHOPPER HELI (03)-DASBOOT SUB (04)-SILENT SERVICE II (02)-WOLFPACK (02)-ARMADA 2525 (03)-BANDIT KING CHINAO (02)-BATTLE OF NAPOLEON (02)-CONFLICT IN EUROPE (07)-IND WARS (W) (01)-EMPIRE (03)-HARPOON (W) (03)-MACARTHUR'S WAR (02)-NUCLEAR WARS (03)-OPERATION COMBAT (01)-POPULOUS (02)-RAILROAD TACON (02)-RISK (03)-SWORD OF SAMURAI (01)-ARCTIFOX (02)-COMMANDO HQ (01)-DESTROYE (02)-GIMBOLT (02)-HEAVY BARREL (03)-M-1 TANK PLATOON (02)-STEL THUNDER TANK</p> <p>ESPORTIVOS (01)-BOWLING BOLICHE (01)-CALIFORNIA GAMES I (04)-CAVEMAN UG-LIMPCS (01)-GOLF (01)-HARDBAL I (05)-HOLE IN ONE GOLF (01)-MAGIC JOHNSONS (02)-MEAN 18 GOLF (01)-PC POOL BILHAR (03)-PRO TENIS TOUR (01)-SUMMER GAMES (01)-WINTER GAMES (01)-WORLD GAMES (02)-DOWNHILL CHALLENGE (02)-LAKERS & CELTICS</p>	<p>(01)-PRO SOCCER (02)-KING'S BEACH VOLLEY (02)-WORLD T. SOCCER (02)-SKI OR DIE (03)-CALIFORNIA GAMES III (02)-MANCHESTER UNITED (01)-SUPER ICE HOOUEI (01)-MICHAEL JORDAN (02)-PETE ROSE BASO (01)-INDOOR FUTSAL (02)-INDOOR SPORTS (01)-DREAM TEAM BASO(W) (02)-GRAVE VARGARD FUT (01)-HARLEM GLOBTROTTER (02)-HEATWAVE LANCHAGE (02)-INTERNATIONAL FUT. (01)-ITALY 90 (01)-KEYTH VAN FUTSAL (01)-MICHEL FUTEBOI (01)-RAC'N BILHAR (01)-TENNIS AGLADE (01)-SHARK'S SHIMUCA 3D (01)-WIND SURF</p> <p>MESA-TABULEIRO (02)-BATTLE CHESS (01)-CHESS MASTER 2000 (02)-CYRUS CHESS (02)-HOVLES CARTAS (01)-DRAW POKER (01)-TRUÇO (01)-ROLETA (02)-BAR GAMES (02)-7UP SPOT (01)-BACKGAMMON (01)-BANANOID (03)-BATTLE CHESS II (01)-CAR SHARKS CARTAS (01)-HOVLES I (05)-LIVING JIGSAWS (01)-NOVATHRON LABIRINTO (01)-POVENTOUSE (01)-QIX (03)-SARGON CHESS (V) (02)-STRATEGO (V) (02)-7UP SPOT (01)-STRIP POKER I (02)-STRIP POKER II (01)-TITAN REFLEX (01)-XTETRIS (01)-FACES (02)-WELL TRIS (02)-MARBLE MADNESS (02)-LEMMINGS (W) (01)-FAMILY FREUDS (01)-JEOPARDY (02)-ARKANOID II (01)-MAGADAN FLIPPER (01)-MAD MIX PACMAN (01)-SOKOBAN (01)-POP CORN (01)-BLOCKOUT (01)-ARKANOID I (01)-GAME HARMONY (02)-ROCKFORD I</p> <p>ATENCAO: SIGLAS DESTA PAGINA: (W)-WINCHESTER; (E)-EGA; (V)-UGA.</p> <p>OS NUMEROS ENTRE PARENTESSES SIGNIFICA A QUANTIDADE DE DISCO QUE CADA PROGRAMA OCUPA.</p> <p>PEÇA CATALOGO GRATIS COMPLETO PARA:</p> <p>PC TEL 579-3131</p>
--	---	---	---	---

Micro: IBM PC / XT
 Memória: 512 Kbytes
 Vídeo: CGA
 Linguagem: Clipper
 Requisitos: Nenhum

Caracteres ampliados com o Clipper

□ Antônio César M. Silva

Quem nunca teve o maior trabalho para montar uma palavra ou um título em tamanho grande utilizando os códigos da tabela ASCII? A tarefa de indicar cada ponto da letra, linha por linha, coluna por coluna, e uma atividade cansativa - sem falar no tempo que se perde fazendo isso. Pensando nesse trabalho, desenvolvi uma função para a qual são passados os parâmetros de linha, coluna, palavra e caracter, e o retorno é simplesmente a palavra definida, montada na tela com o código ASCII solicitado. A sintaxe é a seguinte:

LETGRANDE ([LINHA],[COLUNA],[PALAVRA DEFINIDA],[CÓD ASCII])

EXEMPLO 1 - LETGRANDE(00,03,"TESTANDO",4)

```
LETGRANDE(09,05,"A",8)
LETGRANDE(09,16,"FUNÇÃO",10)
LETGRANDE(18,00,"LETGRANDE",177)
```

EXEMPLO 2 - LETGRANDE(03,16,"MICRO",219)
 LETGRANDE(12,06,"SISTEMAS",219)

O programa, apesar do tamanho, é simples e pode ser alterado para se adequar a necessidades tais como desenhar letras minúsculas ou sinais.

Mãos à obra, então, e boa sorte!

ANTÔNIO CÉZAR M. SILVA é programador. Trabalha na Soft-Data Consultoria Ltda. e programa em dBase e Clipper.

• Listagem 1

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
FUNCTION LETGRANDE
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
PARAM LL,CO,TITULO,CARAC
PRIVATE WCOLETRA,WNULETRA
IF TYPE("LL") = "U"
    LL = 0
ENDIF
IF TYPE("CO") = "U"
    CO = 0
ENDIF
IF TYPE("TITULO") = "U"
    TITULO = " "
ENDIF
IF TYPE("CARAC") = "U"
    CARAC = 0
ENDIF

WCOLETRA = 1
WNULETRA = LEN(TITULO)

DO WHILE WCOLETRA (<= WNULETRA
    WNMLETRA = SUBSTR(TITULO,WCOLETRA,1)
    DO LETRA_&WNMLETRA
        WCOLETRA = WCOLETRA + 1
    ENDDO
    RETURN""

X-----X
PROCEDURE LETRA_A
X-----X
@ LL ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)

@ LL+1 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),6)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
CO = CO + 8
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_B
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),6)
@ LL+1 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+2 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),5)
@ LL+4 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),6)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_C
X-----X
@ LL ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),5)
```



```

(CARAC), 4)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 3)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC), 2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC), 2)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_O
X-----X
@ LL ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 5)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC), 2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC), 2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC), 2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC), 2)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC), 2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 5)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_P
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 6)
@ LL+1 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+2 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 5)
@ LL+4 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_Q
X-----X
@ LL ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
@ LL+6 ,CO+4 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
CO = CO + 9
RETURN

```

```

X-----X
PROCEDURE LETRA_R
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 6)
@ LL+1 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+2 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 5)
@ LL+4 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 3)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
CO = CO + 9
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_S
X-----X
@ LL ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
@ LL+4 ,CO+5 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
CO = CO + 8
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_T
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 6)
@ LL+1 ,CO+1 SAY CHR (CARAC)+ ' '+REPL (CHR (CARAC),
2)+ ' '+CHR (CARAC)
@ LL+2 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)
@ LL+3 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)
@ LL+4 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)
@ LL+5 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC), 4)
CO = CO + 8
RETURN
X-----X
PROCEDURE LETRA_U
X-----X
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC), 2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC), 2)

```

MSX é SOFT SUL.

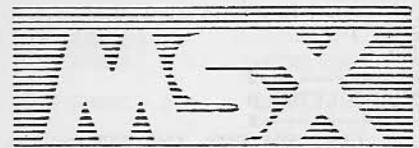
HARDWARES

- Drives DDX
- Megaram disk (256 Kb, 512 Kb e 768 Kb)
- Impressoras
- Monitores
- Expansor de slots
- Kit transformação 2.0 e 2.0+ instalado em 24 horas
- Modem DDX
- Expansão de 512 Kb p/Amiga
- Kit DDFAX 96 p/PC
- Video Games — Nintendo e Sega

SOFTS

- Jogos e aplicativos, o maior acervo do Brasil, sempre com as últimas novidades.
- PACOTÃO JOGOS (100 jogos + 5 aplicativos + 12 discos)
- MINI PACOTÃO (50 jogos + 5 discos)
- SOFTS PC e AMIGA
- Domínio público
- Lançamentos sensacionais p/Amiga e PC

Todos os equipamentos com selo MSX, têm garantia de 12 meses.



SOFT SUL PR

Av. 7 de Setembro, 3146 - Loja 20
Tel. (041) 232-0399 e 232-0453
CEP 80230

CURITIBA - PARANÁ

Ao solicitar catálogo especifique seu micro


```

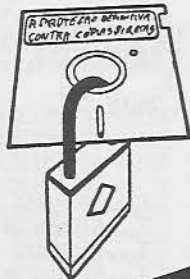
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
CO = CO + 9
RETURN
*-----*
PROCEDURE LETRA_V
*-----*
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
@ LL+6 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
CO = CO + 9
RETURN
*-----*
PROCEDURE LETRA_W
*-----*
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC),2)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC),2)
@ LL+3 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+CHR (CARA
C)+ ' '+REPL (CHR (CARAC),2)
@ LL+4 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),7)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),3)+ ' '+REPL (CHR
(CARAC),3)
@ LL+6 ,CO+2 SAY CHR (CARAC)+ ' '+CHR (CARAC)
CO = CO + 9
RETURN
*-----*
PROCEDURE LETRA_X
*-----*
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC),2)

```

```

@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC),2)
@ LL+2 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CHR
(CARAC),2)
@ LL+3 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),3)
@ LL+4 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CHR
(CARAC),2)
@ LL+5 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC),2)
CO = CO + 9
RETURN
*-----*
PROCEDURE LETRA_Y
*-----*
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+3 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
@ LL+4 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
@ LL+5 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),4)
CO = CO + 9
RETURN
*-----*
PROCEDURE LETRA_Z
*-----*
@ LL ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),7)
@ LL+1 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (C
HR (CARAC),2)
@ LL+2 ,CO+1 SAY CHR (CARAC)+ ' '+REPL (CHR (CARAC
),2)
@ LL+3 ,CO+4 SAY REPL (CHR (CARAC),2)
@ LL+4 ,CO+3 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+CHR (CAR
AC)
@ LL+5 ,CO+2 SAY REPL (CHR (CARAC),2)+ ' '+REPL (CH
R (CARAC),2)
@ LL+6 ,CO+1 SAY REPL (CHR (CARAC),7)
CO = CO + 9
RETURN

```



A PROTEÇÃO
DEFINITIVA CONTRA
CÓPIAS PIRATAS

DISKLOCK®

IMUNE A QUALQUER
COPIADOR OU PLACA
DUPLICADORA.
FUNÇÃO EM
QUALQUER MICRO
COMPUTADOR DE 16
BITS.

H&J SOFTWARE LTDA

RUA MAYRINK VEIGA, 32 — SLJ — RIO DE JANEIRO — RJ — TEL.: (021) 233-2124

Veja como dar ao Cobol a elegância do Clipper

PC

Micro: IBM PC / XT
 Memória: 512 Kbytes
 Vídeo: CGA
 Linguagem: Cobol
 Requisitos: Nenhum

Um menu Cobol à la Clipper

□ Ricardo Santos de Andrade

Quem programa em Clipper sabe como é fácil construir um menu bem caprichado. Então, que tal elaborar menus em Cobol iguazinhos àqueles feitos em Clipper?

Como se sabe, uma das características dos menus em Cobol é a limitação de exibir em destaque o número ou a letra correspondente à opção desejada, sem permitir que o usuário 'passeie' pelo menu a fim de fazer a sua escolha. Com algumas alterações na listagem apresentada a seguir, você poderá implementar um novo (e muito mais elegante) sistema de menu nos seus programas em Cobol.

Finalmente, usando um pouco do 'jeitinho brasileiro', já é possível igualar o Cobol ao Clipper - pelo menos no menu...

RICARDO SANTOS DE ANDRADE cursa o segundo ano do segundo grau em Processamento de Dados e programa em dBase, Lotus, Basic, Cobol e Wordstar.

• Programa: MENUCLIP.COB

```
IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID. MENUCLIP.
*****
* MICRO SISTEMAS *
*-----*
* MICRO : COMPATIVEL IBM/PC-XT *
* MEMORIA : 512 Kbytes *
* VIDEO : CGA *
* LINGUAGEM : COBOL *
* REQUISITOS : DRIVE *
*****
ENVIRONMENT DIVISION.
DATA DIVISION.
WORKING-STORAGE SECTION.
77 OPCA0 PIC X VALUE SPACES.
77 CONT PIC 9 VALUE ZEROS.
77 VOLTA PIC XX.
77 WS-RESP PIC X VALUE 'N'.
SCREEN SECTION.
01 TELA-MENU.
05 BLANK SCREEN.
05 LINE 08 COLUMN 28 VALUE ' 1...Inclusao '
05 LINE 09 COLUMN 28 VALUE ' 2...Alteracao '
05 LINE 10 COLUMN 28 VALUE ' 3...Exclusao '
05 LINE 11 COLUMN 28 VALUE ' 4...Relatorio '
05 LINE 12 COLUMN 28 VALUE ' 5...Fim '
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
```

PHOBOS INFORMATICA

UM COMPROMISSO COM O FUTURO

CURSOS PHOBOS - APRENDA COM QUEM FAZ

MONTAGEM DE MICROS
 MANUTENÇÃO DE MICROS
 ALINHAMENTO DE DRIVES

MANUTENÇÃO/WINCHESTER
 MANUTENÇÃO DE IMPRESSORAS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA LABORATORIO ESPECIALIZADO 16-8 BITS

PHOBOS INFORMATICA Rua da Conceição, 132 — 2º andar — Niterói-RJ. CEP 24.020
 Tels.: (021) 717-5431/722-3141 — FAX (021) 719-1387 — Telex 21-41785 PHOB BR

PREÇOS ESPECIAIS
 PARA REVENDEDORES
 DESPACHAMOS PARA
 TODO O BRASIL

XT 12 MHZ
 286 — 16/20 MHZ
 386 SX/DX 20/33
 486 DX 33 MHZ

PHOBOS BBS
 Suporte on line
 622-1992/7175431
 19:00 H. às 8:00 H.
 717-3069 - 24 Horas (Para clientes
 Phobos)



```

'Faz o cadastramento'.
05 LINE 19 COLUMN 12 VALUE
'Mova-se com as setas cursoras, selecione com <Esc>'.
05 LINE 20 COLUMN 12 VALUE
'ou digite o numero/letra em destaque.'.
01 MENSAGEM.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE 'Opcao invalida - REDIGITE' BLINK.
01 MENU1.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao'.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao'.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio'.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim'.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Faz o cadastramento'.
01 MENU2.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao'.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao'.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio'.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim'.
05 LINE 08 COLUMN 36 VALUE 'I' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Faz alteracoes nos registros ja cadastrados'.
01 MENU3.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao'.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao'.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio'.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim'.
05 LINE 08 COLUMN 36 VALUE 'I' HIGHLIGHT.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Exclui registros indesejaveis'.
01 MENU4.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao'.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao'.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao'.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim'.
05 LINE 08 COLUMN 36 VALUE 'I' HIGHLIGHT.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 12 COLUMN 36 VALUE 'F' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Emite relatorios'.
01 MENU5.
05 LINE 08 COLUMN 32 VALUE '1...Inclusao'.
05 LINE 09 COLUMN 32 VALUE '2...Alteracao'.
05 LINE 10 COLUMN 32 VALUE '3...Exclusao'.
05 LINE 11 COLUMN 32 VALUE '4...Relatorio'.
05 LINE 12 COLUMN 32 VALUE '5...Fim' REVERSE-VIDEO.
05 LINE 08 COLUMN 36 VALUE 'I' HIGHLIGHT.
05 LINE 09 COLUMN 36 VALUE 'A' HIGHLIGHT.
05 LINE 10 COLUMN 36 VALUE 'E' HIGHLIGHT.
05 LINE 11 COLUMN 36 VALUE 'R' HIGHLIGHT.
05 LINE 23 COLUMN 12 BLANK LINE.
05 LINE 23 COLUMN 12 VALUE
'Finaliza o trabalho retornando ao DOS'.
PROCEDURE DIVISION.
0001-TELA.
MOVE 1 TO CONT
DISPLAY TELA-MENU.
0002-OPCAO.
ACCEPT (23 01) OPCA0 WITH AUTO-SKIP

```

É HORA DE ASSINAR MICRO SISTEMAS

DE 48.000,00
POR 40.000,00

Nome:	UF:
Endereço:	Cidade:
Cep:	Equipamento:
Profissão:	Data nasc.:
Ass:	Data:

Estou enviando o cheque nº _____ nominal à ATI EDITORA SA.
referente a uma assinatura anual (12 números) de MICRO SISTEMAS.

A nossa maior tradição continua sendo
nosso carro chefe: nas páginas da MICRO
SISTEMAS você encontra sempre uma
análise do mercado de informática. Além, é
claro, dos melhores programas e rotinas
publicados em revistas.
Não fique aí parado. Pegue a sua
calculadora e faça as contas. Depois é só
preencher o cupom ao lado e entrar para o
time dos usuários bem informados.

ATI

**Análise, Teleprocessamento e
Informática Editora S.A.**
Rua Washington Luiz, 9 - gr 403
Rio de Janeiro - RJ - Cep: 20.230

GERENCER Sistemas

- PROGRAMAS ESPECIFICO
- SISTEMAS ADMINISTRATIVOS (Folha pag^o/Contabilidade/Livros fiscais/Estoque/Cont. Produção/Cadastro de Clientes/Contas a Pagar/Receber, etc...)
- APLICATIVOS e utilitários (inclusive shareware) Proc. Textos/Planilhas/Banco de Dados/e Gráficos/A. Virus, etc...)
- JOGOS (Consagrados/Novidades) Príncipe da Pérsia (2) Indy 500 (2) Cap. Trueno (1) Simulador Ford (1) Robocop (1) e muito mais.
- Valor de cada disco gravado — Cr\$ 3000,00

Envie cheque nominal para: Ariel José Capati da Silva — Trav. Regina Oneda nº 76 — Bairro Sta. Paula — S.C. Sul — SP. Cep. 09.540 Tel.: (011) 442-2938 (h/c)

**Entregamos em todo
o Brasil
Fazemos serviços de
processamento**



SE VOCÊ SÓ TEM MSX, LIGUE
PARA QUEM LIGA PARA VOCE

Jogos e aplicativos para MSX 1-2 e MEGARAM, vários títulos e sempre novidades.

Solicite catálogo grátis. Escolha 5 jogos e ganhe +1 grátis, a cada 10 jogos, +3 grátis. Entregamos para todo o Brasil e garantimos os produtos.

R. Chady Murady, 81 — Jaguaré
CEP 05351 — São Paulo — SP

(011) 819-0362

D.A.C. INFORMÁTICA

MICROS PC XT-AT

- Kit p micros
- Impressoras (todas)
- Monitores PC/MSX/Apple
- Estabilizadores/No Breaks
- Gabinetes/Cabos p/ impressoras
- Formulários/Disquetes
- Mesas p/ PC e Impressoras

DRIVES PARA MSX

- Micros MSX novos e seminovos
- Kit 2.0 e 2.0 + Plus
- Modem p/ MSX/Interface
- Mega Ram Disk/Expansão de Slots

**GAMES E CARTUCHOS
Superpromoção p/ Drives**



(011) 62-6798

871-0277

```

ACCEPT VOLTA FROM ESCAPE KEY
DISPLAY (23 12) ERASE
IF OPCAO NOT = SPACE
  IF OPCAO = 'I' OR 'i' OR '1'
    GO CADA
  ELSE
    IF OPCAO = 'A' OR 'a' OR '2'
      GO ALTE
    ELSE
      IF OPCAO = 'E' OR 'e' OR '3'
        GO EXCL
      ELSE
        IF OPCAO = 'R' OR 'r' OR '4'
          GO RELA
        ELSE
          IF OPCAO = 'F' OR 'f' OR '5'
            GO 0003-FIM
          ELSE
            DISPLAY MENSAGEM
            GO 0002-OPCAO.
          IF VOLTA = '99'
            SUBTRACT 1 FROM CONT.
          IF VOLTA = '00'
            ADD 1 TO CONT.
          IF VOLTA = '01'
            GO CADA ALTE EXCL RELA 0003-FIM DEPENDING ON CONT.
          IF CONT > 5
            MOVE 1 TO CONT.
          IF CONT < 1
            MOVE 5 TO CONT.
          IF CONT = 1
            DISPLAY MENU1.
          IF CONT = 2
            DISPLAY MENU2.
          IF CONT = 3
            DISPLAY MENU3.
          IF CONT = 4
            DISPLAY MENU4.
          IF CONT = 5
            DISPLAY MENU5.
          GO 0002-OPCAO.
        0003-FIM.
        DISPLAY MENU5
        DISPLAY (19 12) '
        DISPLAY (20 12) 'Voce realmente quer finalizar (s/n) [ ]'
        ACCEPT (20 49) WS-RESP WITH UPDATE
        DISPLAY (23 12) ERASE
        IF WS-RESP = 'S' OR 's'
          DISPLAY (01 01) ERASE
          STOP RUN.
        IF WS-RESP = 'N' OR 'n'
          GO 0001-TELA.
        DISPLAY MENSAGEM
        GO 0003-FIM.
      CADA.
        DISPLAY MENU1
        DISPLAY (18 10) 'Opcao escolhida...: Cadastro '
        MOVE 0 TO OPCAO
        GO 0002-OPCAO.
      ALTE.
        DISPLAY MENU2
        DISPLAY (18 10) 'Opcao escolhida...: Alteracao'.
        MOVE 0 TO OPCAO
        GO 0002-OPCAO.
      EXCL.
        DISPLAY MENU3
        DISPLAY (18 10) 'Opcao escolhida...: Exclusao '.
        MOVE 0 TO OPCAO
        GO 0002-OPCAO.
      RELA.
        DISPLAY MENU4
        DISPLAY (18 10) 'Opcao escolhida...: Relatorio'.
        MOVE 0 TO OPCAO
        GO 0002-OPCAO.
    
```

Os melhores programas para uso pessoal, sem sair de sua casa

topline

Editor de fontes Assembler. Facilita a elaboração de rotinas e a digitação de programas publicados em revistas.

Utilitário

ANGRA I

O mais incrível adventure escrito em português. Você deverá desativar o computador que controla o reator nuclear da usina de Angra dos Reis. Toda a região corre um grande perigo com a iminência de uma explosão e somente seus conhecimentos de programação poderão salvar milhares de vidas.

Adventure gráfico

SISTEMA EDITOR

Você pode criar fantásticos adventures de texto com este editor. Fácil de usar e com recursos que dispensam conhecimentos sobre linguagens de programação.

Aplicativo

Guerra no Golfo

Jogo de estratégia sobre o recente conflito no Golfo Pérsico. Seu objetivo é destruir as bases móveis de mísseis SCUDs.

Jogo de estratégia

MSP

O MSPC foi criado para facilitar o uso dos programas e rotinas publicados da MICRO SISTEMAS. Além disso, ele conta com um cadastro de livros técnicos, índice de MS, etc.

Serviço

CONHEÇA TAMBÉM:

AMAZÔNIA O mais famoso adventure de texto nacional. Seu objetivo é escapar dos perigos da selva amazônica.

SERRA PELADA Torne-se milionário garimpendo em Serra Pelada. Uma aventura divertida mas cheia de perigos.

PRO KIT compac Organize melhor seu espaço em discos compactando arquivos e programas.

MSPC listagens Uma coletânea com as listagens dos principais programas publicados em MICRO SISTEMAS, da edição 97 até a 106.

**SOLICITE LISTA DE PREÇOS
para micros PC XT/AT e MSX**

PRO KIT

Caixa Postal 108.046 - CEP 24120 - Niterói - RJ

Uma cópia muito original

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Video: CGA

Linguagem: Clipper

Requisitos: Winchester

□ Natanael Fróes Silva

Acredito que muitos leitores já devem ter tentado copiar um grupo de arquivos de tamanho razoavelmente pequeno, daqueles que ficam entulhando o winchester, em alguns discos flexíveis.

Nosso primeiro impulso é utilizar o comando COPY do sistema operacional, mas aí surge uma dúvida: quantos discos serão necessários para armazenar todos esses arquivos?

Como se sabe, o comando COPY não é inteligente o bastante a ponto de dizer quantos discos serão suficientes. O que costuma acontecer, então, é a interrupção da cópia do arquivo corrente quando não há mais espaço no disco destino. Alguns "corajosos" ainda lutam bravamente para saber qual foi o último arquivo copiado, a fim de iniciar uma cópia individual a partir daquele ponto.

O comando BACKUP é uma boa alternativa nesses casos, pois com ele você pode levar até o "winchester inteiro". É claro que desta maneira fica difícil restaurar apenas um dos arquivos do winchester.

Levando em conta o que foi acima exposto, gostaria de apresentar o utilitário KOPIA, que resolve o seu problema de cópias de arquivos do winchester para discos flexíveis. Com ele você pode saber com antecedência quantos discos serão necessários para retirar todos os arquivos especificados, e o programa ainda possibilita um total aproveitamento de seu disco destino (ficando às vezes até 0 bytes livres). O KOPIA é similar ao comando BACKUP (exceto por não copiar arquivos com mais de 362.496 bytes; além disso, um arquivo não depende do outro),

• Programa: KOPIA.PRG

```

X ----- X
X Programa : KOPIA.PRG X
X Autor : Natanael Froes Silva X
X Linguagem : Clipper Summer'87 X
X Data : Outubro/1991 X
X ----- X

setcancel(.f.) && desabilita a tecla ALT+C.
parameters mascara, drive && recolhe mascara e drive especificado
clear && limpa a tela e impime.
set colo to n/w
@ 01,00 say "KOPIA - Versao 1.0 - Por Natanael Froes Silva"
set colo to
?
if pcount() != 2 && nao passou dois argumentos de linha?
tone (500,5)
? "Sintaxe : KOPIA (C:)[mascara] [drive destino]"
?
quit
endif
narg=adir(mascara) && obtem quantos arquivos obedecem a mascara.
if narg=0 && nao tem nenhum arquivo para copiar ?
tone (500,5)
@ 03,00 say "Nao existe arquivo(s) para copiar."
?
quit
endif
declare nomearg[narg] && matriz p/guardar nome dos arquivos.
declare tamarg[narg] && matriz p/guardar tamanho d/arquivos
declare tmp[1] && matriz " " nome temporario.
declare ttmp[1] && " " tamanho
adir(mascara.nomearg,tamarg) && preenche os nomes e tamanhos.
testados=1 && controla n de arquivos ja' testados
if lower(drive)="a:" && letra do drive e' a: ?
acionador=1
elseif lower(drive)="b:" && letra do drive e' b: ?
acionador=2
else && e' nenhuma das duas opcoes acima ?
tone (500,5)
@ 03,00 say "Especificacao de acionador invalida."
?
quit
endif
totdisk=0 && guarda o qtd. de discos p/ copia.
for a=1 to narg && recolhe o tamanho dos arquivos.
totdisk=tamarg[a]+totdisk
next a
totdisk=round(totdisk/273224,0) && faz o calculo de quantos discos
if totdisk=0 && serao necessarios para a copia.
totdisk=1 && default : 1.
endif
? "Voce precisara ter "+ltrim(str(totdisk,4))+" disco(s) para armazenar "+ltrim(str(narg,4))+" arquivo(s)."
copia=1 && variaveis utilizadas dentro do laço

```

sendo provido de uma rotina de tratamento de erro de leitura no drive destino. O programa dispõe de três opções:

- Saída (T)emporária: volta ao DOS temporariamente, permitindo formatar discos, verificar diretórios e outras funções disponíveis no DOS;
- Saída (D)efinitiva: sai definitivamente do KOPIA, abandonando a tarefa de cópia;
- (I)gnore erro: o erro ocorrido é ignorado. É ideal quando esquecemos de algum detalhe como, por exemplo, fechar a porta do acionador.

A sintaxe do KOPIA é:

KOPIA «C:»[Máscara] [Drive Destino], onde:

«C:» é o drive origem (opcional);
[Máscara] é a máscara dos arquivos a serem copiados (por exemplo: *.Lib);
[Drive Destino] é o drive onde serão copiados os arquivos.

Vamos tomar como exemplo a cópia de todos os arquivos .PRG do subdiretório CLIPPER/FONTES para o drive A:

C:\CLIPPER\FONTES»KOPIA *.PRG A:

É importante lembrar que você deverá estar, obrigatoriamente, no subdiretório ou diretório de onde os arquivos serão copiados. Boa sorte - e boas cópias para você.

NATANAEL FRÓES SILVA é programador, trabalhando atualmente na SOTEL-Sociedade Técnica de Eletricidade. Programa em Basic, dBase III Plus, Clipper e C.

```

disco=0                                && inicializadas.
newdisk=1                               && flag de novo disco.
testados=nanq
do while copia(=nanq                    && faz enquanto copias nao forem maior
  flag=0                                 && que o numero de arquivos existentes.
  if testados=nanq                       && todos arquivos ja' testados ?
    if newdisk=1                          && se sim, se novodisco=1
      disco=disco+1                       && pede mais outro disco.
    endif
    clear typeahead                       && limpa o buffer do teclado.
    newdisk=0                             && seta para 0 o flag de novodisco.
    tone(500,5)
    ?
    ? "Coloque o "+ltrim(str(disco,4))+o disquete no drive "+alltr
in(drive)
    ? "Qualquer tecla segue - (ESC) abandona tarefa."
    ?
    inkey(0)                               && espera que uma tecla seja press
    if lastkey()=27                       && se for ESC sai.
      exit
    endif
    testados=copia-1                      && decrementa o numero de arquivos test
ados.
  endif
  origem=nomearq[copia]                  && origem=ao nome do arquivo corrente.
  destino=drive+origem                   && destino=drive especificado+origem.
  do while .t.                             && inicio do laço de tratamento de erro.
    handle=foreate(destino)               && cria um arquivo temporario.
    if ferror()=0                          && deu alguma "bronca" na criacao do arg
uivo ?
      tone(300,5)                          && se sim, mostra opcoes de correcao.
      ?
      ? "Erro de acesso a unidade "+drive
      ? "Sai (T)emporariamente, (D)efinitivamente ou (I)gnore erro ?
"
      do while .t.                          && so' sai se for pressionado 't', 'd' o
u 'i'.
        key=inkey(0)
        if lower(chr(key)) = "t" .or. lower(chr(key)) = "d" .or.
lower(chr(key)) = "i"
          exit
        endif
        tone(700,1)
      enddo
      ?
      if lower(chr(key))='t' && letra 't' pressionada ?
        if .not. file("c:\command.com")
          ? "Nao existe o COMMAND.COM, saida negada."
          loop
        endif
        ? "Digite EXIT para retornar ao KOPIA."
        ! c:\command
      elseif lower(chr(key))='d' && letra 'd' pressionada ?
        quit
      endif
    endif
  endwhile

```

TUDO PARA MSX

- DRIVES DE 5 1/4 E 3 1/2
- MODEM DE COMUNICAÇÃO
- LIVROS
- DISCOS DE 5 1/4 E 3 1/2

- IMPRESSORAS
- BOBINAS PARA FAX

- MONITORES
- TRANSFORMAÇÃO PARA 2.0
- FORMULÁRIOS CONTÍNUOS 80 COL.
- ESTABILIZADORES DE VOLTAGEM

Solicite nosso catálogo de programas — Cr\$ 2.000,00
Atendemos todos os estados em 24 horas via SEDEX
Para fazer seu pedido envie cheque nominal com carta detalhada para MSX-SOFT



TEL: (021) 284-6791
FAX: (021) 264-0563

Matriz: RJ Av. 28 de Setembro, 226 loja 110
VILA SHOPPING - RJ - CEP 20551 Tel (021)284-6791 e 264-1549
Filial: Curitiba Av. 7 de Setembro, 3.146 loja 20
SHOPPING SETE - CURITIBA - PR - CEP 80010 TEL (041)232-0399
Filial: SP Rua Luis Gois, 1.466 sala 2 e 3 - Vila Mariana - SÃO PAULO - SP - CEP 04043 Tel (011)579-8050

O MELHOR DA INFORMÁTICA ESTÁ AQUI

- Programas para uso pessoal;
- Não exigem conhecimentos sofisticados de computação;
- Rodam eficientemente a partir de: PC XT - 512 Kbytes - 1 drive 360K - vídeo CGA monocromático.

AMAZÔNIA.....	Cr\$ 12.480,00
SERRA PELADA.....	Cr\$ 12.480,00
ANGRA-I.....	Cr\$ 19.950,00
GUERRA NO GOLFO.....	Cr\$ 12.480,00
PRO KIT topline.....	Cr\$ 26.400,00
PRO KIT compac.....	Cr\$ 26.230,00
PRO KIT editor 3.4.....	Cr\$ 54.600,00
PRO KIT zipper.....	Cr\$ 26.300,00
PRO KIT tcopy.....	Cr\$ 22.000,00
MSPC edição 01.....	Cr\$ 7.200,00
MSPC edição 02.....	Cr\$ 7.200,00
MSPC edição 03.....	Cr\$ 7.200,00
MSPC listagens.....	Cr\$ 7.200,00
GRAPHOS III (1-2-3).....	Cr\$ 7.200,00

Envie seu pedido em cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda
Caixa Postal 108.046 - CEP 24120
Niterói - RJ

```

else      && nao aconteceu nenhuma "bronca" na criacao do arq
uivo ?
  exit    && sai do laço de tratamento de erro.
endif
enddo
fclose(handle)      && fecha o a
rq. temporario
delete file &destino      && e o apaga

? origem +", verificando tamanho"
if tamarq[copia]>362496      && e' maior
que um disco livre ?
  tone(300,5)
  ?? ", so pode ser copiado com o comando BACKUP."
elseif diskspace(acionador)(tamarq[copia]      && nao tem e
spaco no disco ?
  ?? ", atualmente nao ha espaco."
  flag=1
else
  ?? ", copiando..." && achou espaco
  flag=2
endif
if flag=1      && nao teve espaco
  acopy(nomearq,ntmp,copia,1,1) && e copia o nome e o tamanho
do arquivo
  acopy(tamarq,ttmp,copia,1,1) && para um vetor temporario.
  adel(nomearq,copia) && apaga o nome do arquivo
  adel(tamarq,copia) && e o seu tamanho.
  acopy(ntmp,nomearq,1,1,narq) && passa para o prox. arquivo.
  acopy(ttmp,tamarq,1,1,narq)
elseif flag=2      && rotina de copia.
  copy file &origem to &destino && copia o arquivo para o driv
e especificado.
  copia=copia+1      && adiciona um para a copia.
  newdisk=1      && seta para 1 o novodisco.
else
  copia=copia+1      && so' pode ser com o BACKUP.
endif
testados=testados+1      && incrementa o contador de ar
quivos testados.
enddo
copia=copia-1      && decrementa a copia, pois co
meçou com 1
?      && imprime numero de arquivos
copiados.
? ltrim(str(copia,4))+ " Arquivo(s) copiado(s)"
?
clear all      && limpa a RAM.
close all      && fecha todos os arquivos abe
rtos.
quit      && volta ao DOS. |

```

CHELLI INFORMÁTICA TEL.:(011)268-8437

Em Domínio Público p/ IBM-pc temos:

DIET - compactador de arquivos executáveis
POWER MENU - gerencia arquivos + utilizados
DS3 - gerador de telas em clipper
FORMGEN - gerador de formulários

Estes são alguns exemplos. Temos uma vasta biblioteca. Peça catálogo grátis.

Cópia SEM o disco Cr\$ 2200,00
(o usuário fornece o disco)

Cópia COM o disco consulte-nos

Promoção:

ACIMA DE 11 DISCOS DESCONTO DE 10%.
ACIMA DE 25 DISCOS DESCONTO DE 15%.
PAGAMENTO EM 2 VEZES PARA PEDIDOS ACIMA
DE Cr\$ 35.000,00.

MALA DIRETA: Programa completo, para cadastro de clientes. Com editor de texto, relatório em 80 ou 132 colunas, emissão de etiquetas em 5 formatos. **Cr\$ 90.000,00**

CONTROLE DE ESTOQUE: Controla todas movimentações de estoque possui vários relatórios. **Cr\$ 120.000,00**

CONTROLE BANCARIO: Controla quantas contas desejar, faz médias entre datas, emite extrato. **Cr\$ 45.000,00**

DESENVOLVEMOS SISTEMAS
ESPECÍFICOS PARA EMPRESAS

SENSACIONAL LANÇAMENTO!

Cartucho FM externo (FM-PACK) compatível com todos os micros MSX (1.0, 1.1, 2.0, 2+, Plus e DDPlus).

TRANSFORME SEU MSX EM UMA ESTAÇÃO GRÁFICA...

KIT 2+ PARA EXPERT 1.0, 1.1, PLUS, DDPLUS e HOT-BIT

Com alta resolução gráfica é possível: Desenvolver trabalhos gráficos profissionais como animações e alterações em telas digitalizadas para aberturas em vídeo.

Montar arquivos de imagens digitalizadas (pinturas, fotografias, etc)

Desenhar a mão livre com o recurso de cores ponto a ponto que resulta em desenhos mais detalhados.

- 19.268 cores • Gerador de som FM de 9 canais com 64 instrumentos pré-programados • 80 KBytes de ROM: 48 KB de Basic/16 KB de Music Basic/16 KB Turbo Basic • 256 KBytes de RAM do usuário (Memory Mapper/memória mapeada) • 128 KBytes de VRAM (vídeo) • TURBO BASIC residente (acelera a execução de programas em BASIC) • 80 colunas de texto (mesmo pela TV) • RELÓGIO/Calendário (mantido por bateria) • Várias páginas gráficas.

DDX MODEM PARA MICROS MSX



Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Discação automática pelo teclado do microcomputador. Monitoração de linha, rediscação automática no caso de ocupado, atendimento automático. Contém software embutido para terminal genérico (MSX 1 e MSX 2). Homologado pela TELESP.



WORLD OF GAMES

Agora na tevê,
todas as cores
do PC



KIT DDX PLUS 1.1

Este kit faz com que o usuário escolha entre o modo "PLUS" e "1.1" fazendo seu micro ficar compatível com todos os jogos e utilitários do mercado. No modo Plus o micro possui mais 64K de Ram, totalizando 128K.

EXPANSÃO DE MEMÓRIA DDA 500

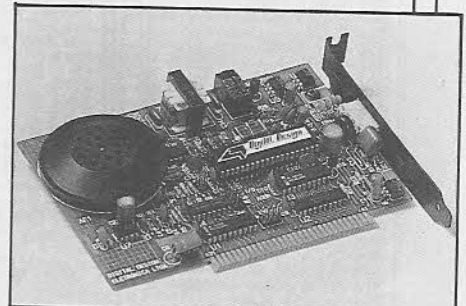
512 Kb PARA O AMIGA 500.
REAL TIME CLOCK.

TRANSFORME SEU PC NUM FAX COM A PLACA DDFAX-96

DDFAX-96 é uma interface de comunicação para computadores da linha PC XT/AT, que conecta seu computador com o maravilhoso mundo do Fax.

Compatível com todas as máquinas de Faxes existentes.

Transmissão e recepção em 9600 BPS. Assistência Técnica permanente com atendimento "on line" através do próprio Fax.



GAMES & APLICATIVOS PARA MSX, PC e AMIGA



COMPLETO ACERVO DE PROGRAMAS.
PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS.
VENDAS PELO CORREIO.

MEGA RAM DISK



Esta placa é uma expansão de memória com o sistema operacional DDX DOS residente e é apresentada em 3 modelos diferentes: DDX 256, 512 e 768 Kbytes. Portanto ela funciona como se fosse um drive normal para o computador. Para quem gosta somente de jogos, é recomendável a Mega Game DDX 256 Kbytes sem o DDX DOS residente.

ATENDIMENTO PERSONALIZADO.
SOMENTE ATRAVÉS DE PEDIDO (CARTAS/TELEFONE).
DESPACHAMOS SEU PEDIDO EM 72 HORAS.

WORLD OF GAMES

Av. Mal. Fiuza de Castro, 473 - CEP 05596
SÃO PAULO - SP - TEL.: (011) 819-2193



Micro: MSX 1. / 2.
 Memória: 64 Kbytes
 Vídeo: P&B / Color
 Linguagem: Basic
 Requisitos: Supercalc
 Impressora

Impressora e Supercalc2: um casamento perfeito

□ *Aluizio Ribeiro de Oliveira Filho*

A maioria dos usuários de MSX que utilizam esse micro profissionalmente fazem uso de planilhas eletrônicas. Dentre estas, a que se destaca pelos seus recursos é o Supercalc2. Um dos recursos deste programa é a possibilidade de configurar a impressora em uso. Mas, como fazê-lo?

Lendo o manual do Supercalc2, temos na descrição do comando *Output* a opção *Setup*, que "...permite modificar as especificações default de impressão". Dentro dessa opção temos o *Setup* para especificar "...qualquer encadeamento de inicialização para que a impressora faça alguma função especial". Mais abaixo o manual dá o exemplo com (CTRL)O para ativar caracteres comprimidos. Vamos então entender como isso funciona, e como acessar outras configurações de sua impressora.

Quando se aciona uma tecla no computador, o mesmo decodifica as linhas e colunas onde ela se encontra e retorna o código da tecla. Esse código também é influenciado se alguma outra tecla for acionada em conjunto com a primeira. Essas outras teclas nor-

então, na tabela 1, uma pequena relação de seqüências de teclas e os valores correspondentes que retornam. Com essa relação e consultando o manual operacional de sua impressora, você poderá acessar outros recursos da mesma.

Esperamos que com essa explicação os usuários do Supercalc2 consigam um melhor resultado na impressão de suas planilhas, tornando seus trabalhos visualmente muito mais ricos.

Códigos	Teclas
0	(CTRL)@
1	(CTRL)a
7	(CTRL)g
9	TAB
10	(CTRL)j
12	(SHIFT) (HOME/CLS)
15	(CTRL)o
27	ESC

Tabela 1

malmente são SHIFT, CONTROL, LGRA e RGRA. Rode o programinha da listagem para saber o código das teclas. Após dar RUN, pressione cada tecla, sozinha ou em conjunto com uma das teclas citadas acima. Você pode verificar que (CTRL)O retorna o valor 15. Esse código, ao ser enviado para a impressora, ativa os caracteres comprimidos (caso ela siga o padrão Epson). Veja

ALUIZIO RIBEIRO DE OLIVEIRA FILHO é Engenheiro Químico formado pela UFRJ, tendo feito cursos de Lotus 1-2-3 e Pascal. Programa em Basic, Assembler e Pascal.

• Listagem 1

```
10 A$=INKEY$: IFA$="" THEN 10
20 PRINTASC(A$); " "; :GOTO10
```

PLAYER'S

NOVIDADES

A10 TANK KILLER II	(8)
AXE OF RAGE	(2)
BATMAN THE MOVIE	(3)
CARDINAL KREMLIN	(3)
CONAN THE CIMMERIAN(VGA)	(7)
CHUCK YEAR AIR COMBAT	(4)
DREAM TEAM	(5)
F117 SEALTH FIGHTER II (VGA)	(6)
FIGHTER BONBER	(4)
GUNCHIP 200 (VGA)	(3HD)
IND JONES FATE OF ATLANTIS	(15)

ALGUNS DE NOSSOS TÍTULOS

007 LICENCE TO KILL	(1)	FIRE & FORGET II(VGA)	(2)	MAHUNT IN NEW YORK	(5)	SAVEGE EMPIRE	(2HD)
ARACHNOPHOBIA	(4)	GHOSTBUSTER II	(4)	MIAMI VICE	(4)	SPACE ACE	(10)
ALL DOGS TO HEAVEN	(6)	GOLDEN AXE II	(2)	MOONBASE	(1HD)	SHINOBI	(2)
BLUE MAX(VGA)	(5)	HARDBALL II	(3)	NARCO POLICE	(2)	SPACE QUEST IV	(6HD)
BALLISTITIX	(2)	HARDORIVIN II	(2)	OIL WHELL	(5)	THE LOST ADMIRAL	(2)
CALIFORNIA GAMES II	(4)	HEROS QUEST I	(10)	OPERATION WOLF	(3)	THE PERFECT GENERAL	(2)
CASTLEVANIA	(2)	HEAVY METAL	(1)	PANZA KICKBOXER(VGA)	(4)	THE TERMINATOR	(2HD)
DASBOOT	(3)	LEMMINGS	(1HD)	POLICE QUEST IV	(6)	TV SPORTS BASKET(VGA)	(4)
DRAGONS LAIR II(VGA)	(13)	LINKS(VGA)	(5)	POWER DRIFT	(4)	WIND SURF	(1)
DUCK TALES	(2)	MACARTHURS WAR	(3)	RED BARON(VGA)	(3HD)	WING COMMANDER II	(8HD)
ECHOLON	(2)	MANCHESTER UNITED	(2)	RISE OF THE DRAGON	(7HD)	WEIRD DREAMS	(2)

SOLICITE NOSSO CATÁLOGO COMPLETO!
 MAIORES INFORMAÇÕES: (011)831-7227
 OU ENVIE CARTA PARA CX. POSTAL 07514 - CEP 06291 - OSASCO - SP E RECEBA GRATUITAMENTE NOSSO JORNAL COM DICAS DE JOGOS!!!

CASO DESEJAR ALGUM JOGO DESTA RELAÇÃO BASTA ENVIAR PEDIDO. ANEXO CHEQUE NOMINAL A RUBEM M. PASCHOARELLI SENDO QUE O PREÇO É DE 2800. POR DISCO 5 1/4 DD. OU SOLICITE SEU PEDIDO POR REEMBOLSO POSTAL.



LivrosSoft



O livro que você queria. Com o software que você não podia ter.



TÍTULOS JÁ DISPONÍVEIS

CLBC

BIBLIOTECA COMPUGRÁFICA PARA CLIPPER



Biblioteca de funções gráficas que amplia os limites da linguagem Clipper. Gráficos comerciais, bancos de dados com imagens, vinhetas de abertura e aplicativos gráficos são alguns exemplos do que é possível ser feito com o Clipper e a CLBC.

CLBC é um produto da SoftCAD Informática.

DESCRITOR

DOCUMENTADOR DE SISTEMAS

Poderoso documentador automático de sistemas escritos em linguagem Clipper, dBase ou Dialog. A partir do nome do programa principal são documentados todos os elementos do sistema, seus conteúdos e inter-relacionamentos.



Descritor é um produto da XS Informática.



SIM! Desejo adquirir o LivroSoft. Para isso, estou enviando em anexo Cheque Nominal a LTC EDITORA, no valor correspondente ao total do pedido.

() LivroSoft CLBC — CR\$80.800,00

() LivroSoft DESCRITOR — CR\$60.000,00

Total do pedido: CR\$ _____

Nome: _____

Empresa: _____

CGC/CPF: _____ Insc. Est.: _____

Endereço: _____

CEP: _____ Cidade: _____ Estado: _____

Data: ___/___/___

Assinatura _____

Remeta seu pedido: Rua Washington Luiz, 09 — Gr. 403 — RJ — Cep 20230

LIVROS



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Alice M. Kotani, Reginaldo L. Sousa e Waldir Ucci
Editora Érica
360 páginas

A obra visa a introduzir novos profissionais no método de decodificação de programas. Apresentando uma abordagem didática, o livro demonstra o progresso obtido na arte de programação de computadores e oferece exercícios práticos, possibilitando ao leitor familiarizar-se com técnicas de validação e estruturas lógicas.

ASSEMBLY 386- Programação avançada

John Mueller e Wallace Wang
Ebras Editora
644 páginas

A obra procura orientar os usuários avançados ou intermediários, no uso do Macro Assembler, demonstrando todos os utilitários, comandos e interfaces com o sistema operacional, a ROM e BIOS. Através deste guia o usuário vai construir programas em linguagem Assembly e dominar as ferramentas de acesso a qualquer geração de microprocessadores Intel.

Apresenta ainda um disquete opcional com fontes ASM e arquivos executáveis EXE.

USANDO DATAEASE- Versão 4.0

Walter R. Bruce
Editora Campus
480 páginas

A obra ensina como produzir gráficos de qualidade; como transferir dados com outros programas; como gerar relatórios rapidamente além de explorar inúmeros recursos da versão 4.0.

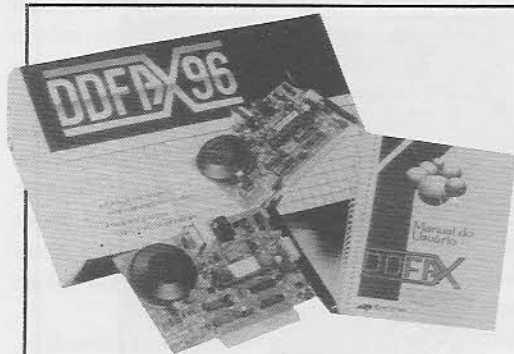
O livro é um verdadeiro guia que torna ainda mais fácil o aprendizado, demonstrando o caminho mais simples e correto a ser seguido por aqueles que desejam se iniciar nos meandros do Dataease.

XENIX 1-2-3

Cecília Zica de Castro Loures
Livros Técnicos e Científicos
360 páginas

O livro com seus três módulos (Introdução, Administração e Programação) procura guiar o leitor de forma simples e eficiente transmitindo a essência do XENIX.

Por sua modularização e fácil acesso através dos índices a obra possui grande valor como guia de referência para os usuários, ao mesmo tempo em que simplifica o aprendizado e a tarefa de suporte ao sistema operacional.



TOTALMENTE COMPATÍVEL COM TODAS AS MÁQUINAS DE FAXES EXISTENTES. TRANSMISSÃO E RECEPÇÃO EM 9600 BPS.

DDFAX-96 é uma interface de comunicação para computadores da linha PC XT/AT, que conecta seu computador com o maravilhoso mundo do Fax.

KIT DDX 2.0 +

O kit MSX 2 faz com que o micro, entre outras vantagens, tenha maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, um relógio real com bateria para quando o micro estiver desligado, 80 colunas programáveis, 128 Kb de Ram de vídeo, 256 cores simultâneas, etc. Mais: Transforma o micro MSX em MSX+, adicionando novos comandos (software) e novas funções (Hardware).

Também:

- Kit para drive MSX
- Softwares
- Suprimentos
- Jogos para MSX e PC
- Manutenção

COMPUTADORES



PC-XT / AT-286 / 386sx / 386dx

IDEIAS

Estamos cadastrando novas revendas

INFORMATICA

TEL. (027) 227-9757
227-9939

Av. Beira-Mar, 2562 - Bento Ferrelra - Ed. Espaço Um

VITORIA - ES

MS serviços

APRENDA INFORMÁTICA SEM SAIR DE CASA

CURSO RÁPIDO, ECONÔMICO E EFICAZ

Sistema de Apostilas. Basta seguir os exercícios treinando diretamente em seu PC.

COMANDOS TRADUZIDOS PARA NOSSO IDIOMA

Opcional: Disquete 5 1/4" com Exercícios

Mande seu pedido para: R. Conde de Bomfim, nº 422/418 - Tijuca - Rio - CEP 20.520 A/C Ricardo Flores

Desejo receber os itens assinalados abaixo. Pagarei o valor correspondente ao total do pedido, mais as despesas de remessa, na agência do correio da minha cidade.

Preços:	Apostila	Disco 5 1/4"
Lotus 123	<input type="checkbox"/> 22.000,00	<input type="checkbox"/> 7.000,00
dBase III Plus	<input type="checkbox"/> 25.000,00	<input type="checkbox"/> 7.000,00
WordStar 5.0	<input type="checkbox"/> 22.000,00	<input type="checkbox"/> 7.000,00
Total do Pedido:		

NOME: _____
 ENDEREÇO: _____
 BAIRRO: _____
 CIDADE: _____ EST.: _____ CEP: _____
 TEL.: _____
 ASSINATURA: _____

PROGRAMAS PROFISSIONAIS PARA MSX E PC

LINHA MSX

Contabilidade Profissional Completa em Dbase II Plus: Cr\$ 65.500,00
 Controle de Estoque Profissional em Dbase II Plus: Cr\$ 20.000,00
 Super Conversor de Arquivos - Basic - Dbase: Cr\$ 13.200,00
 SuperShapes 1, 2 e 3, para Graphos III e Page Maker: Cr\$ 10.300,00
 E.V.A. Editor de Vinhetas Animadas: Cr\$ 20.000,00
 L.S.D. Letters Special Designer: Cr\$ 13.200,00
 Mala Direta Plus: Cr\$ 20.000,00
 Agenda: c/ Relatórios e Consultas: Cr\$ 13.200,00
 MSX CHART: Gráficos Comerciais e Estatísticos: Cr\$ 13.800,00
 MSX Top Cad: Editor de projetos Profissionais: Cr\$ 24.700,00

SOLICITE CATÁLOGO

LINHA PC

Agenda Profissional c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 158.000,00
 Contabilidade Profissional Completa: Cr\$ 128.000,00
 Agenda Política c/ Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 158.000,00
 Mala Direta e Editor de Textos: Cr\$ 158.000,00
 Programas de Domínio Público e Shareware: Solicite Catálogo

Pedidos através de Cheque Nominal ou Vale Postal à:

NEWDATA INFORMÁTICA E SISTEMAS LTDA.
 Rua General Osório, 264 - Centro - CEP 79.025 - Campo Grande - MS
 Caixa Postal 1.049 - Telefone: (067) 383-1604

LEN

LIVRARIA

CIÊNCIA NOVA

- EXCLUSIVAMENTE LIVROS DE INFORMÁTICA
- LIVROS E REVISTAS IMPORTADAS

- COMPLETA LINHA DE SUPRIMENTOS:
- DISQUETES
- FORMULÁRIOS
- ETIQUETAS
- PORTA-DISQUETES
- CAPAS

- ESTABILIZADOR
- FILTRO DE LINHA
- CAIXA COMPUTADORA ETC...

- * Despachamos p/ todo o Brasil
- * Remessas feitas por reembolso Postal

Av. Presidente Vargas, 542/301 - Tel.: (021) 233-4045

PRO MSX INFORMÁTICA

A SOLUÇÃO PARA SEU MSX!

PERIFÉRICOS

DRIVES
 INTERFACES
 MEGARAM
 MONITORES

ESTABILIZADORES, ETC.
 MEMORY MAPPER
 IMPRESSORAS

JOGOS

64Kb MSX 1 e 2
 MEGAROM DE MSX 1 e 2
 720Kb P/MSX 2
 MEMORY MAPPER P/ MSX 2
 P/ EXPERT PLUS e DD PLUS

SUPRIMENTOS

DISQUETES 5 1/4 e 3 1/2
 FORMULÁRIO CONTINUO
 ETIQUETAS
 FITAS P/IMPRESSORAS, ETC.

APLICATIVOS

P/ MSX 1 e 2
 MEMORY MAPPER

MANUTENÇÃO DE MICRO MSX

KIT MSX 2.0 P/HOT BIT E EXPERT

FAÇA SEU PEDIDO OU SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS À:
 CAIXA POSTAL 415 CEP 20001 RIO DE JANEIRO - RJ

ENTREGA RÁPIDA EM TODO BRASIL

TEL (021)
 331-2522

MAIS DE 2000 TÍTULOS CONFIRA!



-SOFT BELT-

SOFT BELT MSX-1

R. Carlos Campos, 262 - apt. 1 - Pari
 Tel. (011)92-5488
 CEP 03028 - São Paulo - SP

JOGOS E APLICATIVOS PARA MSX-1

JOGOS, MEGARAM, APLICATIVOS EM DISCOS 3 1/2 E 5 1/4

- Temos mais de 2000
- Os melhores do mercado
- Os últimos lançamentos vindo da Europa

SUPER PROMOÇÃO: Cada 5 jogos 2 grátis a cada 10 jogos 4 grátis a escolha. A cada 5 aplicativos 1 grátis a cada 10, 2 grátis.

SOLICITE SEU CATÁLOGO!

PERIFÉRICOS

- Kit para drive DDX
- Flop ou acionador DDX
- Drives completos 5 1/4 ou 3 1/2
- Cartucho Megaram
- Formulários contínuos
- DDTV
- Temos micros novos e usados

PC-XT-AT

Lançamento
 FLOW CHARTING PLUS

Cópias Originais
 c/ manual
 30.000,00 c/ despesas incluídas

Descrição do programa:
 Editor de texto e gráfico c/ shapes

O LANÇAMENTO QUE TODOS ESPERAVAM - PC BOOK No. 1 Apenas Cr\$ 59.000,00

O PC BOOK é um caderno que contém 100 senhas e instruções de jogos para PC, agora ficou mais fácil terminar aquele jogo que nem se conseguia acessá-lo.
PROMOCÃO DESTA EDIÇÃO: Para pedidos em cheques superior a Cr\$ 50.000,00 pague em 2 vezes, um cheque a vista e outro para 30 dias da postagem de seu pedido.
IMPORTANTE: PRAZO DE ENTREGA: 7 a 15 dias. GARANTIA: 365 dias. PEDIDOS POR CHEQUE: Não cobramos postagem. AOS SABADOS ATENDEMOS ATÉ AS 16:00

PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE.		
CODIGO	NOME	QTD DSK
PCX.6702	MAGIC FINDERS Análise a caligrafia partindo da assinatura. (1)	
PCX.6703	ASTROLOGIA Calcula mapas astrológicos, pos. zodiacais (1)	
PCX.6704	BIORRITMO Edita e imprime os 3 ciclos do biorritmo. (1)	
PCX.6705	PC SORTE previsões para Loto, Sena e Loteria Esportiva (1)	
PCX.6706	LOTTO FEVER Imprime o perfil a partir da data de nasc. (1)	
PCX.6707	PROCON FORTUNE Astrologia perfil e pers. pelo signo (1)	
PCX.6708	BIORRITMO + TARROT + ICHING (3)	
PCX.7001	TRADUTOR Monte seu próprio dicionário. (1)	
PCX.7002	PRIVATE BOOKKEEPER Folha de pag., Balancos, Cont a Pg e Rec. e Contabilidade (1)	
PCX.7003	CHECK-II Teste seu micro e todos os periféricos. (1)	
PCX.7004	CHEX Controle seu cartão de crédito (1)	
PCX.7005	CHEMICAL MOLECULAR Seleciona átomos, compõe moléculas e fórmula células (1)	
PCX.7006	PC PAYROLL Controle de folha de pag., emite holerites. (2)	
PCX.7007	SIDE WRITER Para imprimir planilhas no sentido contrário (1)	
PCX.7008	PC MUSICIAN Permite criar, editar e tocar músicas (1)	
PCX.7009	BILL POWER PLUS Controle de contabilidade para contadores e procuradores. (2)	

PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE.		
CODIGO	NOME	QTD DSK
PCX.7010	AMPLE NOTICE Agenda diária calendário e contr. compromisso (1)	
PCX.7011	MASTER FILE DISK Gerenciador de programas escondidos (1)	
PCX.7012	PC PROJECT Para trabalhos com notificações diárias. (2)	
PCX.7013	SCREEN DESIGNER Desenha telas de vídeo com caracteres grifados e diversas letras. (1)	
PCX.7014	MAIL MONSTER Cadastro e impressão de etiquetas (1)	
PCX.7015	VIRUS CHECKER Checagem completa de seus discos e memória do micro (1)	
PCX.7016	TUTOR WORD PERFECT 5.0 Ensina usar o Word Perfect na versão 5.0 (2)	
PCX.7017	EXPRESS CHECK Classifica e imprime cheques por data, número e valor (1)	
PCX.7018	AUDIO II Controle sua de discos. (1)	
PCX.7019	FAMILY HISTORY Genealogia familiar. (3)	
PCX.7020	PC DBS Engenharia elétrica (5)	
PCX.7021	PC OVERLOAD Gerenciador de condomínios (3)	
PCX.7022	PC WRITE LIGHT Versão para iniciantes do PC WRITE (1)	
PCX.7023	PC DENTAL MS Programa para médicos, controle de pacientes, consultas, seguros, etc (5)	
PCX.7024	MINISTAT Sistema científico de análise estatística, com capacidade gráfica (2)	

PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE.		
CODIGO	NOME	QTD DSK
PCX.7025	EDUCAT TEST Programa para criança de 1 a 6 anos, sinônimos, antônimos, palavras e etc (1)	
PCX.7026	MATH GAMES Jogos com labirintos, para o ensino das operações matemáticas (1)	
PCX.7027	TEST AND TRAIN Prepare testes e exemplos, exibe na tela e do computador avaliando o conhecimento dos participantes (1)	
PCX.7028	ON SLIDE Imprime relatórios no rodapé da página. (1)	
PCX.7029	WORDGAMES Exercícios para aumentar o raciocínio, c/ex. (1)	
PCX.7030	VIDEOCHEM Ensino da química, valências, átomos e molec. (1)	
PCX.7031	PROFILE Agenda telefônica imprime etiquetas vários estilos (1)	
PCX.7032	FANCY LABEL Imprime etiquetas para correspondência, para disquetes, expandido ou comprimido (1)	
PCX.7033	STOCK INVENTORY Controle de estoque, manutenção de inventário com classificador de itens (1)	
PCX.7034	PC STOCK Controle de ações análise de tendências na bolsa (1)	
PCX.7035	MICAL Programa de diagnóstico médico. (3)	
PCX.7036	SLIDE GENERATION Programa para geração de slides (1)	
PCX.7037	ORACLE Ensina o uso do Tarot e Iching (1)	
PCX.7038	HOME MANAGEMENT Contabilidade pessoal, aplicações. (1)	
PCX.7039	LABCOAT Gerenciamento de laboratório de análises clínicas (1)	

PROGRAMAS APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE.		
CODIGO	NOME	QTD DSK
PCX.7040	SURVEYOR Para engenheiros civis e topógrafos, permite efetuar cálculos e desenhos em escalas (1)	
PCX.7041	DIET DISK Sujeitos de dietas para controle de peso (1)	
PCX.7042	UNITS Para conversão de unidades de medidas (1)	
PCX.7043	MYNDSHELL Gerenciador de disco rígido DOS 3.0 permite copiar, renomear, proteger e etc (1)	
PCX.7044	DOS CONTROLLER Mostra na tela e executa comandos do DOS, fácil acesso aos comandos, permite também criar menus. (1)	
PCX.7045	MARKET Controle e análise de mercado de ações (1)	
PCX.7046	PIANOMAN Ótimo para compor músicas, imprime partituras (1)	
PCX.7047	AGRICULTURAL Para administração de fazendas (2)	
PCX.7048	DESK AND MATH Clone do SK Relógio, alarme, disk fone, calculadora, editor, agenda e etc (1)	
PCX.7049	PC INVENTORY Inventário com quantias, preços, níveis mínimos itens com lucro/prejuízo (1)	
PCX.7050	IDEAL TERMINAL Soft de comunicação, emula terminais VT-100 e VT-52 (2)	
PCX.7051	HEXTODEC & DECTOHEX São 2 programas para programadores em assembler. (1)	
PCX.7052	BOX Utilitário para criação de telas, imprime e salva. (1)	
PCX.7053	MENU CONSTRUCTION Permite criar menus com efeito de sombras e cores, até 100 itens p/menu (2)	

PCX.9001 - MALA DIRETA
 Cadastro de Clientes, com impressão de relatórios e etiquetas de 2 carreiras no formato 70 x 23. Cr\$ 18.000,00

PCX.9002 - CONTROLE BANCARIO
 Destinado ao controle de cheques, tanto para Empresas como para particular, com emissão de extratos. Cr\$ 24.000,00

PCX.9003 - ADMINISTRACAO ESCOLAR
 Sistema completo de administração escolar, acompanhamento de notas, históricos de alunos, boletins, históricos de professores. Cr\$ 72.000,00

PCX.9004 - CONTROLE DE RESTAURANTES
 Emite comandos de fechamento de mesas, calcula comissões de garçons, controla estoque de bebidas e pesquisa de vendas. Cr\$ 50.000,00

PCX.9005 - CONTROLE DE ESTOQUE
 Controla entrada/saída, relatórios p/qtd mínima e max., pesquisa de vendas e entradas, reabastecimento de preços, e imprime NF simuladas. Cr\$ 55.000,00

PCX.9007 - SCEI - SIST COMPT EMP INT
 Três programas em um. Compõe Cadastro de Clientes, com emissão de relatórios e de etiquetas. Contas a Pagar com relatórios de entradas e baixas de duplicatas. E Controle Bancário. Cr\$ 60.000,00

PCX.10001 - INT. DE ENTRADAS DE MERCADORIAS
 Sistema Integrado com Controle de Estoque, Contas a Pagar, Livro Fiscal Saída. Este Sistema visa controlar administrativamente todos os trabalhos acima mencionados possibilitando emitir vários Relatórios e Gráficos dando a sua Empresa uma visão global dos controles mencionados. Configurado para impressora Emília-PC. Acompanha Help de todas as opções. Cr\$ 399.000,00

PCX.10002 - SIST. INT. DE FATURAMENTO
 Sistema Integrado com: Contas a Receber, Comissões de Vendas, Livro Fiscal Saída, Gráficos. Emite Nota Fiscal Fatura c/ate 3 itens por NF; permite alterar um certo pedido após emitido recalculando a nota, fornece listagem dos Pedidos digitados em carteira diária c/várias opções, além de emitir as duplicatas e atualizar os demais módulos integrantes. Configurado p/ impressora Emília-PC. Cr\$ 399.000,00

PCX.10003 - CONTROLE DE ESTOQUE
 Controla Entradas/Saídas de artigos, emite Relatórios dos artigos por Família ou todos na ordem pretendida, além de relatórios controlados Transações com página sequência controlada pelo sistema; emite requisições para compras e controla Encomendas faz Previsões Estatística por artigo nos últimos 12 meses calcula Demandas e controle estoque mínimo e máximo, além de emitir diversos relatórios. Cr\$ 149.000,00

PCX.10004 - CALCULO DE CUSTOS/PREÇOS
 Atualiza formulações com até 20 itens por fórmula e emite Lista de Preços baseado em formulas de cálculos informada pelo próprio Usuário. Para sair perfeito basta informar o custo de cada item e pedir atualização. Relatórios Variados; programa elaborado com a linguagem Clipper e totalmente parametrizado. Papel de 80 colunas. Programa de fácil manuseio. Cr\$ 99.000,00

PCX.10005 - CONTAS A RECEBER/PAGAR
 Com várias opções de emissão de relatórios:
 . Transações por tipo e data
 . Duplicatas em Aberto Vencidas e a Vencer
 . Duplicatas em Aberto p/Local de Cobrança
 . Duplicatas em Aberto p/Nat. Oper. Bancária
 . Duplicatas em Aberto p/Vendedor e etc.
 Todos os relatórios de Duplicatas, fornecera ao final um resumo com os títulos em aberto vencidos ou vencer em intervalos de 1..30/31..60/61..90 e mais de 90 dias. Cr\$ 199.000,00

PCX.10006 - MALA DIRETA
 Sistema personalizado visando a atender maior gama de Usuários, possibilitando ter controle de ORÇADOS; CLIENTES e CONTATOS, fornecendo etiquetas e possibilita integração de texto com o editor MS-WORD. Fácil de ser usado, acompanha Help das telas. O mesmo é baseado no Sistema do Vidal e pode ser configurado para impressoras de 80 ou 132 colunas. Cr\$ 79.000,00

- 1- CHEQUE ou DEPOSITO: Eradeco - Agencia 0130-9 - Conta 62.219-2
- 2- REEMBOLSO POSTAL : SEDEX A COBRAR - O pagamento é feito pelo usuário quando retirar no correio.
- 3- PEDIDO MINIMO : OPCAO 1 (2 gravacoes) OPCAO 2 (6 grav.)

PREÇO POR CADA DISKETE GRAUADO		
CHEQUE/ DEPOSITO		REEMBOLSO
POR DISCO 5.1/4	Cr\$ 2.200,00	Cr\$ 2.700,00
POR DISCO 3.1/2	Cr\$ 3.500,00	Cr\$ 4.000,00

CARTAS

PAINEL

Posso diversos programas e aplicativos para XT/AT e gostaria de entrar em contato com interessados em troca. Por favor, enviem carta com relação de programas.

Rafael Lanz

R. Julio de Castilhos, 1937
95600 - Rio de Janeiro - RJ

Posso um IBM-PC/XT e gostaria de entrar em contato com usuários da mesma configuração para troca de jogos, informações e programas em geral. Posso cerca de 300 disquetes e vários títulos. Enviar lista de programas para agilizar troca.

Maurício Minello

Estrada do João, 88/604
22610 - Rio de Janeiro - RJ

Desejo me corresponder com usuários do IBM-PC XT para troca de jogos, utilitários, dicas, etc. Posso um computador IBM-PC XT, uma impressora Rima, um Winchester com 32 Megs, com memória de 360 Kbytes.

Jean Alex Pedrozo

R. Salgado Filho, 2043
78900 - Porto Velho - RO

Sou usuário de um Expert MSX 1.1, drive de 5 1/4" dupla face e de uma impressora Epson T-1000. Os interessados em troca de

softs principalmente utilitários e aplicativos me escrevam.

Marco Antonio Miglioli

Caixa Postal 19
89110 - Gaspar - SC

Posso um PC/XT com drive de 5 1/4" e gostaria de trocar softs, utilitários aplicativos e jogos. Posso mais de 500 disquetes e também alguns manuais em xerox. Quem me escrever, favor mandar lista dos softs disponíveis com descrição detalhada.

Miguel Alberto Sobral

Caixa Postal 99209
25805 - Três Rios - RJ

Tenho um computador PC-XT com dois drives 5 1/4" e impressora padrão Epson FX-80. Há alguns meses comecei a trocar programas com pessoas que escreveram para MS e agora posso quase duzentos programas para troca, sendo mais da metade de jogos. Gostaria de contactar outros leitores para troca de softs. Tenho também interesse em programas para o Amiga 500.

Victor M. Sant'Anna

R. Barbedo, 735/13
90060 - Porto Alegre - RS

Sou usuário de um computador IBM PC/XT, winchester de 30 Mb, disk drive 5 1/4" e vídeo CGA. Gostaria de me corresponder

com outros usuários para troca de informações e de programas. Tenho uma grande lista de jogos e aplicativos. Estou especialmente interessado em programas de edição eletrônica como Ventura e Page Maker.

Marcos Rogério Moraes da Silva

R. Uberlândia, 390
35660 - Pará de Minas - MG

Posso um PC XT e gostaria de me comunicar com pessoas que tenham este equipamento para troca de informações e de programas. Posso muitos jogos, utilitários, aplicativos e compiladores (Turbo Pascal 3.0, 5.0 e Turbo C 2.0). Por favor enviem lista de programas.

Kleber Augusto C. da Silva

R. Amintas Novais, 127
36300 - São João Del Rei - MG

Estou procurando os manuais do Pocket Computer PC1211 da Sharp. Quem tiver e quiser vender (os originais ou xerox) eu compro. Também quero trocar programas para Apple IIe, IIc e II+. Mande sua lista e enviarei a minha. E se alguém tiver o software da placa sintetizadora de voz PAL-M, eu compro ou troco por qualquer programa que eu tenha.

Cristiano Viana

SQS 109, BI C/410
70372 - Brasília - DF

PROJECYL INFORMATICA E COMERCIO LTDA - FONES (011) 872-2823 - 262-4056

RUA MONTEIRO DE MELO 532 - 10. ANDAR - CEP 05050 - LAPA - SAO PAULO - SP
Esquina com a rua Coriolano.

JOGOS PARA PC/XT	
001	(2) A Hora do Pesadelo
002	(1) Africar Bugs
003	(2) After Burner
004	(1) Alf, o Etimoso
005	(2) Back to the Future 2
006	(1) Bilhar 3D
007	(2) California Games 1
008	(2) California Games 2
009	(3) Carmen San Diego 2
010	(1) Chess Master 2000
011	(1) Crazy Cars 2
012	(2) Double Dragon 1
013	(1) Double Dragon 2
014	(2) Dragon Ninja 1
015	(2) DieHard
016	(2) Erotic Show
017	(3) F-16 Pilot
018	(1) Falcon Simulation
019	(2) Ferrari F-1
020	(1) Flight Simulation 1
021	(2) Flight Simulation 2
022	(2) Flight Simulation 3
023	(2) Ford Simulation 2
024	(1) Gauntlet
025	(4) Ghostbuster 2
026	(2) Golden Axe
027	(1) Gran Prix
028	(2) Harley Davidson
029	(1) Ilha Disney
030	(1) Indiana Jones 1
031	(2) Indiana Jones 2
032	(6) Indiana Jones 3
033	(14) Indiana Jones 256 (VGA)
034	(2) Indianapolis 500
035	(2) King Quest 3
036	(5) King Quest 4
037	(2) Lakers & Celtics
038	(1) Macadam Bumper
039	(2) Manchester Units
040	(2) Mickey Mouse
041	(3) Mickey Mouse 123
042	(1) Monopoly
043	(2) Motocross
044	(2) Out Run
045	(2) Paris Dakar
046	(1) Pharaoh's Tomb
047	(1) Platoon
048	(2) Renegade III
049	(1) Robocop 1
050	(2) Robocop 2
051	(2) Test Driver 2
052	(2) Prince of Persia

APLICATIVOS PC/XT	
Banco de Dados	
2001	(3) PC-File
2002	(2) Datamag
2003	(3) Dream
2004	(2) File Express
2005	(2) Databoss
2006	(1) Muse
2007	(1) Image Accessive
2008	(1) Multibase
Comunicacao	
3001	(3) Q-Modems
3002	(1) Private Line
3003	(1) Gt-Power-Con
3004	(1) Procon-M
Editores de Texto	
4001	(1) Ravitz
4002	(1) PC-Stylist
4003	(3) PC-Type
4004	(1) PC-Outline
4005	(1) Hyper Shell
4006	(2) Galaxy
4007	(2) Character
4008	(3) PC-Write
Ciencias/ Divers.	
5001	(3) Family History
5002	(1) Buster Block
5003	(1) Phophet
5004	(1) Astrologer
5005	(1) Geomancy
5006	(1) Home Inventory
5007	(1) Super Loto
5008	(2) Mosaix
5009	(1) Word Time
5010	(1) Astron
5011	(4) Night Sky
Planilhas	
6001	(1) Express Calc
6002	(1) EX-P
6003	(1) Free Calc
Graficos	
7001	(7) Dancad 3D (Win)

JOGOS/APLIC - MSX	
001	MSX Tools 1
002	MSX Tools 2
003	MSX Tools 3
004	WordStar 40
005	WordStar 64
006	WordStar 80
007	Turbo Pascal
008	Cobol
009	Prolog
010	Basic
011	Linguagem C (2)
012	Compilador C
013	Mala Direta
014	Contabilidade
015	Agenda de Compromisso
JOGOS MSX 2.0 MEGARAM	
201	Metal Gear 1
202	Space Manbow
203	Geomon
204	Mon Mon Monster
205	Contra
206	Tokyo
207	King's Valley 2
208	1942
209	Hinotari
210	Aleste
211	Castelvania 1
212	Zanac Excelent
JOGOS MSX 1 - RODA SEM MEGARAM	
301	Elite
302	Dragon Ninja +
303	Double Dragon 1
304	Double Dragon 2
305	Paris Dakar
306	Os Intocaveis
307	Super Major Bross
308	Indiana Jones 2
309	Ghostbuster 2
310	Tartarugas Ninja 1
311	Grewlins
312	Robocop
IMPORTANTE	
Cada jogo ou aplicativo acima ocupa 1 disco inteiro de 5.1/4 (somente o Linguagem C ocupa 2 e o preço de cada disco e de Cr\$ 2.000,00.	

PERIFERICOS PC/XT

CODIGO - 9001 PLACA DDTV
Agora seu PC sairá definitivamente da era do Preto e Branco, esta placa e instalada em um dos slots vazios.

CODIGO - 9002 JOYSTICK
Lembra daquele joystuinho que so funcionava com o joystick, funcionava..

CODIGO - 9003 PLACA DDFAX 96
Transforme seu PC em maquina de FAX.
Temos tambem
MOUSES, MONITORES, IMPRESSORAS...

PERIFERICOS MSX

MEGARAM GAME 256 (so jogos)
MEGARAM DISK 256 / 512 e 768
MODEM P/ MSX (1200/75 - 1200/1200)
KIT PARA MONTAGEM DE DRIVE
KIT MSX 2.0 e 2.0 PLUS
(Pode ser transformado ate o Expert da serie PLUS - PLUS e DDPLUS)

COMO ADQUIRIR

- CHEQUE NOMINAL E CRUZADO.
 - REEMBOLSO POSTAL - Sedex a Cobrar ao retirar na agencia do Correio (Custo do Pedido + Custo Sedex)
- Preços com diskete (5.1/4) incluso.
Cr\$ 2.800,00 por disco. (Cheque)
Cr\$ 3.300,00 por disco. (Reembolso)

PROTEJA O SEU PATRIMÔNIO

Mini-aspirador para limpeza geral de seu computador, maq. fotográfica, filmado ra, vídeo. cassete.

22.500,00



Kit completo para limpeza micro e drive 5 1/4 3 1/2

52.500,00



Kit limpeza drives

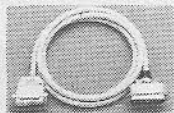
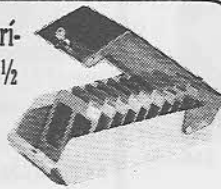
5 1/4 3 1/2

10.000,00



Porta disquete em Acrílico vários modelos 3 1/2 e 5 1/4

20.000,00



Cabos blindados p/impressoras paralelas

11.250,00



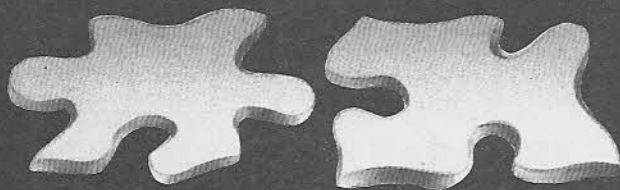
Filtro de linha p/ equipamento elétrico (6 saídas)

20.000,00



WORLD OF GAMES

Av. Mal. Fiuza de Castro, 473 — CEP 05596 — SÃO PAULO — SP Tel.: (011) 819-2193



MONTE UM PC IMPORTADO SEM ESTAR MONTADO NA GRANA

CURSO DE MONTAGEM DE PC. SISTEMA DE APOSTILAS, RÁPIDO E ECONÔMICO.

Chegou a sua vez de ganhar dinheiro montando PC. O método é simples e rápido. São 200 páginas com dicas, técnicas e ilustrações e você não precisa saber eletrônica, basta saber escolher corretamente os componentes: placas, drives, discos rígidos, monitor... Dicas e técnicas de montagem e software. Conheça o hardware do PC. Como converter seu PC em AT. Faça você mesmo! Este manual ensina como!

CAIXA POSTAL 11609 - CEP 22022 - RIO DE JANEIRO - RJ

Pagarei apenas Cr \$26.900,00 mais despesas postais, e sei que vou receber um manual do curso de montagem de PC.

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Cep: _____

Envie o cupom agora, sem precisar mandar dinheiro. Você só paga quando receber o seu manual na agência dos correios da sua cidade. Validade do preço até 29/02/92, pedidos postados após esta data serão atendidos pelo valor do mês da postagem.

113

CASA DA PIAÇA

Amplie seus CONHECIMENTOS

A EDITORA
CIÊNCIA MODERNA
OFERECE A VOCÊ

14 OPÇÕES
QUE EXTRAIRÃO
RESULTADOS
MACROS DE
SEUS MICROS



DOMINANDO O TURBO C
Stan Kelly-Bootle
Formato: 16x23cm /626 p.
Cr\$ 13.900,00



PAGEMAKER 4 GUIA DE REFERÊNCIA RÁPIDA
Marvin Bryan
Formato: 14x21 /164 p.
Cr\$ 6.900,00



AMPLIANDO O DOS 1991
Rayduncan
Formato: 16x23 /492 p.
Cr\$ 15.250,00



DOMINANDO A HP LASERJET
Alan R. Neibauer
Formato: 16x23cm /612 p.
Cr\$ 16.500,00



DOMINANDO O DOS Para as versões 3,3 e 4
Jud Robbins
Formato: 16x23cm /680 p.
Cr\$ 16.280,00



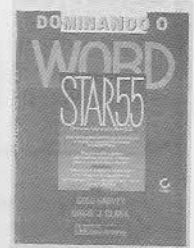
PROGRAMAÇÃO EM TURBO C++
Ben Ezzel
Formato: 16x23 /404 p.
Cr\$ 16.570,00



PROGRAMAÇÃO GRÁFICA EM TURBO C++
Ben Ezzel
Formato: 16x23 /618 p.
Cr\$ 17.900,00



DOMINANDO O NORTON UTILITIES 5
Peter Dyson
Formato: 16x23 /476 p.
Cr\$ 15.900,00



DOMINANDO O WORD STAR 5.5
Greg Harvey
David J. Clark
Formato: 16x23 /440 p.
Cr\$ 14.500,00



FERRAMENTAS EM TURBO PASCAL
Frank Dutton
Formato: 16x23cm /412 p.
Cr\$ 12.900,00
* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 134 programas deste livro: Cr\$ 7.700,00



DOMINANDO O TURBO PASCAL 5
Douglas Hergert
Formato: 16x23cm /572 p.
Cr\$ 13.500,00
* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 22 programas deste livro: Cr\$ 6.700,00



Guia do Programador para as placas EGA e VGA
Richard F. Ferraro
Formato: 16x23cm /712 p.
Cr\$ 18.900,00
* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 80 programas deste livro: Cr\$ 7.500,00



BIBLIOTECAS EM TURBO PASCAL
Adonai Alvino Pessoa
Formato: 14x21cm /132 p.
Cr\$ 6.000,00
* Disquete de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo o programa deste livro: Cr\$ 6.300,00



INTRODUÇÃO AO Quick BASIC
Armando Oscar C. Filho
Formato: 16x23cm /312 p.
Cr\$ 7.950,00
* Disquetes de 5,1/4" DD para IBM-PC e compatíveis contendo 15 rotinas prontas para uso: Cr\$ 6.700,00

Faça já o seu pedido!

EDITORA
CIÊNCIA MODERNA

Desejo receber da EDITORA CIÊNCIA MODERNA o(s) livro(s):

OBS.: Os disquetes são opcionais

LIVROS	DISQUETES
() Dominando o DOS (Cr\$ 16.280,00)	
() Ferramentas em Turbo Pascal (Cr\$ 12.900,00)	() (Cr\$ 7.700,00)
() Dominando o Turbo C (Cr\$ 13.900,00)	
() Programação em Turbo C++ (Cr\$ 16.570,00)	() (Cr\$ 10.000,00)
() Dominando o Turbo Pascal 5 (Cr\$ 13.500,00)	() (Cr\$ 6.700,00)
() Pagemaker 4 guia de referência (Cr\$ 6.900,00)	
() Programação Gráfica em Turbo C++ (Cr\$ 17.900,00)	() (Cr\$ 10.000,00)
() Guia do Prog. para as placas EGA e VGA (Cr\$ 18.900,00)	() (Cr\$ 7.500,00)
() Ampliando o DOS 1991 (Cr\$ 15.250,00)	
() Dominando o Norton Utilities 5 (Cr\$ 15.900,00)	
() Bibliotecas em Turbo Pascal (Cr\$ 6.000,00)	() (Cr\$ 6.300,00)
() Dominando a HP Laser Jet (Cr\$ 16.500,00)	
() Dominando o Wordstar 5.5 (Cr\$ 14.500,00)	
() Introdução ao Quick BASIC (Cr\$ 7.950,00)	() (Cr\$ 6.700,00)

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____

Estado: _____

Cep: _____

Envio anexo Cheque Nominal à EDITORA CIÊNCIA MODERNA, no valor correspondente do total do pedido: Cr\$ _____

Assinatura: _____

CARTAS

Possui um computador IBM PC/AT e gostaria de trocar e/ou comprar softs utilitários. Aos interessados solicito o envio de lista de seus programas.

Marcos Luthero de Oliveira
R. Bartolomeu de Gusmão, 1263
93540 - Novo Hamburgo - RS

O LEITOR RESPONDE

Venho responder a 3 cartas de SOS AOS LEITORES, publicadas na MS 106, esperando poder sanar as dúvidas nas mesmas.

Carta de Luiz H. Costa dos Santos

Para a instalação de uma TV colorida em seu PC, é desejável (e necessário) que ela seja adaptada para monitor; assim a qualidade de imagem será bem mais nítida (o monitor prejudica menos a vista do que uma TV comum).

Um outro fator importante que merece a atenção, é o modelo da TV. Uma escolha, bem feita, resultará em maior nitidez de imagens. A TV deve ter uma boa definição, e tamanho reduzido em um circuito aberto. As televisões mais modernas são as mais indicadas. Existem empresas que fabricam TVs que já vêm com local próprio para instalação da placa necessária à adaptação.

Carta de Rinaldo R. Baladei

Realmente o preço do software, para nós, microiros brasileiros, ainda é um tanto ou quanto 'salgado', e o software de domínio público, também conhecido como shareware, é uma excelente saída.

Carta de Roger F. Suruagy

Normalmente os drives de 5 1/4' e 3 1/2' já vêm com um cabo duplo ligado à interface e ao drive. Esse cabo permite a ligação de um outro drive, sem que seja necessário colocar outra interface. Basta retirar o cabo do drive que será conectado ao drive de 3 1/2'; e ligá-lo no cabo deste último. O drive de 3 1/2' será o drive A e o outro o B.

Como se vê, uma interface (cartucho), pode controlar dois drives diferentes. Você poderá efetuar cópias normalmente pelo sistema operacional. Para cópias entre drives de 3 1/2 e 5 1/4' polegadas, existem copiadores específicos.

Rodrigo Machado Valadão
Niterói - RJ

SUGESTÕES

Venho sugerir à ATI EDITORA a criação de uma revista mensal versando exclusivamente sobre computação gráfica, já que

este é um mercado ainda não explorado eficientemente pelas revistas brasileiras.

Alfredo Luiz Bins
Porto Alegre - RS

Há pouco tempo comecei a estudar o dBase III programado, mas me deparei com o problema de quase não encontrar programas para meu uso. Gostaria, se possível que houvesse nesta revista mais edições de programas para o dBase III.

Gustavo Henrique Tabosa
Caruaru - PE

NOTA: **Micro Sistemas** acolhe e publica com prazer as cartas enviadas por seus leitores, no entanto reserva-se o direito de não publicar cartas insultuosas, nem as acusadoras, referentes à sub-seção DEFENDA-SE, que nos chegarem desacompanhadas de documentação. Também no caso de cartas demasiado longas, serão aproveitados somente os trechos mais importantes. Cartas que não contiverem assinatura e endereço do remetente não serão publicadas.

Envie sua correspondência para **ATI - Análise Teleprocessamento e Informática Editora S/A, Rua Washington Luiz, 9/Gr. 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP: 20230 - Seção Cartas - Redação Micro Sistemas**

PLACA DDFAX 96 PARA PC XT/AT

Transforma seu micro em uma máquina de fax com discagem automática, cadastro de até 999 clientes e programação para envio. Transmite e recebe com velocidade de 9600 BPS. Recepção automática durante operação de outros programas.

KIT DDX MSX 2.0 +

Implementa no seu micro maior resolução, maior velocidade de manipulação de gráficos, relógio real com bateria, 80 colunas, 256Kb de MEMORY MAPPER e 19.268 cores.

MEGA RAM DISK PARA MSX

Expansão de memória com sistema operacional residente, disponível em 3 modelos diferentes: 256, 512 e 768 Kbytes. Funciona como se fosse um drive temporário para o seu MSX.

DDX MODEM PARA MSX

Transmite e recebe em 1200/75, 300/300, 1200/1200, BELL e CCITT. Monitoração de linha, Discagem rediscagem e atendimento automático. Programa para vídeo texto embutido.

KIT PARA DRIVE DDX

Composto de gabinete metálico, fonte de alimentação, interface DDX, cabo para dois drives, manual e sistema operacional DDX DOS.



DATATEC

Rua Domingos de Moraes, 770 - Loja 33-B -
V. Mariana - S. Paulo/SP Ao lado Estação
Ana Rosa Metrô - FONE/FAX: (011) 571-7083



DeluxePaint Help

APRENDA A TIRAR TODO O POTENCIAL DO SEU DELUXE PAINT COM O MELHOR E MAIS COMPLETO CURSO EM COMPUTADOR JÁ CRIADO. O-DELUXE HELP EXPLICA E DEMONSTRA TODOS OS COMANDO PASSO-A-PASSO DENTRO DO PRÓPRIO DELUXE PAINT, E COMO SE NÃO BASTASSE, AINDA "FALA" O QUE DEVE SER FEITO. E ENTÃO!? O QUE ESTA ESPERANDO? ADQUIRA JÁ O SEU. PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO.

COMPOSTO POR 3 DISCOS 3 1/2. NECESSITA DE UM MEGA DE MEMORIA. COMPATIVEL COM AMIGA.

OBS.: TAMBÉM DISPONÍVEIS O PROGRAMA E FONTES.

PEDIDO SOMENTE POR 273-6236 2a. 4a.e 6a.
TELEFONE (021) DE 12:00 ÀS 19:00 h

PRINCESS
INFORMÁTICA LTDA.

Rua Santa Alexandrina, 401/904
20.261 - Rio de Janeiro - RJ.
RIO

PREÇO
PROMOCIONAL
Cr\$ 14.900,00
GRÁTIS CATÁLOGO COMPLETO

BRASIL

SUA OPINIÃO VALE UMA ASSINATURA

O mercado de informática está repleto de produtos para as mais variadas finalidades. Escolher o melhor, entre diversas opções, pode ser uma tarefa difícil. MICRO SISTEMAS vai traçar o perfil do usuário no que diz respeito às suas preferências. Você irá conhecer qual o processador de textos mais usado, a planilha, o jogo etc.

Conhecerá ainda quais os produtores ou marcas de melhor reputação junto ao usuário final.

Você não pode ficar de fora desta pesquisa pois participando, você concorre, todos os meses, a uma assinatura anual de MICRO SISTEMAS.

Qual é o seu software preferido?

Processador de texto: Utilitário:

Planilha: Sistema Operacional

Linguagem: Jogo:

Ling. p/banco de dados: Outro:

COMO PARTICIPAR:

Responda as questões de acordo com sua preferência. No caso de usar mais de um programa de mesma classe, escolha aquele que julga ser o mais adequado para o seu uso. Não importa a origem do software. Escreva de forma clara e legível o nome do programa e seu produtor ou softhouse.

Preencha os espaços abaixo e remeta para ATI Editora S/A - Seção Pesquisa - Rua Washington Luiz, 9 gr 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230

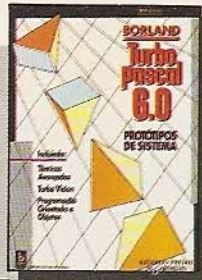
Nome: Endereço:

Cidade: UF: CEP:

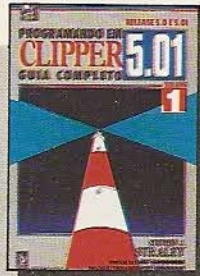
Best-Sellers da Informática



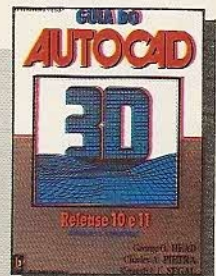
Programando em Linguagem C, C++ e Turbo C++
Fernando Albuquerque
Cr\$ 21.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 01



Borland Turbo PASCAL 6.0
Ricardo Freire de Carvalho
Cr\$ 28.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 02



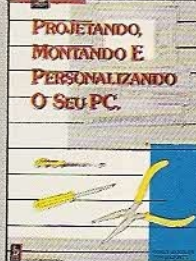
CLIPPER 5.01
Guia Completo
Stephen J. Straley
Vol. 1
Cr\$ 25.900,00
Vol. 2
Cr\$ 28.900,00
REF. 03



Guia do AutoCAD 3D
Head, Pietra e Segal
Cr\$ 22.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 04



NOVELL NETWARE
FERRAMENTAS PODEROSAS
Mike Edelhart
Cr\$ 29.900,00
DISQUETE GRÁTIS
REF. 05



PROJETANDO, MONTANDO E PERSONALIZANDO O SEU PC
Sandler, Budget e Stallings
Cr\$ 23.900,00
REF. 06



WORDSTAR 6.0
Professional
John Finley
Cr\$ 28.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 07



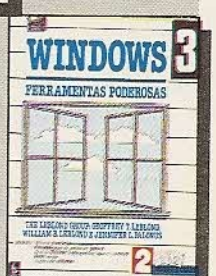
Assembly 386
Programação Avançada
John Mueller
Wallace Wang
Cr\$ 24.900,00
DISQUETE OPCIONAL
REF. 08



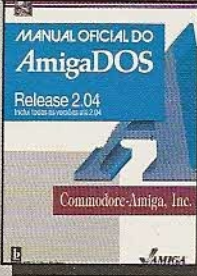
Quatro Pro 3.0
Mary Campbell
Vol. 1
Cr\$ 27.500,00
Vol. 2
Cr\$ 27.500,00
REF. 09



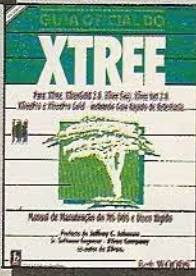
Ventura Publisher 3.0
James Cavuto
Jesse Berst
Vol. 1 - Básico
Cr\$ 23.900,00
Vol. 2 - Avan.
Cr\$ 23.900,00
REF. 10



WINDOWS 3
Ferramentas Poderosas
Leblond Group
Cr\$ 27.500,00
DISQUETE GRÁTIS
REF. 11



Manual Oficial do AmigaDOS
Commodore
Cr\$ 24.900,00
REF. 12



Guia Oficial do XTREE
Beth Woods
Cr\$ 18.900,00
REF. 13



MS-DOS 5.0
2ª Edição
Thomas Croydon
Cr\$ 26.900,00
REF. 14

A CITEC oferece uma seleção dos melhores livros da Berkeley

FAÇA SEU PEDIDO AGORA !

Desejo receber os seguintes livros:			Desejo receber os seguintes disquetes:		
REF.	QUANT.	TOTAL CR\$	REF.	QUANT.	TOTAL CR\$
TOTAL GERAL CR\$					

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____

Estado: _____ CEP: _____

Envio em anexo cheque nominal à CITEC - Ciência e Tecnologia Livraria Editora Ltda, no valor total de: Cr\$ _____

Assinatura: _____



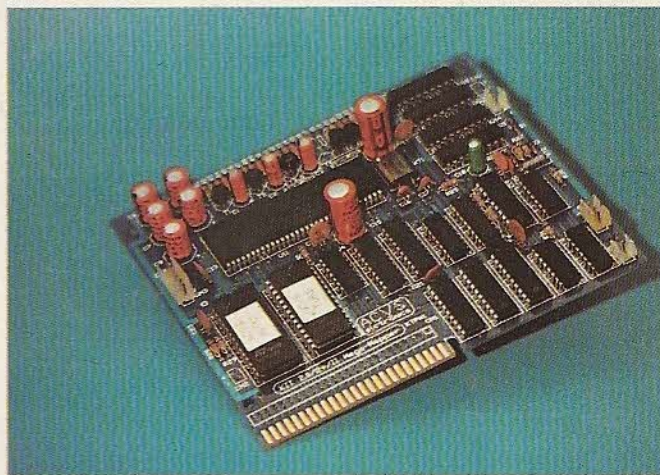
REMETA SEU PEDIDO PARA A RUA WASHINGTON LUIZ, 09 - GR. 403 - RJ - CEP 20.230

Preços válidos por 30 dias

Transforme seu MSX em uma estação gráfica...



Tela digitalizada (foto em monitor RGB).

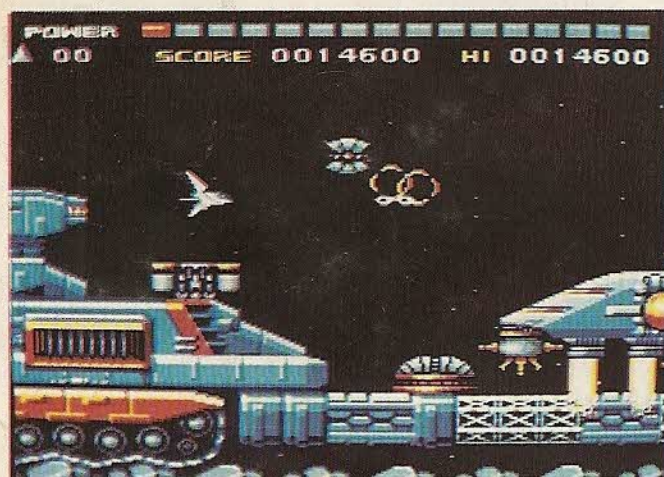


Placa eletrônica KIT 2+.

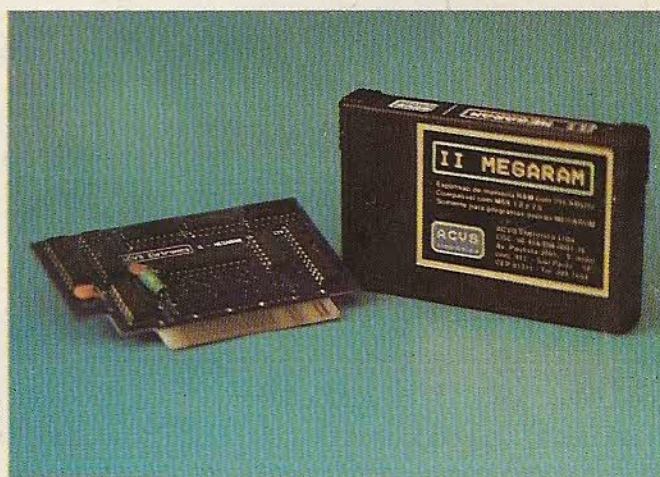
KIT 2+

- 19.268 cores • 256 KBytes RAM do usuário • 128 KBytes VRAM (vídeo) • 96 KBytes ROM-BASIC • TURBO-BASIC residente • 80 colunas de texto (mesmo pela TV) • Relógio/Calendário (mantido por bateria) • Movimentação fina das telas gráficas na horizontal e vertical • Resolução de 512 x 424 16 cores de 512

... e também em um Video-Game de alta resolução



Jogo SPACE-MANBOW (MEGAROM).



Placa e Cartucho II MEGARAM.

II-MEGARAM

- Expansão com 256 KBytes destinada a rodar os jogos MEGAROM gravados em disquetes. • Funciona em qualquer micro da Linha MSX. • Os jogos MEGAROM possuem alta definição gráfica e sonora.

Todos os produtos têm garantia de 1 ano.

KIT 2.0 e KIT 2+ são marcas registradas da ACVS Eletrônica Ltda.

ACVS Eletrônica Ltda.

Av. Paulista, 2001 - Conj. 912 - CEP 01311 - São Paulo - SP - Tel.: (011) 289-7694